

DAFTAR RUJUKAN

- Ardiana, R. "Implementasi Media Pembelajaran Pada Kecerdasan Bahasa Anak Usia 5-6 Tahun." *Murhum: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, (2021). <https://www.murhum.ppjpaud.org/index.php/murhum/article/view/47>.
- AURORA, N. *Pengaruh Permainan Maze Terhadap Kemampuan Kognitif Anak Usia 5-6 Tahun Di Tk Al-Badariyah Muara Bulian*. repository.unja.ac.id, 2024. <https://repository.unja.ac.id/60190/>.
- Azmi, U, A Asrin, and H Setiawan. "Pengaruh Penggunaan Model Cooperative Script Berbantuan Media Flash Card Terhadap Keterampilan Berbicara Siswa Kelas 4 Gugus 1 Sape." *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, (2021). <https://jipp.unram.ac.id/index.php/jipp/article/view/319>.
- Bahri, NF, MS Billa, and D Yunidar. "Pengembangan Desain Media Pembelajaran Motorik Halus Berupa Maze Di Telkom Schools Daycare Dayeuh Kolot." *Jurnal Pelita PAUD*, no. Query date: 2025-05-27 08:01:34 (2023). <https://jurnal.umkuningan.ac.id/index.php/pelitapaud/article/view/3398>.
- Daud, F. "Kepraktisan Lembar Kerja Peserta Didik Berbasis Pendekatan Sains." *Jurnal Amal Pendidikan*, no. Query date: 2025-03-16 11:55:23 (2022). <http://japend.uho.ac.id/index.php/journal/article/view/15>.
- Dianmarta, A, and S Sulthoni. "Media Maze Angka Untuk Meningkatkan Kemampuan Mengenal Bilangan Siswa Tunagrahita." *Jurnal Ortopedagogia*, no. Query date: 2024-05-09 08:43:17 (2018). <https://www.neliti.com/publications/476540/media-maze-angka-untuk-meningkatkan-kemampuan-mengenal-bilangan-siswa-tunagrahita>.
- Fithriyanti, N, and R Nugrahani. "Pengembangan Alat Permainan Edukatif Maze Box Untuk Menstimulasi Aspek Kognitif Pada Anak Usia 5-6 Tahun." *Jurnal Review ...*, no. Query date: 2024-05-31 07:21:36 (2022). <http://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jrpp/article/view/4934>.
- Hariyanti, H, HF Sinambela, and ... "Upaya Meningkatkan Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan Melalui Bermain Puzzle Pada Anak Usia 4-5 Tahun Di TK Tunas Inti Indragiri Hulu." *Jurnal Pendidikan ...*, (2023). <https://publikasi.abidan.org/index.php/jpt/article/view/308>.
- Hasan, M, M Milawati, D Darodjat, TK Harahap, and ... *Media Pembelajaran*. Query date: 2024-05-31 07:52:32. eprints.unm.ac.id, 2021. <http://eprints.unm.ac.id/20720>.
- Hasballah, J, D Fitriani, and R Sariyani. "Pengembangan Media Maze Hijauiyyah Untuk Menstimulasi Minat Membaca Iqra'pada Anak Usia Dini." ... : *Education, Science, and ...*, no. Query date: 2024-05-09 08:09:57 (2021). <https://jurnal.ar-raniry.ac.id/index.php/estetic/article/view/12748>.
- Hefniy, H, and M Harmonis. "Alat Permainan Edukasi Dalam Meningkatkan Minat Belajar Pai Pada Anak Usia Dini." *MANAGERE: Indonesian Journal of ...*, (2020). <https://serambi.org/index.php/managere/article/view/63>.
- Hidayati, NI. *Pengembangan Media Maze Zoo Dalam Meningkatkan Kemampuan Kognitif Anak Usia 3-4 Tahun*. repository.iainbengkulu.ac.id, 2021. <http://repository.iainbengkulu.ac.id/7581/>.

- Huda, ST, and ET Susdarwono. "Hubungan Antara Teori Perkembangan Kognitif Piaget Dan Teori Belajar Bruner." *Jurnal Muassis* ..., (2023). <https://muassis.journal.unusida.ac.id/index.php/jmpd/article/view/58>.
- Istanti, E, DNF Debibik, and RS Rina. "Stimulasi Kemampuan Berpikir Simbolik Melalui Kegiatan Meronce Anak Usia 4-5." ... *Pendidikan Islam Anak* ..., no. Query date: 2025-03-16 11:28:12 (2021). <https://ejournal.iainmadura.ac.id/index.php/kiddo/article/view/5035>.
- Istiqomah, N. "Maemonah. Konsep Dasar Teori Perkembangan Kognitif Pada Anak Usia Dini Menurut Jean Piaget." *Jurnal Nasional Universitas Muhammadiyah* ..., no. Query date: 2024-05-31 10:32:28 (2021).
- Kania, G, and RN Yusuf. "Upaya Meningkatkan Kemampuan Berpikir Simbolik Dengan Menggunakan Media Papan Hubung Pada Anak Usia 5-6 Tahun." *Jurnal Tahsinia*, no. Query date: 2025-05-27 12:09:02 (2023). <http://jurnal.rakeyansantang.ac.id/index.php/tha/article/view/341>.
- Khasanah, KN, E Adyaputri, K Khairi, and ... "Pengembangan Media Maze Game Terhadap Peningkatan Motivasi Belajar Siswa Kelas X Di Ma Darul Ulum Palangka Raya." *Jurnal Ilmiah* ..., no. Query date: 2025-05-27 12:23:36 (2024). <https://journal.admi.or.id/index.php/JUKIM/article/view/1679>.
- Khoir, A, and A Aminatuzzuhriah. "Pengaruh Penggunaan Media Interaktif Dalam Pembelajaran Bahasa Pada Anak Usia Dini." *Jurnal Review* ..., (2024). <http://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jrpp/article/view/33262>.
- Krisdiana, K, T Iriyanto, and W Astuti. "Pengembangan Media Pembelajaran Smart Book Untuk Menunjang Aktivitas Belajar Anak Usia 5-6 Tahun." ... : *Jurnal Program Studi* ..., no. Query date: 2024-11-11 18:03:00 (2021). <http://www.jurnal.stitnualhikmah.ac.id/index.php/seling/article/view/829>.
- Kurnia, R, M Nurialistiawati, S Saodi, and H Herman. "Pengaruh Permainan Mencari Jejak (Maze) Terhadap Kemampuan Literasi Anak Usia 5-6 Tahun." *Kumara Cendekia*, no. Query date: 2025-03-11 13:47:39 (2022). <https://jurnal.uns.ac.id/kumara/article/view/62572>.
- Landung, W, W Ulpi, and H Hajeni. "Meningkatkan Motorik Halus Anak Melalui Media Maze Berbasis Bahan Bekas." *Journal of Education Research*, (2024). <https://jer.or.id/index.php/jer/article/view/1656>.
- Liani, PN. "Media Pembelajaran Efektif Dalam Menstimulasi Perkembangan Sosial Emosional Anak Usia Dini." *DZURRIYAT: Jurnal Pendidikan* ..., no. Query date: 2025-03-19 10:17:59 (2024). <http://ejournal.yayasanpendidikandzurriyatulquran.id/index.php/dzurriyat/article/view/315>.
- Lutfi, Eka ariyani. "Pengembangan Media Pembelajaran Papan Flanel Untuk Mengembangkan Kognitif Anak Usia 4-5 Tahun." *Kindergarten: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini Indonesia; Vol. 2 No. 01 (2023): Kindergarten : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini Indonesia; 2023*. <https://ejournal.iainponorogo.ac.id/index.php/kindergarten/article/view/1374>.
- Maghfiroh, S, and D Suryana. "Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini Di Pendidikan Anak Usia Dini." *Jurnal Pendidikan Tambusai*, (2021). <https://jptam.org/index.php/jptam/article/view/1086>.

- Mardhotillah, I. "Pengembangan Media Maze Matematika Untuk Mengembangkan Kemampuan Kognitif Anak Usia 5-6 Tahun Di Taman Kanak-Kanak ...," no. Query date: 2024-05-31 11:13:20 (2019). <http://repository.radenintan.ac.id/6487/1/SKRIPSI%20LENGKAP.pdf>.
- Mu'arifah, MP, LA Lisa, R Salsabila, and IW Pranoto. "Pengembangan Media Pembelajaran Maze Game Untuk Meningkatkan Keterampilan Soal Cerita Mata Pelajaran Matematika." *Epistema*, (2023). <https://journal.uny.ac.id/index.php/epistema/article/view/63451>.
- Musrikah, M, D Asmarani, and ... "Karakteristik Representasi Visual, Verbal, Dan Simbolis Matematis Mahasiswa Calon Guru Sekolah Dasar." ... : *Jurnal Program Studi ...*, no. Query date: 2025-04-11 08:34:40 (2023). <https://ojs.fkip.ummetro.ac.id/index.php/matematika/article/view/6693>.
- Mustikawati, D. "Pengaruh Media Canva Terhadap Kemampuan Berpikir Simbolis Pada Anak Usia 4-5 Tahun Di TK An Nur Tulungagung." *AL-MIKRAJ Jurnal Studi Islam Dan ...*, no. Query date: 2025-03-17 10:24:11 (2024). <https://www.ejournal.insuriponorogo.ac.id/index.php/almikraj/article/view/6170>.
- Nisa, SW, and B Setiawati. "Efektivitas Penerapan Praktek Pengelolaan Keuangan Desa Berbasis Sistem Keuangan Desa (Siskeudes) Di Desa Solan Kecamatan Jaro Kabupaten Tabalong." *JAPB*, (2022). <https://jurnal.stiatabalong.ac.id/index.php/JAPB/article/view/595>.
- Nur'Aisyah, H. "Identifikasi Kemampuan Berpikir Simbolik Anak Usia 5-6 Tahun." *Jurnal Pendidikan Anak*, no. Query date: 2024-05-31 11:04:15 (2021). <http://journal.uny.ac.id/index.php/jpa/article/view/38741>.
- Nurfadhillah, S, DA Ningsih, PR Ramadhania, and UN Sifa. "Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD Negeri Kohod III." *PENSA*, no. Query date: 2024-05-31 07:52:32 (2021). <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/pensa/article/view/1338>.
- Nurlaela, E, and L Nuraeni. "Pengaruh Permainan Maze Dalam Meningkatkan Kemampuan Berpikir Simbolik Pada Anak Usia 5-6 Tahun." *CERIA (Cerdas Energik ...)*, no. Query date: 2025-03-16 11:12:30 (2021). <https://journal.ikipsiliwangi.ac.id/index.php/ceria/article/view/6493>.
- Nursolehatur, T. "Pengembangan Media Maze Adventure Game Untuk Meningkatkan Prestasi Dan Minat Belajar Matematika." *Didactica: Jurnal Kajian Pendidikan Dan ...*, no. Query date: 2024-05-31 11:13:20 (2021). <https://journal.actual-insight.com/index.php/didactica/article/view/103>.
- Ode-alumu, S, F Samad, and ... "Analisis Pelaksanaan Pembelajaran Sentra Balok Pada Anak Usia 5-6 Tahun." *Jurnal Ilmiah Cahaya ...*, (2021). <http://ejournal.unkhair.ac.id/index.php/cahayapd/article/view/2131>.
- Pagarra, H, A Syawaluddin, and W Krismanto. *Media Pembelajaran*. eprints.unm.ac.id, 2022. <https://eprints.unm.ac.id/25438/>.
- Pionika, RC, S Sasmia, and A Sofia. "Penggunaan Media Pembelajaran Dan Kemampuan Berpikir Simbolik Anak Usia Dini." *Jurnal Pendidikan Anak*, no. Query date: 2024-05-09 08:51:43 (2019). <https://www.neliti.com/publications/355070/penggunaan-media-pembelajaran-dan-kemampuan-berpikir-simbolik-anak-usia-dini>.

- Prawira, MAN, PN Riastini, and ... "Penggunaan Buku Tutorial Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis TIK Terhadap Keterampilan Teknologi Guru." *Jurnal Media Dan ...*, no. Query date: 2025-03-19 10:55:27 (2024). <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JMTP/article/view/76715>.
- Priyono, FH, A Rahmawati, and AR Pudyaningtyas. "Kemampuan Berpikir Simbolik Pada Anak Usia 5-6 Tahun." *Kumara Cendekia*, (2021). <https://jurnal.uns.ac.id/kumara/article/view/53280>.
- Rahmawati, DD, AD Saputri, M Mazura, and ... "Pengimplementasian Media Circle Maze Untuk Menstimulasi Kemampuan Problem Solving Anak Usia Dini." *Journal of Education ...*, no. Query date: 2025-03-11 13:33:31 (2024). <https://jer.or.id/index.php/jer/article/view/1148>.
- Rohani, R. "Media Pembelajaran," no. Query date: 2024-05-31 07:52:32 (2020). <http://repository.uinsu.ac.id/17641/1/Diktat%20Media%20Pembelajaran%20Naik%20Pangkat.pdf>.
- Safitri, M, and MR Aziz. "ADDIE, Sebuah Model Untuk Pengembangan Multimedia Learning." *Jurnal Pendidikan Dasar*, (2022). <https://jurnal.umpwr.ac.id/index.php/jpd/article/view/2237>.
- Sahir, SH. *Metodologi Penelitian*. books.google.com, 2021. <https://books.google.com/books?hl=en&lr=&id=PinKEAAQBAJ&oi=fnd&pg=PT4&dq=metodologi+penelitian&ots=ODPW7lkN4B&sig=zvBoM8vQPEqxhiGZ4SBV7wx0CFE>.
- Saleh, MS, S Syahrudin, MS Saleh, I Azis, and ... *Media Pembelajaran*. Query date: 2025-05-27 10:26:57. repository.penerbiteureka.com, 2023. <https://repository.penerbiteureka.com/publications/563021/media-pembelajaran>.
- Salsabela, E. "Penilaian Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini Melalui Alat Permainan Edukatif Pom-Pom." ... *Education: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, no. Query date: 2024-05-27 21:03:40 (2022). <http://ejournal.kopertais4.or.id/tapalkuda/index.php/CEJ/article/view/4656>.
- Salsabila, F, and A Aslam. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Google Sites Pada Pembelajaran IPA Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu*, (2022). <https://www.neliti.com/publications/448607/pengembangan-media-pembelajaran-berbasis-web-google-sites-pada-pembelajaran-ipa>.
- Saptiwi, NA, and A Lestarinigrum. "Pengembangan Media Maze Kotaku Untuk Menstimulasi Kemampuan Memecahkan Masalah Pada Anak Usia 4-5 Tahun." *Journal Ashil: Jurnal ...*, (2021). <https://ejournal.uit-lirboyo.ac.id/index.php/piaud/article/view/1801>.
- Silomita, SAC, T Iriyanto, and ... "Pengembangan Media Pembelajaran ABEBO Untuk Menstimulasi Kemampuan Berpikir Simbolik Anak." *Jurnal CARE (Children ...)*, no. Query date: 2025-03-11 13:15:48 (2024). <https://ejournal.unipma.ac.id/index.php/JPAUD/article/view/20310>.
- Soesilo, A, and AP Munthe. "Pengembangan Buku Teks Matematika Kelas 8 Dengan Model ADDIE." *Scholaria: Jurnal Pendidikan Dan ...*, (2020). <https://ejournal.uksw.edu/scholaria/article/view/3321>.

- Sofiasyari, I, I Amanaturrakhmah, and ... "Analisis Kepraktisan Pengembangan Media Ajar IPS Berbasis Video Interaktif." *Jurnal Elementaria ...*, (2023). <https://ejournal.unma.ac.id/index.php/jee/article/view/7542>.
- Sugiyono, S. "Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R &D Cetakan 17." *Bandung: CV Alfabeta*, no. Query date: 2024-05-09 10:19:53 (2015).
- Suryana, D. "Permainan Edukatif Setatak Angka Dalam Menstimulasi Kemampuan Berfikir Simbolik Anak Usia Dini." *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, (2022). <http://repository.unp.ac.id/id/eprint/36839>.
- Susanti, RA, and B Widodo. "Pengembangan Media Maze Raksasa Untuk Aspek Perkembangan Kognitif Anak Usia 4-5 Tahun." *Jurnal Ilmiah Potensia*, (2023). <http://repository.uin-malang.ac.id/13049/>.
- Wae, M yasinta, ET Ngura, and ... "... Media Permainan Bola Angka Berwarna Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Simbolik Mengenal Lambang Bilangan Pada Anak" ... *Citra Pendidikan Anak*, (2022). <https://jurnalilmiahcitrabakti.ac.id/jil/index.php/jcpa/article/view/757>.
- Wikaningtyas, A, and NK Afandi. "Efektivitas Bermain Kartu Huruf Dalam Meningkatkan Kemampuan Berpikir Simbolik Pada Anak Usia 5-6 Tahun." *Hadlonah: Jurnal Pendidikan Dan ...*, no. Query date: 2025-05-27 12:16:56 (2024). <http://jurnal.uibbc.ac.id/index.php/hadlonah/article/view/1047>.
- Wulandari, AP, AA Salsabila, K Cahyani, and ... "Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar." *Journal on ...*, (2023). <https://jonedu.org/index.php/joe/article/view/1074>.
- Yusuf, AM. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif & Penelitian Gabungan*. Query date: 2025-01-12 10:15:09. books.google.com, 2016. <https://books.google.com/books?hl=en&lr=&id=RnA-DwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA2&dq=metode+penelitian+kuantitatif+kualitatif+dan+gabungan+dr+muri+yusuf&ots=JyatLk-x4f&sig=8dVj7LliojXsi5A2te6pXnoeJYc>.