

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER DEPAN	1
HALAMAN COVER DALAM	ii
PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
PENGESAHAN PENGUJI	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
ABSTRAK	xiv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah	14
C. Tujuan Penelitian.....	14
D. Manfaat Penelitian	15
E. Penegasan Istilah.....	16
F. Sistematika Penulisan Skripsi	19
BAB II	21
KAJIAN PUSTAKA	21
A. Industri.....	21
1. Pengertian Industri	21
2. Industri Rumahan (Home Industri)	23
3. Industri Mebel	28
B. Perekonomian Masyarakat	28
C. Pengaruh Peningkatan Ekonomi Masyarakat	29

D. Penelitian Terdahulu	32
BAB III.....	38
METODE PENELITIAN.....	38
A. Pendekatan dan Jenis Penelitian.....	38
1. Pendekatan Penelitian	38
2. Jenis Penelitian	38
B. Lokasi Penelitian.....	39
C. Kehadiran Penelitian.....	39
D. Data dan Sumber Data.....	40
E. Teknik Pengumpulan Data	41
F. Teknik Analisis Data	43
G. Keabsahan Data.....	44
H. Tahap – Tahap Penelitian.....	46
BAB IV	48
HASIL PENELITIAN.....	48
A. Gambaran Umum Objek Penelitian.....	48
1. Profil Usaha	48
2. Letak Usaha Mebel UD Lancar Jaya	48
3. Sejarah Berdirinya UD Lancar Jaya	49
B. Temuan Penelitian.....	50
1. Upaya Industri Mebel UD Lancar Jaya selama ini dalam meningkatkan perekonomian masyarakat desa melalui usaha mebel	50
2. Kendala Industri Mebel UD Lancar Jaya tersebut dalam meningkatkan perekonomian masyarakat di desa Ringinpitu melalui usaha mebel.....	59
3. Solusi Industri Mebel UD Lancar Jaya dalam meningkatkan perekonomian masyarakat di desa Ringinpitu melalui usaha mebel	69
BAB V	80
PEMBAHASAN	80
A. Upaya Industri Mebel UD Lancar Jaya dalam Meningkatkan Perekonomian Masyarakat Di Desa Ringinpitu Melalui Usaha Mebel	80
B. Kendala Industri Mebel UD Lancar Jaya dalam Meningkatkan Perekonomian Masyarakat Di Desa Ringinpitu Melalui Usaha Mebel	84
C. Solusi Industri Mebel UD Lancar Jaya dalam Meningkatkan Perekonomian Masyarakat Di Desa Ringinpitu Melalui Usaha Mebel	87

BAB VI	90
PENUTUP	90
A. Kesimpulan.....	90
B. Saran	91
LAMPIRAN - LAMPIRAN	96