

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul, Aziz, 'Teknik Analisis Data Analisis Data', *Teknik Analisis Data Analisis Data*, 2020, 1–15
- Asroni, Imam, *Perubahan Perilaku Remaja Pengguna Gadget Di Desa Maguwan Ponorogo*, 2021
- Assyakurrohim, Dimas, Dewa Ikham, Rusdy A Sirodj, and Muhammad Win Afgani, 'Metode Studi Kasus Dalam Penelitian Kualitatif', *Jurnal Pendidikan Sains Dan Komputer*, 3.01 (2022), 1–9 <<https://doi.org/10.47709/jpsk.v3i01.1951>>
- Eliza Putri Masyani dan Firdaus Mirza Nusuari, "Dampak kecanduan game terhadap perilaku sosial", jurnal ilmiah mahasiswa FISIP USK, Vol. 6, No. 2, (Mei 2021), 9-12.
- Hadisaputra, Hadisaputra, Andi Asywid Nur, and Sulfiana Sulfiana, 'Fenomena Kecanduan Game online Di Kalangan Remaja Pedesaan (Studi Kasus Dua Desa Di Sulawesi Selatan)', *Edu Cendikia: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 2.02 (2022), 391–402 <<https://doi.org/10.47709/educendikia.v2i02.1690>>
- Hendri, Rifqi, *Penggunaan Game online Di Kalangan Siswa (Studi Kasus SMK Al-Hamidiyah Jakarta Barat) Fakultas Agama Islam Universitas Muhammadiyah Jakarta*, 2020
- Maritem, Jurnal Saintek, 'Dampak Pandemi Covid-19 Pada Kegiatan Ekspor Impor (Studi Pada PT. Pelabuhan Indonesia II (PERSERO) Cabang Teluk Bayur)', *Braz Dent J.*, 33.1 (2022), 1–12
- Marthia Ikhlasiyah, "ilmu sosial dan perilaku", Malang : Litnus, (Juni 2023), 138-139
- Mubaroakh, 'Dampak Game online Terhadap Siswa', 2016, 1–23
- Mudjia, Rahardjo, 'Metode Data Penelitian Kualitatif', 2011, 1–4
- Novrialdy, Eryzal, Fakultas Ilmu Pendidikan, and Universitas Negeri Padang, 'Kecanduan Game online Pada Remaja : Dampak Dan Pencegahannya Online Game Addiction in Adolescents : Impacts and Its Preventions', 27.2 (2019), 148–58 <<https://doi.org/10.22146/buletinpsikologi.47402>>
- Nungdyasti, D. R., & Nuryono, W., 'Penerapan Konseling Kelompok Perilaku

- Dengan Strategi Pengelolaan Diri (Self-Management) Untuk Mengurangi Kecanduan *Game online* Siswa Kelas VIII Di SMP Negeri 2 Sidoarjo', *Unesa*, 9.3 (2022), 45–54
- Pratiwi Rahma Y. E, “*Positif Negatif Game online*”, LPMM UNHAS Y Tebuireng Jombang, (2019), 17
- Putra, Fadly Firmansyah, Akbar Rozak, and Gilang Virga Perdana, ‘DAMPAK *GAME ONLINE* TERHADAP PERUBAHAN’, 98–103
- Rachman, Tahar, ‘Peran Orang Dewasa Dalam Kegiatan Bermain Anak Di Lingkungan Perumahan Purnamandala Wonosobo’, *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 2018, 10–27
- Ramdani, Nurfadilah, ‘Pengaruh *Game online* Terhadap Minat Belajar Siswa’, *Jurnal Minat Belajar*, 2.3 (2018), 42
<https://digilibadmin.unismuh.ac.id/upload/4071-Full_Text.pdf>
- Rina, dkk, “*partisipasi orang tua terhadap pembentukan perilaku sosial remaja di desa Kaliwulu kecamatan Plered kabupaten Cirebon*”, *jurnal edueksos*, Vol. 5, No. 1 (2016), 70-71
- Sagara Satria, Masykur M. A, “*Gambaran Online Gamer*”, *Jurnal Empati*, Vol. 7, No. 2 (2018), 419
- Santika, Lilis, ‘Efektivitas Teknik Self Management Dalam Menangani Kecanduan *Game online* Remaja Di Desa Patoloan Kecamatan Bone-Bone Kabupaten Luwu Utara.’, *Progress in Retinal and Eye Research*, 561.3 (2019), S2–3
- Santika, Mela, ‘Dampak *Game online* Pada Perilaku Sosial Remaja Di Kelurahan Argasunya Kecamatan Harjamukti Kota Cirebon’, 2010, 1–21
- Suprpto, and Avida Rizka Amalia, ‘Pengaruh *Game online* Terhadap Perubahan Perilaku Remaja Di Kayu Tinggi RT 04/ RW 03 Jakarta Timur’, *Al-Ubudiyah: Jurnal Pendidikan Dan Studi Islam*, 4.2 (2023), 93–100
<<https://doi.org/10.55623/au.v4i2.239>>
- Suryana, Ermis, Amrina Ika Hasdikurniati, Ayu Alawiya Harmayanti, and Kasinyo Harto, ‘Perkembangan Remaja Awal, Menengah Dan Implikasinya Terhadap Pendidikan’, *Jurnal Ilmiah Mandala Education*, 8.3 (2022), 1917–28
<<https://doi.org/10.58258/jime.v8i3.3494>>
- Talo, Irfan Putra, ‘Pengaruh *Game online* Terhadap Akhlak Remaja Di Desa Muara Simpung Kecamatan Ulu Talo Kabupaten Seluma’, 3, 2022, 37–40
- Waruwu, Marinu, ‘Pendekatan Penelitian Pendidikan: Metode Penelitian Kualitatif, Metode Penelitian Kuantitatif Dan Metode Penelitian Kombinasi (Mixed

Method)', *Jurnal Pendidikan Tambusai* , 7.1 (2023), 2896–2910

Wirawan Adelia, “*Dampak Bermain Game online Terhadap Akhlak Anak (Studi Kasus Desa Suak Buluh, Kecamatan Simeulue Timur, Kabupaten Simuelue*”, Skripsi Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Darussalam Banda Aceh, (2021), 28-30