

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	v
PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	vi
PERSEMBAHAN	vi
MOTTO	viii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
ABSTRAK	xvi
ABSTRACT	xvii
الملخص	xviii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	8
C. Tujuan Pengembangan	10
D. Manfaat Pengembangan	10
E. Asumsi Pengembangan	12
F. Spesifikasi Produk	12
G. Orisinalitas Produk	14
H. Definisi Operasional	17
I. Sistematika Pembahasan	19
BAB II KAJIAN PUSTAKA	21
A. Deskripsi Teori Alat Permainan Edukatif	21
B. Permainan Ular Tangga	26
C. Kemampuan Berbahasa Jawa Krama	28

D.	Anak Usia Dini	37
E.	Kerangka Berpikir	40
F.	Penelitian Terdahulu.....	41
BAB III METODE PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN		49
A.	Jenis Penelitian.....	49
B.	Model Pengembangan.....	49
C.	Prosedur Pengembangan.....	51
D.	Uji Coba.....	56
E.	Teknik Pengumpulan Data	59
F.	Instrumen Pengumpulan Data	66
G.	Uji Instrumen	70
H.	Teknik Analisis Data.....	74
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		79
A.	Hasil Penelitian	79
B.	Pembahasan.....	104
BAB V PENUTUP		111
A.	Kesimpulan	111
B.	Saran	112
DAFTAR RUJUKAN		113