

DAFTAR PUSTAKA

- Agusti, Nurul Maulia, dan Aslam Aslam. “Efektivitas Media Pembelajaran Aplikasi *Wordwall* Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa Sekolah Dasar.” *Jurnal Basicedu* 6, no. 4 (2022): 5794–5800. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3053>.
- Ahmad, Aulia Hanifah, Elma Triana, dan Emeliya Sukma Dara Damanik. “Pengaruh Kelengkapan Sarana dan Prasarana Sekolah Terhadap Keefektifan Proses Pembelajaran Matematika pada Materi Persamaan Garis Lurus di MTs. Muallimin Univa Medan.” *Jurnal Pendidikan Dan Konseling* 4, no. 6 (2022): 6761–69.
- Aji, Gilang Pratiwi. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *3D Page Flip Profesional* pada Mata Pelajaran PAI Materi Adab Berakhlak Kelas X DI SMAN 1 Banjit Kabupaten Way Kanan,” 2019.
- Alfinggar, Shildy, and Agung Prasetya. “Pengembangan *Game* Edukasi Menggunakan *RPG Maker Mv* pada Materi Tata Surya di Mts Darul Hikmah.” *JOEICT (Jurnal of Education and Information Communication Technology)* 5, no. 2 (2021): 40–48.
- Amirullah, Gufron, dan Restu Hardinata. “Pengembangan *Mobile Learning* Bagi Pembelajaran.” *JKKP (Jurnal Kesejahteraan Keluarga Dan Pendidikan)* 4, no. 2 (2017): 97–101.
- Ananda, Rusydi. *Perencanaan Pembelajaran*. Medan: Lembaga Peduli Pengembangan Pendidikan Indonesia (LPPPI), 2019.
- Anggraini, Ahda Zuliana, Umy Zahroh, dan Muniri. “Pengembangan LKPD Berbasis *Creative Problem Solving* untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir.” *Lebesgue: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika, Matematika Dan Statistika* 5, no. 2 (2024): 882–93.
- Asyhar, Beni, dan Ahmad Qolathiriyus Firdaus. “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Teknologi Informasi Menggunakan Borland C ++ Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Terhadap Materi Matriks di SMK Sore Tulungagung Kelas XII.” *Seminar Nasional Pendidikan Matematika (SEMNASDIKTA II) Institut Agama Islam Negeri Tulungagung*, no. October 2016 (2018).
- Badiah, Nurul, Erviyenni, dan Herdini. “Analisis Ketuntasan Belajar Peserta Didik Pada Pokok Bahasan Keseimbangan Kimia Melalui Pembelajaran *Blended Learning* di Kelas XI MIPMA SMAN 2 Tambang.” *UNESA Journal of Chemical Education* 11, no. 3 (2022): 186–94. <https://doi.org/10.26740/ujced.v11n3.p186-194>.
- Batubara, H.H. *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang: Fatawa Publishing, 2020.

- Cahyani, Winda Dwi, Nyiyayu Fahriza Fuadiah, dan Nora Sumilasari. "Pengembangan Media Pembelajaran *Flipbook* Matematika Materi Bangun Datar Kelas IV Sekolah Dasar." *JIPM (Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika)* 11, no. 2 (2023): 488–99.
- Fadhillah, Luthfi. "Penggunaan Aplikasi *Wordwall* untuk Meningkatkan Hasil Belajar Materi Sistem Hukum dan Peradilan di Indonesia." *Pijar : Jurnal Penelitian Bidang Pendidikan Dan Pembelajaran* 2, no. 1 (2022): 22–28. <https://doi.org/10.56393/pijar.v2i1.1127>.
- Fahrurrozi, Muh, dan Mohzana. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran: Tinjauan Teoretis dan Praktek*. Vol. 51. Lombok Timur: Universitas Hamzanwadi Press, 2020.
- Febriani, Skolatika Weni, Sandie, dan Yudi Darma. "Game Edukasi Matematika Berbantuan *RPG Maker Mv* Materi Bangun Datar Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis." *Teorema: Teori Dan Riset Matematika* 8, no. 1 (2023): 172–80. <https://doi.org/10.29100/joeict.v5i2.1243>.
- Ferlina, Lina, dan Fratiwi Nuzulira Janeusse. "Edugame *Wordwall*: Sebuah Media untuk Meningkatkan Minat Belajar Matematika Siswa Sekolah Dasar." *Walada: Journal of Primary Education* 3, no. 2 (2024): 73–88. <https://doi.org/10.61798/wjpe.v3i2.126>.
- Giawa, Freddy, Aida Fitri, Harun Pakpahan, dan Waminton Rajagukguk. "Tinjauan Komprehensif Terhadap Perkembangan Pendidikan Matematika Siswa SMP: Analisis melalui Pendekatan *Literature Revie*." *Jurnal Ilmiah Widya Pustaka Pendidikan* 12, no. 2 (2024): 15–27.
- Hasan, Muhammad, Milawati, Darodjat, HarahapTuti Khairani, dan Tasdin Tahrim. *Media Pembelajaran. Tahta Media Group*. Tahta Media Group, 2021.
- Hidayah, Zulfa Istighfaril, dan Karma Iswata Eka. "Peningkatan Prestasi Belajar dan Pemecahan Masalah Siswa Pada Mata Pelajaran IPA Melalui Media *Wordwall*." *Jurnal Basicedu* 8, no. 3 (2024): 1996–2007. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v8i3.7538>.
- Hilma, Agustin Abidatul, dan Farida Istianah. "Pengembangan Media Pembelajaran *Mound* untuk Meningkatkan Hasil Belajar pada Siswa Kelas V Sekolah Dasar." *JPGSD: Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 11, no. 6 (2023): 1194–1204.
- Hutabri, Ellbert. "Validitas Media Pembelajaran Multimedia Padamata Pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital." *Prosiding Seminar Nasional Ilmu Sosial Dan Teknologi (SNISTEK)* 4 (2022): 0–5.
- Ibrahim, Nurwahyuningsih., dan Ishartiwi. "Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Mata Pelajaran IPA Untuk Siswa SMP." *Jurnal Refleksi Edukatika* 8, no. 1 (2017): 81–88.
- Ilham, Muhammad, Liza Murniviyanti, dan Mega Prasrihamni. "Pengembangan

- Media Permainan Monopoli Pada Pembelajaran Apresiasi Sastra Pantun Kelas 5 SD.” *Jurnal Pendidikan Dan Konseling* 4, no. 5 (2022): 5054–62.
- Irawan, Ardy, dan M. Ari Rahman Hakim. “Kepraktisan Media Pembelajaran Komik Matematika Pada Materi Himpunan Kelas VII SMP/MTs.” *PYTHAGORAS: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika* 10, no. 1 (2021): 91–100.
- Irwanto. “Penggunaan *Smartphone* Dalam Pembelajaran Kimia SMA.” *Holistik: Journal or Islamic Social Sciences* 2, no. 1 (2017): 81–87.
- Kemendikbud. “Kurikulum Pada Pendidikan Anak Usia Dini, Jenjang Pendidikan Dasar, Dan Jenjang Pendidikan Menengah.” *Permendikbud Ristek Nomor 12 Tahun 2024*, 2024, 1–26.
- Khotimah, Dian Eka Khusnul, Slamet Riyadi, dan Tatik Retno Murniasih. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Website* pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Di SMP.” *Math Didactic: Jurnal Pendidikan Matematika* 3, no. 2 (2017): 119–25. <https://doi.org/10.33654/math.v3i2.63>.
- Lena, Mai Sri. Netriwati. *Media Pembelajaran Matematika*. Bandar Lampung: Permata Net, 2018.
- Mardhiyah, Ainatul. “Pemanfaatan Media Pembelajaran *Wordwall* Sebagai Evaluasi Pembelajaran Pada Mahasiswa Pendidikan Agama Islam.” *Muta' Allim : Jurnal Pendidikan Agama Islam* 1, no. 4 (2022): 481–88.
- Martha, Zeny Dwi, Eka Pramono Adi, dan Yerry Soepriyanto. “*E-Book* Berbasis *Mobile Learning*.” *Jurnal Teknologi Pendidikan, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Malang* 1, no. 2 (2018): 109–14.
- Materials, Electricity, dan With Tutorial. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Web* Pada Materi Listrik Statis Dengan Model Tutorial.” *Kasuari: Physisc Education Journal (KPEJ)* 5, no. 1 (2022): 1–18.
- Najuah., Ricu Sidiq, dan Reny Sabrina Simamora. *Game Edukasi: Strategi Dan Evaluasi Belajar Sesuai Abad 21*. Medan: Yayasan Kita Menulis, 2022.
- Nengsih, Dona, dan Winda Febrina. “Pengembangan Modul Ajar Kurikulum Merdeka.” *Diklat Review: Jurnal Manajemen Pendidikan Dan Pelatihan* 8, no. 1 (2021): 150–58.
- Pangesti, Benedicta Sekar, Endang Listyani, dan. “Pengembangan Perangkat Pembelajaran Blended Learning Berbantuan *Google Classroom* Berorientasi Pada Motivasi Dan Hasil Belajar Materi Bangun Datar SMP.” *Jurnal Pedagogi Matematika* 8, no. 3 (2022): 142–57. <http://journal.student.uny.ac.id/ojs/index.php/jpm>.
- Pramuditya, Surya Amami, M Subali Noto, Dede Syaefullah, dan Tinjauan Pustaka. “*Game* Edukasi RPG Matematika.” *EduMa* 6, no. 1 (2017): 77–84.
- Riswandi, Budi Agus, dan Farah Fauziah Hanum. “Peningkatan Kualitas Siswa

- Terampil Iptek Dengan Edukasi Komputer Bagi Siswa SD Di Dusun Wonolelo.” *Jurnal Inovasi Dan Kewirausahaan* 2, no. 2 (2013): 94–98.
- Salsabila, Annisa, Nurlinda Safitri, dan Yudhie Suchyadi. “Pengembangan Bahan Ajar *E-Book* Menggunakan *Flipbook* Pada Subtema Daerah Tempat Tinggalku.” *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri* 9, no. 4 (2023): 2305–17.
- Samsinar, Samsinar. “Mobile Learning : Inovasi Pembelajaran Di Masa Pandemi Covid-19.” *Al-Gurfah: Journal of Primary Education* 1, no. 1 (2020): 41–57. <https://jurnal.iain-bone.ac.id/index.php/algurfah/article/view/372>.
- Sari, Raras Kartika. “Analisis Problematika Pembelajaran Matematika Di Sekolah Menengah Pertama Dan Solusi Alternatifnya.” *Prismatika: Jurnal Pendidikan Dan Riset Matematika* 2, no. 1 (2019): 23–31.
- Septia, Tika, Umilia Rizki, Ema Kulata Citra Ayu Pertiwi, dan M Misbahul Kiromi. “Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Matematika Bernuansa Islami Pada Materi Aljabar.” *Plusminus: Jurnal Pendidikan Matematika* 3, no. November 2023 (2023): 469–78.
- Sriwahyuni, Nia Ayu, dan Mardono. “Pengembangan Media Pembelajaran Game Edukasi Pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas X IIS SMA Laboratorium Universitas Negeri Malang.” *Jurnal Pendidikan Ekonomi (Economic Education Journal)* 9, no. 2 (2016): 133–42.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2019.
- Sukmadinata, Nana Syaodin. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2006.
- Supriyadi, Nanang. “Pengembangkan Kemampuan Koneksi Matematis Melalui Buku Ajar Elektronik Interaktif (BAEI) Yang Terintegrasi Nilai-Nilai Keislaman.” *Al-Jabar : Jurnal Pendidikan Matematika* 6, No. 1, 2015, 63–73.
- Tamrin, Marwia, St. Fatimah S.Sirate, dan Muh. Yusuf. “Teori Belajar Konstruktivisme Vygotsky Dalam Pembelajaran Matematika.” *Sigma (Suara Intelektual Gaya Matematika)* 3, no. 1 (2011): 40–47.
- Tosho, Gakko. *Matematika Untuk Sekolah Menengah Pertama Kelas VII*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemendikbud, 2021.
- Vitianingsih, Anik Vega. “Game Edukasi Sebagai Media Pembelajaran Pendidikan Anak Usia Dini.” *Inform : Jurnal Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi* 1, no. 1 (2017): 25–32. <https://doi.org/10.25139/inform.v1i1.220>.
- Vitianingsih, Anik Vega, Dan Teknik Informatika. “Game Edukasi Sebagai Media Pembelajaran Pendidikan Anak Usia Dini” 1, no. 1 (2016): 1–8.
- Waruwu, Marinu. “Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan Dan Kelebihan.” *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan* 9, no. 2 (2024):

1220–30. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>.

Wibawanto, Wandah. *Game Edukasi RPG (Role Playing Game)*. Semarang: LPPM UNNES, 2020.

Zuliati, Sulis Dwi, Susiswo, dan Abd Qohar. “Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Aplikasi *Android* Berbantuan *3D Pageflip Professional* Pada Materi Transformasi Geometri.” *Mathema Journal* 6, no. 2 (2024): 437–50.