

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	iv
PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	v
PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR BAGAN	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
ABSTRAK	xiv
ABSTRACT	xv
المخلص	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi dan Pembatasan Masalah	8
C. Rumusan Masalah	8
D. Tujuan Penelitian	9
E. Kegunaan Penelitian	9
F. Hipotesis Penelitian	11
G. Penegasan Istilah	12
H. Sistematika Pembahasan	14
BAB II LANDASAN TEORI	16
A. Model Pembelajaran	16
B. Model Pembelajaran Game Based Learning	18
C. Media Pembelajaran Kahoot	21

D. Langkah-Langkah Model Pembelajaran Game Based Learning Berbantuan Kahoot	24
E. Motivasi Belajar	26
F. Hasil Belajar.....	31
G. Materi SPLDV (Sistem Persamaan Linear Dua Variabel)	38
H. Penelitian Terdahulu	44
I. Kerangka Berpikir	51
BAB III METODE PENELITIAN	53
A. Rancangan Penelitian.....	53
B. Lokasi Penelitian	54
C. Variabel Penelitian	55
D. Populasi, Sampel, dan Teknik Sampling Penelitian	56
E. Kisi-kisi Instrumen.....	57
F. Instrumen Penelitian	59
G. Data dan Sumber Data	62
H. Teknik Pengumpulan Data	64
BAB IV HASIL PENELITIAN	68
A. Deskripsi Data.....	68
B. Analisis Data dan Pengujian Hipotesis Soal	77
C. Rekapitulasi Data Penelitian	89
BAB V PEMBAHASAN	90
A. Pengaruh Model Pembelajaran Game Based Learning berbantuan Kahoot terhadap Motivasi Belajar Matematika Siswa MTs Muhammadiyah Watulimo Kelas VIII	90
B. Pengaruh Model Pembelajaran Game Based Learning berbantuan Kahoot terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa MTs Muhammadiyah Watulimo Kelas VIII	93
C. Pengaruh Model Pembelajaran Game Based Learning berbantuan Kahoot terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Matematika Siswa MTs Muhammadiyah Watulimo Kelas VIII	96
BAB VI PENUTUP	96
A. Kesimpulan.....	96
B. Saran.....	96
DAFTAR PUSTAKA	99
LAMPIRAN-LAMPIRAN	103

DAFTAR BAGAN

Bagan 2. 1 Kerangka Berpikir.....	53
-----------------------------------	----

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 langkah-langkah Game Based Learning berbantuan Kahoot.....	24
Tabel 2. 2 Kisi-Kisi Instrumen Angket Motivasi Belajar	30
Tabel 2. 3 Capaian Pembelajaran Matematika Fase D Berdasarkan Elemen	39
Tabel 2. 4 Tujuan Pembelajaran Matematika Materi Pokok SPLDV	42
Tabel 2. 5 Persamaan dan Perbedaan Penelitian Terdahulu	48
Tabel 3. 1 kisi-kisi Instrumen Angket Motivasi Belajar Siswa.....	57
Tabel 3. 2 Pedoman Penskoran Angket Motivasi Belajar.....	58
Tabel 3. 3 Kisi-kisi Instrumen Tes	59
Tabel 4. 1 Nilai PTS Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol	75
Tabel 4. 2 Data Nilai Tes dan Angket Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol	76
Tabel 4. 3 Hasil Uji Validitas.....	78
Tabel 4. 4 Uji Reliabilitas Instrumen Soal	80
Tabel 4. 5 Uji Reliabilitas Instrumen Angket	80
Tabel 4. 6 Uji Homogenitas	81
Tabel 4. 7 Uji Normalitas Angket	82
Tabel 4. 8 Uji Normalitas Tes	83
Tabel 4. 9 Uji T Motivasi Belajar Siswa.....	84
Tabel 4. 10 Uji T Hasil Belajar Siswa.....	85
Tabel 4. 11 Uji Box Test	86
Tabel 4. 12 Uji Lavene's Test	87
Tabel 4. 13 Uji Multivariate of Variance	88
Tabel 4. 14 Rekapitulasi Data Penelitian	89

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Izin Penelitian.....	104
Lampiran 2. Profil Madrasah	105
Lampiran 3. Daftar Nama Siswa Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol	106
Lampiran 4. Daftar Nama Siswa Kelas Uji.....	108
Lampiran 5. Surat Pengantar Validasi	110
Lampiran 6. Lembar Validasi	111
Lampiran 7. Kisi-Kisi Instrumen	135
Lampiran 8. Angket Motivasi Belajar.....	137
Lampiran 9. Soal Post Test	139
Lampiran 10. Pedoman Penskoran.....	140
Lampiran 11. Modul Ajar	143
Lampiran 12. LKPD.....	149
Lampiran 13. Kahoot	153
Lampiran 14. Daftar Nilai Hasil Angket.....	155
Lampiran 15. Daftar Nilai Hasil Tes.....	157
Lampiran 16. Daftar Nilai PAS.....	159
Lampiran 17. Daftar Hadir Siswa Kelas Eksperimen	161
Lampiran 18. Daftar Hadir Siswa Kelas Kontrol.....	162
Lampiran 19. Daftar Hadir Siswa Kelas Uji Coba.....	163
Lampiran 20. Sampel Jawaban Post Test.....	164
Lampiran 21. Sampel Jawaban Angket.....	166
Lampiran 22. Surat Selesai Penelitian	170
Lampiran 23. Dokumentasi Penelitian.....	171
Lampiran 24. Form Konsultasi	173
Lampiran 25. Laporan Selesai Bimbingan Skripsi	174
Lampiran 26. Biodata Penulis	175