

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL DEPAN.....	i
HALAMAN JUDUL	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN.....	v
SURAT PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	vi
MOTTO.....	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
ABSTRAK.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah dan Batasan Penelitian.....	6
C. Rumusan Masalah	7
D. Tujuan Penelitian	7
E. Manfaat Penelitian	7
F. Penegasan Variabel	9
G. Sistematika Penulisan	10
BAB II LANDASAN TEORI	13
A. Kesehatan Mental	13
B. Intensitas Bermain Game Online	18
C. Tipe Game Online	24
D. Penelitian Terdahulu	29

E. Kerangka Teoritis	40
F. Hipotesis Penelitian	42
BAB III METODE PENELITIAN	43
A. Pendekatan dan Jenis Penelitian	43
B. Lokasi Penelitian	44
C. Prosedur Penelitian	44
D. Populasi dan Sampel.....	47
E. Identifikasi Variabel Penelitian	48
F. Definisi Operasional	49
G. Teknik Pengumpulan Data Penelitian	52
H. Uji Instrumen.....	53
I. Teknik Analisis Data.....	59
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	63
A. Gambaran Umum Pelaksanaan Penelitian	63
B. Statistik Deskriptif.....	63
C. Hasil Uji Asumsi Klasik	67
D. Hasil Uji Hipotesis	67
BAB V PEMBAHASAN.....	73
A. Pembahasan Hasil Penelitian	73
BAB VI PENUTUP	81
A. Kesimpulan.....	81
B. Saran.....	82
DAFTAR PUSTAKA	85
LAMPIRAN.....	88