

DAFTAR PUSTAKA

- A. Asiah, dkk., "Peningkatan Hasil Belajar Siswa dalam Pembelajaran Matematika Menggunakan Metode Demonstrasi di SD" dalam <https://media.neliti.com/media/publications/210000-peningkatan-hasil-belajar-siswa-dalam-pepdf>.
- Angraini, Weni Ayu. "*Pengaruh Penggunaan Model Pembelajaran Kooperatif Berbantuan Maple terhadap Minat dan Hasil Belajar Siswa Kelas XI SMAN 1 Sutojayan*".
- Arsyad, Azhar. 2002. "*Media Pembelajaran*". Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- _____. 2005. "*Media Pembelajaran*". Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, Beni, and Jilda Aminatu Zahrok. 2018. "*Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Numbered Heads Together (NHT) terhadap Kemampuan Mengemukakan Pendapat dan Hasil Belajar Siswa*".
- Bhat, Reyaz Ahmad. 2023. "*The Impact of Technology Integration on Student Learning Outcomes: A Comparative Study*", International Journal of Social Science, Educational, Economics, Agriculture Research and Technology (IJSET), Vol. 2, No. 9.
- Chusni, Muhammad Minan dkk., 2021. "*Strategi Belajar Inovatif*", Sukoharjo: CV. Pradina Pustaka Grup.
- Dewi A., Santi., dan Umy Zahroh. 2018. "*Efektifitas Model Cycle Learning Menggunakan Media Powerpoint terhadap Hasil Belajar Materi Garis dan Sudut Kelas VII MTsN Karangrejo*" dalam Jurnal Tadris Matematika, Vol. 1, No. 1.
- Edi, Syahputra. 2020. "*Snowball Throwing Tingkatan Minat dan Hasil Belajar*". Sukabumi: Haura Publising.
- Emmanuel K.S. et al. 2021. "*Effective Application of Maple Software to Reduce Student Teachers' Errors In Integral Calculus*". African Journal of Mathematics and Statistics Studies, Vol. 4, No. 3.
- Fadillah, Ahmad. 2016. "*Analisis Minat Belajar dan Bakat terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa*". Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika, Vol. 1, No. 2.
- Fitri, Rahma. 2014. "*Penerapan Strategi The Firing Kine pada Pembelajaran Matematika Siswa Kelas XI IPS SMA Negeri 1 Batipuh*, Jurnal Pendidikan Matematika, Vol. 3, No. 1.
- Gunawan, dkk. 2020. "*Faktor-faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar Siswa*". Jurnal Penelitian dan Pendidikan IPS, Vol. 12, No. 1.
- Hasanah, Nurul. "*Pembelajaran Sistem Persamaan Linear Dua Variabel Menggunakan Program Maple Berbasis Media Komputer Ditinjau dari Aktivitas dan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas X MAN 2 Kota Banjarmasin*".
- Ismail, Fajri. 2014. "*Evaluasi Pendidikan*". Palembang: Tunas Gemilang Press.

- Jalinus, Nizwardi., dan Ambiyar. 2016. *“Media dan Sumber Pembelajaran”*. Jakarta: Kencana..
- Kamus, Tim Penyusun. 1996. *“Kamus Besar Bahasa Indonesia”*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Learning, Gamified and Georgios Lampropoulos. 2024. *“Impact of Gamification on Students ’ Learning Outcomes and Academic Performance: A Longitudinal Study Comparing”*, Education Sciences, Vol. 14, No. 4.
- Lestari, Widiani Tri., Nurina Ayuningtyas., and Nurmala Sari Agustina. 2022. *“Penerapan Penggunaan Aplikasi Maple terhadap Hasil Belajar Materi Trigonometri Kelas X”*, Cakrawala Jurnal Ilmiah Bidang Sains, Vol. 1, No. 1.
- Ma’had Tahfidh Yanbu’ul Qur’an. (2022). Al-Qur’an: Al-Quddus. Kudus: CV. Mubarakatan Toyyibah.
- Made, Wena. 2013. *“Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer Suatu Tinjauan Konseptual Operasional”*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Maghfuroh, Lilis. 2019. *“Minat dan Motivasi Belajar di Perguruan Tinggi”*. Banyumas: CV. Pena Persada.
- Marjuni. 2007. *“Media Pembelajaran Matematika dengan Maple”*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Mustafa, Zainal. 2009. *“Mengurai Variabel hingga Instrumentasi”*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Nugraha, Dipa. 2023. *JPE (Jurnal Pendidikan Edutama)*, Vol. 10, No. 2.
- Pane, Aprida., dan Muhammad Darwis Dasopang. 2017. *“Belajar dan Pembelajaran”*. FITRAH Jurnal Kajian Ilmu-ilmu Keislaman, Vol. 3, No. 2.
- Parwati, Ni Nyoman., dkk. 2018. *“Belajar dan Pembelajaran”*. Depok: PT Raja Grafindo Persada..
- Prayuga, Yugi dan Agung Prasetyo Abadi. 2019. *“Minat Belajar Siswa dalam Pembelajaran Matematika”*. Prosiding Sesiomadika.
- Prihatini, Effiyati. 2017. *“Pengaruh Metode Pembelajaran dan Minat Belajar terhadap Hasil Belajar IPA”*.
- Purwanto. 2008. *“Evaluasi Hasil Belajar”*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Putra, Wiene Surya. *“Pemahaman Dasar tentang Teknologi Media dan Sumber Media Pembelajaran”*. Jawa Barat: CV. Adanu Abimata.
- Rahmi. 2005. *“Media Pendidikan”*. Jakarta: PT. Grafindo Persada.
- Sabran, & Sabara. 2014. *“Media Komunikasi Pembelajaran”*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Sabri, Ahmad. 2005. *“Strategi Belajar Mengajar dan Micro Teaching”*. Ciputat: Ciputat Press.
- Sakenda, Lorenzo M., dkk. 2016. *“Sistem Monitoring Kognitif, Afektif, dan Psikomotorik Siswa Berbasis Android”*. E-Juornal Teknik Informatika, Vol. 9, No. 1.
- Sudjana, Nana. 1989. *“Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar”*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Susanto, Dicky. 2021. *Matematika SMA/SMK Kelas X*. Jakarta Pusat: Kementerian Penidikan Kebudayaan dan Riset.

- Susilo, Ganjar. 2018. "*Analisis Kesulitan Siswa Kota Balik Papan dalam Memecahkan Masalah yang Berkaitan dengan Persamaan Kuadrat dan Fungsi Kuadrat*" dalam Jurnal Pendidikan Matematika, Vol. 1, No. 2.
- Suwardi, Dana Ratifi. 2012. "*Faktor-faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar Siswa Kompetensi Dasar Ayat Jurnal Penyesuaian Mata Pelajaran Akuntansi Kelas XI IPS di SMAN 1 Bae Kudus*". Jurnal Pendidikan Ekonomi, Vol. 1, No. 2.
- Syahputra, Edy. Snowball Throwing....
- Tanzeh, Ahmad. 2009. "*Pengantar Metode Penelitian*". Yogyakarta: Teras.