

DAFTAR PUSTAKA

- Affandy, H, N S Aminah, And A Supriyanto, 'Analisis Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Materi Fluida Dinamis Di Sma Batik 2 Surakarta', *Jurnal Materi Dan Pembelajaran Fisika (Jmpf)*, 9.1 (2019), Pp. 25–33
- Agusti, Nurul Maulia, And Aslam Aslam, 'Efektivitas Media Pembelajaran Aplikasi *Wordwall* Terhadap Hasil Belajar Ipa Siswa Sekolah Dasar', *Jurnal Basicedu*, 6.4 (2022), Pp. 5794–800, Doi:10.31004/Basicedu.V6i4.3053
- Ahmad, Arifin, And Others, 'Pengaruh Games Based Learning Berbantuan Aplikasi *Wordwall* Untuk Meningkatkan Kemampuan Membaca Pada Siswa Kelas 2 Sd', *Jurnal Pendidikan Dan Pengajaran*, 2.2 (2024), Pp. 247–53
- Aini, Nurul, And Others, 'Peningkatan Hasil Belajar Siswa Melalui *Wordwall* Pada Materi Pecahan Campuran', *Jurnal Unusida*, 2.2 (2024), Pp. 65–70
<<https://journal.unusida.ac.id/index.php/ner/>>
- Aisyah, Siti, And Others, 'Kemampuan Membaca Permulaan Melalui Pendekatan Whole Language Di Sekolah Dasar', *Jurnal Basicedu*, 4.3 (2020), Pp. 637–43, Doi:10.31004/Basicedu.V4i3.393
- Akhmad Dalil Rohman, And Tri Noor Khaliza, 'Inovasi Media Pembelajaran *Wordwall* Berbasis Quizizz : Alternatif Dalam Meningkatkan Critical Thingking Siswa Di Era Abad 21', *Jurnal Masyarakat Berdikari Dan Berkarya (Mardika)*, 2.2 (2024), Pp. 72–79, Doi:10.55377/Mardika.V2i2.10159
- , 'Inovasi Media Pembelajaran *Wordwall* Berbasis Quizizz : Alternatif Dalam Meningkatkan Critical Thingking Siswa Di Era Abad 21', *Jurnal Masyarakat Berdikari Dan Berkarya (Mardika)*, 2.2 (2024), Pp. 72–79, Doi:10.55377/Mardika.V2i2.10159
- Amelia, Nina, Rachel Br. Sinaga, And Weni Widya Asriati, 'Pengaruh Penggunaan Media *Wordwall* Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Matematika', *Jurnal*

Mathematic Paedagogic, 9.1 (2024), Pp. 75–84,
Doi:10.36294/Jmp.V9i1.4539

Andani, Mia, Oyon Haki Pranata, And Ghullam Hamdu, ‘Model Problem Based Learning Pada Pembelajaran Matematika Sekolah Dasar’, *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 8.2 (2021), Pp. 404–17
<[Http://Ejournal.Upi.Edu/Index.Php/Pedadidaktika/Index](http://Ejournal.Upi.Edu/Index.Php/Pedadidaktika/Index)>

Andi Fitriani Djollong, ‘Teknik Pelaksanaan Penelitian Kuantitatif’, *Jurnal Istiqra*, 02.01 (2014), Pp. 86–100

Arbayu, Mochammad, Susilaningsih, And Zainul Abidin, ‘Pengembangan *Game Based Learning* Berbasis Pendekatan Saintifik Pada Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar’, *Jurnal Inovasi Dan Teknologi Pembelajaran*, 4.2 (2018), Pp. 113–18

Arikunto, Suharsimi, *Prosedur Penelitian*, 4th Edn (Rineka Cipta, 2014)

Arini, Arlinda Dewi, And Others, ‘Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Dalam Pembelajaran Pendidikan Pancasila Melalui Aplikasi *Wordwall* Pada Kelas Vii A Smpn 8 Malang’, *Jurnal Integrasi Dan Harmoni Inovatif Ilmu-Ilmu Sosial*, 4.6 (2024), P. 10, Doi:10.17977/Um063v4i6p10

Audah, Niswatul, Mahyudin Zuhri, And A. Wahab Jufri, ‘Penggunaan Pendekatan Teaching At The Right Level (Tarl) Untuk Meningkatkan Sikap Gotong-Royong Profil Pelajar Pancasila Peserta Didik Kelas X2 Sman 1 Mataram Tahun Pelajaran 2022/2023’, *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 8.4 (2023), Pp. 2184–88, Doi:10.29303/Jipp.V8i4.1680

Ayu, Sri, Sekar Dwi Ardianti, And Savitri Wanabuliandari, ‘Analisis Faktor Penyebab Kesulitan Belajar Matematika’, *Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 10.3 (2021), Pp. 1611–22, Doi:10.24127/Ajpm.V10i3.3824

Binjian, Melki, ‘Pengembangan Instrumen Tes Berkelanjutan Pengukuran Kemampuan Koneksi Dan Penalaran Matematis’, *Artikel Penelitian*, 2017

- Darmadi, Aditya Eka, 'Implementasi Profil Pelajar Pancasila Dimensi Beriman, Bertakwa Kepada Tuhan Dan Berakhlak Mulia Di Sd', *National Conference For Ummah (Ncu)*, 01.01 (2023)
- Defita Yusni, And Hurriyah Hurriyah, 'Pemanfaatan *Wordwall* Game Fisika Terintegrasi Social Science Issue Untuk Merangsang Berpikir Kritis Peserta Didik', *Dewantara : Jurnal Pendidikan Sosial Humaniora*, 3.2 (2024), Pp. 171–80, Doi:10.30640/Dewantara.V3i2.2616
- Delima Kiska, Nurul, And Others, 'Peran Profil Pelajar Pancasila Untuk Membentuk Karakter Peserta Didik Sekolah Dasar', *Journal On Education*, 05.02 (2023), Pp. 4179–88
- Dipani, Muhammad, 'Inovasi Metode Pembelajaran Menggunakan Game-Based Learning (Gbl) Untuk Memotivasi Pelajar, Prosiding Saintek: Sains Dan Teknologi, Vol.2 No.1, 2023, ', *Sains Dan Teknologi*, 2.1 (2023), Pp. 197–204
- Dwanda Putra, Lovandri, And Others, 'Pemanfaatan *Wordwall* Pada Model *Game Based Learning* Terhadap Digitalisasi Pendidikan Sekolah Dasar', *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran*, 12.1 (2024) <[Http://Journal.Umpo.Ac.Id/Index.Php/Dimensi/Index](http://Journal.Umpo.Ac.Id/Index.Php/Dimensi/Index)>
- Elfiah, Nining Sifa, Hevy Risqi Maharani, And M Aminudin, 'Hambatan Epistemologi Siswa Dalam Menyelesaikan Masalah Bangun Ruang Sisi Datar', *Delta: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, 8.1 (2020), P. 11, Doi:10.31941/Delta.V8i1.887
- Elis Rina Nuraeni, Tin Rustini, And Agus Mulyana, 'Analisis Penggunaan Game Edukasi *Wordwall* Pada Pelajaran Ips Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Siswa Kelas Iv Sd', *Jurnal Bintang Pendidikan Indonesia*, 1.4 (2023), Pp. 201–14, Doi:10.55606/Jubpi.V1i4.2031
- Erina Hannawita Br Sembiring, And Tanti Listiani, '*Game Based Learning* Berbantuan Kahoot! Dalam Mendorong Keaktifan Siswa Pada Pembelajaran

- Matematika', *Gauss: Jurnal Pendidikan Matematika*, 6.1 (2023), Pp. 26–40, Doi:10.30656/Gauss.V6i1.5708
- Ernawati, Yurike, And Fitri Puji Rahmawati, 'Analisis Profil Pelajar Pancasila Elemen Bernalar Kritis Dalam Modul Belajar Siswa Literasi Dan Numerasi Jenjang Sekolah Dasar', *Jurnal Basicedu*, 6.4 (2022), Pp. 6132–44, Doi:10.31004/Basicedu.V6i4.3181
- Fadhillah, Luthfi, 'Penggunaan Aplikasi *Wordwall* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Materi Sistem Hukum Dan Peradilan Di Indonesia', *Pijar : Jurnal Penelitian Bidang Pendidikan Dan Pembelajaran*, 2.1 (2022), Pp. 22–28, Doi:10.56393/Pijar.V2i1.1127
- Farid Hatul Hasanah, *Penerapan Model Game Based Learning Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Ips Di Kelas Viii B Mts Lombok Kulon* <[Http://Digilib.Uinkhas.Ac.Id/31492/](http://Digilib.Uinkhas.Ac.Id/31492/)> [Accessed 15 November 2024]
- Farokhah, Laely, Zaenal Abidin, And Vira Pratiwi, 'Analisis Perencanaan Strategi Pembelajaran Matematika Pada Program Kelas Bilingual Di Madrasah Ibtidaiyah', *Jurnal Magister Pendidikan Dasar Ums*, 2020, Pp. 133–41
- Ghozali, Sahidan Almas, And Listyo Yudha Irawan, 'Implementasi Penggunaan Media Pembelajaran *Wordwall* Sebagai Media Interaktif Dan Menarik Pada Mata Pelajaran Ips Di Smpn 16 Malang', *Jurnal Integrasi Dan Harmoni Inovatif Ilmu-Ilmu Sosial*, 4.4 (2024), P. 4, Doi:10.17977/Um063v4i4p4
- Hamzah, Mohamad Rifqi, And Others, 'Proyek Profil Pelajar Pancasila Sebagai Penguatan Pendidikan Karakter Pada Peserta Didik', *Jurnal Jendela Pendidikan*, 2.04 (2022), Pp. 553–59, Doi:10.57008/Jjp.V2i04.309
- Hasan Syahrizal, And M.Syahrani Jailani, 'Jenis-Jenis Penelitian Dalam Penelitian Kuantitatif Dan Kualitatif', *Jurnal Pendidikan, Sosial & Humaniora*, 01.01 (2023)

- Hasanah, Nur, 'Deskripsi Pemahaman Peserta Didik Dalam Profil Pelajar Pancasila Pada Dimensi Bergotong Royong', *Linear: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 7.2 (2023), Pp. 99–109, Doi:10.53090/Jlinear.V7i2.584
- Hasanah, Uhwah, And Others, 'Sosialisasi Penerapan Model Pembelajaran *Game Based Learning* Menggunakan Aplikasi *Wordwall* Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa', *Gervasi: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 8.3 (2024), Pp. 1202–14, Doi:10.31571/Gervasi.V8i3.8029
- Hayati, Miftahul, And Miftahul Jannah, 'Pentingnya Kemampuan Literasi Matematika Dalam Pembelajaran Matematika', *Journal Of Mathematics Education And Application*, 4.1 (2024), Pp. 40–54
<<https://mathjournal.unram.ac.id/index.php/griya/indexgriya>>
- Hilfi, Mohammad, And Others, 'Meta Analisis Pengaruh Model Pembelajaran Abad 21 Terhadap Profil Pelajar Pancasila Dimensi Bernalar Kritis Pada Mata Pelajaran Ipa Di Sekolah Dasar', *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran*, 12.2 (2024)
<<https://journal.umpo.ac.id/index.php/dimensi/index>>
- Ihsan, Muh, *Pengaruh Penggunaan Media Game Edukasi Wordwall Terhadap Keaktifan Dan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas Viii Smp Negeri 5 Tinambung*, 2024, VII
- Imtiyaas, Nada, 'Pengaruh Model Pembelajaran *Game Based Learning* Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Pada Materi Siklus Air Kelas V Mim Pk Blimbing Gatak Tahun Ajaran 2022/2023', 2023
- Juliani, Asarina Jehan, And Adolf Bastian, 'Pendidikan Karakter Sebagai Upaya Wujudkan Pelajar Pancasila', 2021
- Kahfi, Ashabul, 'Implementasi Profil Pelajar Pancasila Dan Implikasinya Terhadap Karakter Siswa Di Sekolah', *Dirasah: Jurnal Pemikiran Dan Pendidikan Dasar Islam*, 5.2 (2022), Pp. 138–51, Doi:10.51476/Dirasah.V5i2.402

- Kholil, Mohammad, And Lailatul Usriyah, 'Pengembangan Buku Ajar Matematika Terintegrasi Nilai-Nilai Keislaman Dalam Penanaman Karakter Siswa Madrasah Ibtidaiyah', *Madrasah: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Dasar*, 12.1 (2020), Pp. 52–62, Doi:10.18860/Mad.V12i1.7442
- Kusnadi, Edi, And Syifa Aulia Azzahra, 'Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Wordwall* Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Ppkn Di Ma Al Ikhlas Padakembang Tasikmalaya', *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran*, 12.2 (2024), Pp. 323–39, Doi:10.24269/Dpp.V12i2.9526
- Lamanepa, Agustina S.P, Firmina Angela Nai, And Chatrina Pono, 'Peningkatan Motivasi Belajar Dan Kerjasama Dalam Kelompok Menggunakan Media *Wordwall*', *Jurnal Lazuardi*, 7.4 (2025), Pp. 1–16, Doi:10.53441/Jl.Vol7.Iss4.140
- Liana, Lie, 'Penggunaan Mra Dengan Spss Untuk Menguji Pengaruh Variabel Moderating Hubungan Antara Variabel Independen Dan Variabel Dependen', *Jurnal Teknologi Informasi Dinamik*, Xiv.2 (2009), Pp. 90–97
- Lolang, Enos, 'Hipotesis Nol Dan Hipotesis Alternatif', *Jurnal Kip*, 3.3 (2015), Pp. 685–95
- Lubis, Anggianna Putri, And Ishaq Nuriadin, 'Efektivitas Aplikasi *Wordwall* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Matematika Sekolah Dasar', *Jurnal Basicedu*, 6.4 (2022), Pp. 6884–92, Doi:10.31004/Basicedu.V6i4.3400
- Mariatul Kibtiyah, Asna, 'Penggunaan Model Project Based Learning (Pjbl) Dalam Meningkatkan Kemampuan Bernalar Kritis Pada Materi Mengklasifikasikan Informasi Wacana Media Cetak Siswa Kelas 5 Sekolah Dasar', *Inopendas: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 5.2 (2022), Pp. 82–87, Doi:10.24176/Jino.V5i2.7710

- Maryam, Siti, Cucun Sunaengsih, And Atep Sujana, 'Penggunaan *Wordwall* Berbantuan *Game Based Learning* Terhadap Kemampuan Kognitif Siswa', *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 6.4 (2024), Pp. 2859–67, Doi:10.31004/Edukatif.V6i4.6948
- , 'Penggunaan *Wordwall* Berbantuan *Game Based Learning* Terhadap Kemampuan Kognitif Siswa', *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 6.4 (2024), Pp. 2859–67, Doi:10.31004/Edukatif.V6i4.6948
- Mega Sofyana, Unzila, And Others, 'Upaya Meningkatkan Kemampuan Penalaran Matematis Siswa Menggunakan Pembelajaran Generative Pada Kelas Vii Smp Muhammadiyah Kaliwiro', *Jurnal Penelitian Didaktik Matematika*, 2.2 (2018)
- Mery, Mery, And Others, 'Sinergi Peserta Didik Dalam Proyek Penguatan Profil Pelajar Pancasila', *Jurnal Basicedu*, 6.5 (2022), Pp. 7840–49, Doi:10.31004/Basicedu.V6i5.3617
- Mesra, Romi, Dian Pratiwi, And Rika Handayani, *Teknologi Pendidikan*, Ed. By Andri Purnomo (Pt Sada Kurnia Pustaka, 2023)
- Miftah, M, 'Model Dan Format Instrumen Preview Multimedia Pembelajaran Interaktif', 2013, Pp. 107–16 <[Http://Www.Fai.Umj.Ac.Id/](http://Www.Fai.Umj.Ac.Id/)>
- Miftakhul Jannah, And Eli Masnawati, 'Penerapan Aplikasi *Wordwall* Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Dalam Pembelajaran', *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial (Jupendis)*, 2.4 (2024), Pp. 173–83, Doi:10.54066/Jupendis.V2i4.2241
- Mohamad Novan Aditya, And Luthfiya Fathi Pusposari, 'Pengaruh Model Pembelajaran *Game Based Learning* Dengan Media *Wordwall* Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas Viii Di Mtsn 1 Lamongan', *Madani : Journal Of Social Sciences And Social Science Education*, 2.2 (2024), Pp. 89–99, Doi:10.55210/Rc9jte05

- Mulyatna, Fauzi, And Arfatin Nurrahmah, 'Pkm Inovasi Pembelajaran Matematika Sd/Mi Melalui Permainan Ular Tangga', *Jurnal Masyarakat Berkemajuan*, 3.1 (2019)
- Musdalipah Musdalipah, Rustang Bin Lapude, And Ahmad Mukhtar, 'Profil Pelajar Pancasila Dalam Perspektif Pendidikan Agama Islam', *Al-Tarbiyah : Jurnal Ilmu Pendidikan Islam*, 1.4 (2023), Pp. 164–79, Doi:10.59059/Al-Tarbiyah.V1i4.399
- Mustikasari, Maysarah, 'Psychological Barriers In Reading Comprehension Encountered By The Students At Fourth Semester Of English Education Study Program Of University Of Muhammadiyah Kotabumi Academic Year 2019/2020', *Griya Cendikia*, 6.2 (2021), Pp. 277–91, Doi:10.47637/Griya-Cendikia.V6i2.103
- Nafi'ah, Jamilatun, Dukan Jauhari Faruq, And Siti Mutmainah, 'Karakteristik Pembelajaran Pada Kurikulum Merdeka Belajar Di Madrasah Ibtidaiyah', *Auladuna: Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah (Pgmi)*, 5.1 (2023) <<https://journal.mahesacenter.org/index.php/ppd/index>>
- Nur Wijayanti, Deni, And Achmad Muthali'in, 'Penguatan Dimensi Berkebinekaan Global Profil Pelajar Pancasila Melalui Pembelajaran Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan', *Educatio: Jurnal Ilmu Kependidikan*, 18.1 (2023), Pp. 172–84, Doi:10.29408/Edc.V18i1.12518
- Nuraeni, Nuraeni, And Syahna Apriani Syihabuddin, 'Mengatasi Kesulitan Belajar Siswa Dengan Pendekatan Kognitif', *Jurnal Belaindika (Pembelajaran Dan Inovasi Pendidikan)*, 2.1 (2020), Pp. 19–20, Doi:10.52005/Belaindika.V2i1.24
- Nurun Alanur, Shofia S, Sunarto Amus, And Universitas Tadulako, 'Penerapan Nilai Profil Pelajar Pancasila Melalui Kegiatan Kampus Mengajar Di Sekolah Dasar', *Jurnal Cakrawala Pendas*, 8.3 (2022), Doi:10.31949/Jcp.V8i2.2553

- Oktari Sapitr, And Murdani³ Euis Nursa² adah², ‘Penguatan Profil Pelajar Pancasila Elemen Bernalar Kritis Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila Kelas V Melalui Pbl Di Sdn 88 Kota Bengkulu’, *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 09 (2024)
- Olivia Yana. A.D., Prasena Ariyanto, And Choirul Huda, ‘Analisis Penguatan Dimensi Kreatif Profil Pelajar Pancasila Pada Fase B Di Sd Negeri 02 Kebondalem’, *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4.6 (2022)
- Parisa, Martiwi, And Others, ‘Pengembangan Kuis Dan Game Edukasi Menggunakan *Wordwall* Pada Pembelajaran Daring Pertidaksamaan Nilai Mutlak Bentuk Linier’, *Jurnal Theorems (The Original Research Of Mathematics)*, 7.2 (2023), P. 167, Doi:10.31949/Th.V7i2.4351
- Prima Mutia Sari, And Husnin Nahry Yarza, ‘Pelatihan Penggunaan Aplikasi Quizizz Dan *Wordwall* Pada Pembelajaran Ipa Bagi Guru-Guru Sdit Al-Kahfi’, *Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*, 4.2 (2021)
- Purnamasari, Sulfi, And Others, ‘Bermain Bersama Pengetahuan Peserta Didik Melalui Media Pembelajaran Berbasis Game Online Word Wall’, *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3.1 (2022), Pp. 70–77 <Www.Wordwall.Net>
- Putra, Lovandri Dwanda, And Others, ‘Pemanfaatan *Wordwall* Pada Model *Game Based Learning* Terhadap Digitalisasi Pendidikan Sekolah Dasar’, *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran*, 12.1 (2024), Pp. 81–95, Doi:10.24269/Dpp.V12i1.8749
- Qomaria, Evi, And Others, ‘Pengaruh Penggunaan Game Edukasi Berbasis *Wordwall* Dalam Pembelajaran Ipa Terhadap Hasil Belajar Siswa’, *Ainara Journal (Jurnal Penelitian Dan Pkm Bidang Ilmu Pendidikan)*, 5.4 (2024), Pp. 544–52, Doi:10.54371/Ainj.V5i4.664
- Rahmawati, Eni, Novia Ayu Wardhani, And Siti Muslikhatul Ummah, ‘Pengaruh Proyek Profil Pelajar Pancasila Terhadap Karakter Bernalar Kritis Peserta

- Didik', *Jurnal Educatio Fkip Unma*, 9.2 (2023), Pp. 614–22, Doi:10.31949/Educatio.V9i2.4718
- Reza, Mohammad, And Dwi Nopiyah, 'Pengembangan Media Evaluasi Pembelajaran Berbasis Game Edukasi *Wordwall* Pada Mata Kuliah Jaringan Komputer', *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4.4 (2022), Pp. 5459–67
- Ridha, Nikmatur, 'Proses Penelitian, Masalah, Variabel Dan Paradigma Penelitian', *Jurnal Hikmah*, 14.01 (2017)
- Ruhsoh Triyani, 'Penggunaan Game Interaktif Berbasis *Wordwall* Sebagai Media Pembelajaran Matematika Pada Siswa Smp', *Intellectual Mathematics Education (Ime)*, 1.1 (2023), Pp. 40–49, Doi:10.59108/Ime.V1i1.24
- Sadiyah, Syifa, Meti Maspupah, And Astri Yulawati, 'Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Menggunakan Model Pembelajaran Game-Based Learning (Gbl) Berbantu *Wordwall* Pada Materi Ekosistem', *Jurnal Bioedutech*, 10.2 (2023) <[Http://Jurnal.Anfa.Co.Id](http://Jurnal.Anfa.Co.Id)>
- Santoso, Gunawan, And Others, 'Implementasi Kurikulum Merdeka Melalui Literasi Proyek Penguatan Profil Pelajar Pancasila', *Jurnal Pendidikan Transformatif*, 2.1 (2023)
- Saptaaji, Ahmad Budi, Burhanudin Burhanudin, And Basukiyatno Basukiyatno, 'Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Dan Hasil Belajar Siswa Menggunakan Desain Pembelajaran Blended Learning Dengan *Wordwall*', *Journal Of Education Research*, 4.3 (2023), Pp. 1503–12, Doi:10.37985/Jer.V4i3.388
- Sari, Prima Mutia, And Husnin Nahry Yarza, 'Pelatihan Penggunaan Aplikasi Quizizz Dan *Wordwall* Pada Pembelajaran Ipa Bagi Guru-Guru Sdit Al-Kahfi', *Selaparang Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*, 4.2 (2021), P. 195, Doi:10.31764/Jpmb.V4i2.4112
- Septiana, Nyangfah Nisa, Andi Prastowo, And Rendy Nugraha Frasandy, 'Penggunaan *Wordwall* Untuk Menumbuhkan Kemampuan Berpikir Tingkat

- Tinggi Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Di Madrasah Ibtidaiyah', *Jurnal Holistika*, 8.1 (2024), P. 71, Doi:10.24853/Holistika.8.1.71-85
- Shalahudin Ismail, Suhanasuhana, And Qiqi Yulianti Zakiah, 'Analisis Kebijakan Penguatan Pendidikan Karakter Dalam Mewujudkan Pelajar Pancasila Di Sekolah', *Jurnal Manajemen Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 2.1 (2021)
- Sholeh, Muhammad, And Others, 'Pengembangan Soal Evaluasi Berbasis Game Dengan Menggunakan Aplikasi *Wordwall*', *Jmm - Jurnal Masyarakat Merdeka*, 5.2 (2022), Doi:10.51213/Jmm.V5i2.108
- Sijabat, Melisa Pratiwi, And Others, 'Pengaruh Media Pembelajaran *Wordwall* Terhadap Motivasi Belajar Bahasa Indonesia Di Kelas V Sd', *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 6.3 (2024), Pp. 2562–72, Doi:10.31004/Edukatif.V6i3.6785
- Siswondo, Rinto, And Lasia Agustina, 'Penerapan Strategi Pembelajaran Ekspositori Untuk Mencapai Tujuan Pembelajaran Matematika', *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Matematika*, 1.1 (2021), Pp. 33–40
- Sri Wijayanti, Palupi, And Others, 'Penguatan Penyusunan Modul Projek Profil Pelajar Pancasila Pada Sekolah Penggerak Jenjang Sma', *Jurnal Universitas Islam Majapahit*, 3.2 (2022)
- Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R & D* (Alfabeta, 2013)
- Suharyadi Dan Purwanto S.K, *Statistika Untuk Ekonomi Dan Keuangan Modern*, 4th Edn (Salemba Empat, 2016)
- Sukma, Natalis, Permana Stkip, And Widya Yuwana, 'Game Based Learning Sebagai Salah Satu Solusi Dan Inovasi Pembelajaran Bagi Generasi Digital Native', *Jurnal Pendidikan Agama Katolik (Jpak)*, 22.2 (2022), Pp. 2085–0743, Doi:10.34150/Jpak.V22i1.433

- Sulistiani, Eny, 'Pentingnya Berpikir Kritis Dalam Pembelajaran Matematika Untuk Menghadapi Tantangan Mea', *Jurnal Nasional Matematik*, 2016, Pp. 605–12
- Sumartini, Tina Sri, 'Peningkatan Kemampuan Penalaran Matematis Siswa Melalui Pembelajaran Berbasis Masalah', *Jurnal Pendidikan Matematika*, 5.1 (2015)
- Susilawati, Eni, Saleh Sarifudin, And Suyitno Muslim, 'Internalisasi Nilai Pancasila Dalam Pembelajaran Melalui Penerapan Profil Pelajar Pancasila Berbantuan Platform Merdeka Mengajar', *Jurnal Teknodik*, 2021, Pp. 155–67, Doi:10.32550/Teknodik.V25i2.897
- Syahrial, And Others, 'Teaching Primary School Students Through Local Cultural Games For Improving Positive Characters', *International Journal Of Instruction*, 15.3 (2022), Pp. 1047–78, Doi:10.29333/Iji.2022.15356a
- Unaradjan, Dominikus, *Metode Penelitian Kuantitatif*, Ed. By Kasdin Sihotang, 1st Edn (Penerbit Universitas Katolik Indonesia, 2019)
- Utami, Adinda Desty Dian, And Others, 'Penerapan Aplikasi Game *Wordwall* Dalam Pembelajaran Untuk Menumbuhkan Karakter Disiplin Siswa Sekolah Dasar', *Jurnal Basicedu*, 6.4 (2022), Pp. 6855–65, Doi:10.31004/Basicedu.V6i4.3365
- Wahyu Kusumaningtyas, Anisa, 'Pengaruh *Wordwall* Game-Based Learning Terhadap Higher Order Thinking Skills', *Jurnal Pendidikan Ke-Sd-An*, 20.1 (2024), Pp. 62–73
<<https://ejournal.upi.edu/index.php/metodikdidaktik/index>>
- Wahyu, Sena, *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan Kombinasi* (Cv. Media Sains Indonesia, 2022)
- Wahyuning, Sri, 'Pembelajaran Ipa Interaktif Dengan *Game Based Learning*', *Jurnal Sains Edukatika Indonesia (Jsei)*, 4.2 (2022)

- Waluyo Hadi, Yofita Sari, And Nadra Maulida Pasha, ‘Analisis Penggunaan Media Interaktif *Wordwall* Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Ipa Di Sekolah Dasar’, *Jurnal Pendidikan Mipa*, 14.2 (2024), Pp. 466–73, Doi:10.37630/Jpm.V14i2.1570
- Waruwu, Marinu, ‘Pendekatan Penelitian Pendidikan: Metode Penelitian Kualitatif, Metode Penelitian Kuantitatif Dan Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Method)’, *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7.1 (2023), Pp. 2896–910
- Widayati, Endang Wahyu, ‘Pembelajaran Matematika Di Era “Merdeka Belajar”, Suatu Tantangan Bagi Guru Matematika’, *Journal Of Mathematics Education And Applied*, 04.01 (2022), Pp. 1–10, Doi:10.36655/Sepren.V4i1
- Yudhistira, Gabriel Alexander, And Maria Claudia Wahyu Trihastuti, ‘Hambatan Komunikasi Interpersonal Selama Proses Pembelajaran Jarak Jauh’, *Psiko Edukasi*, 21.1 (2023), Pp. 13–27, Doi:10.25170/Psikoedukasi.V21i1.4351
- Yustina, Ajeng Fani, And Yahfizham Yahfizham, ‘*Game Based Learning* Matematika Dengan Metode Squid Game Dan Among Us’, *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika*, 7.1 (2023), Pp. 615–30, Doi:10.31004/Cendekia.V7i1.1946
- Zahra Syahputri, Addini, And Others, ‘Kerangka Berfikir Penelitian Kuantitatif’, *Jurnal Ilmu Pendidikan Dan Pengajaran*, 2023
<<https://jurnal.diklinko.id/index.php/Tarbiyah>/<https://jurnal.diklinko.id/index.php/Tarbiyah/>>