

DAFTAR PUSTAKA

- A, Majid. 2011. *Perencanaan Pembelajaran: Mengembangkan Standar Kompetensi Guru*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- A.M. Sardiman. 2011. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Al Quraisyi. Syarif. 2005. *Kamus Akbar Arab Indonesia*. Surabaya: Giri Utama.
- Ali, Muhammad. t.t. *Kamus Besar Bahasa Indonesia Modern*. Jakarta: Pustaka Amani.
- Amin, Mohammad. 1992. *Pengantar Pendidikan Islam*. Pasuruan: Goreda Boena Islam.
- Aziz, Abdul.1998. *Memahami Fenomena Sosial melalui Studi Kasus; Kumpulan Materi Pelatihan Metode Penelitian Kualitatif*. Surabaya: BMPTS Wilayah VII.
- Aziz. 2009. *Pendidikan Karakter*. Jakarta: Erlangga.
- B. Hurlock, Elizabeth. 2005. *Psikologi Perkembangan: Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan*. Jakarta: Erlangga.
- C. Z. Aji. 2012. *Berburu Rupiah Lewat Game online*. Jakarta: Bounabooks.
- Daradjat, Zakiyah. 2005. *Pendidikan Islam dalam Keluarga dan Sekolah*. Jakarta: Rineka Cipta.
- David. 2004. *Manajemen Strategi Konsep*. Jakarta : Selemba Empat.
- Departemen Pendidikan dan Kebudayaan. 1997. *Kamus Besar Bahasa Indonesia* (Edisi ke-2). Jakarta: Balai Pustaka.
- Departemen Pendidikan Nasional. 2003. *Kamus Besar Bahasa Indonesia* (Edisi ke-3). Jakarta: Balai Pustaka.
- Departemen Pendidikan Nasional. 2005. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, Edisi Ketiga. Jakarta: Balai Pustaka.
- Departemen Pendidikan Nasional. 2007. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.

- Djamarah, S. B. 2000. *Guru dan Anak Didik dalam Interaksi Edukatif*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Dzakir dan Sadimi. 2011. *Pendidikan Islam & ESQ: Komparasi-Integratif Upaya Menuju Stadium Insan Kamil*. Semarang: Rasail Media Group.
- E, Mulyasa. 2013. *Menjadi Guru Profesional*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- E, Prayitno. 2004. *Dasar-Dasar Bimbingan dan Konseling*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Emzir. 2012. *Metodologi Penelitian Kualitatif: Analisis Data*. Jakarta: Rajawali Press.
- Gunawan, Heri. 2012. *Pendidikan Karakter: Konsep dan Implementasi*. Bandung: Alfabeta,
- H, Anggraini, D. R., Wahyuningsih. 2007. *Hubungan Antara Intensitas Bermain Game Online Dengan Kompetensi Sosial*. Yogyakarta: Universitas Islam Indonesia.
- H, Sutrisno. 2012. *Pendidikan Karakter dalam Perspektif Islam*. Jogjakarta: Ar-Ruzz Media.
- H.A.R. Tilaar. 2002. *Pendidikan, Kebudayaan, dan Masyarakat Madani Indonesia*. Bandung: Remaja Rosdakarya,
- Harto, Budi. 2013. *Pengantar Ilmu Perilaku Kesehatan Dan Pendidikan Kesehatan Gigi*. Jakarta: EGC.
- Hasan, Ali. 2010. *marketing Bank Syariah*. Jakarta : Ghalia Indonesia.
- Hawi, Akmal. 2014. *Kompetensi Guru Pendidikan Agama Islam*. Jakarta: Pt Rajagrafindo Persada.
- Indonesia. 2003. *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2003 Nomor 78.
- Indonesia. 2009. *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Bandung: Fokusmedia.
- J.W, Santrock. 2011. *Educational Psychology*. Jakarta: Salemba Humanika.
- Jalaluddin. 2012. *Psikologi Agama*. Jakarta: RajaGrafindo Persada.
- Kasmir. 2004. *Pemasaran Bank*. Jakarta : Kencana.

- Kementerian Agama RI, *Al-Qur'an dan Terjemahannya* (Jakarta: Lajnah Pentashihan Mushaf Al-Qur'an, 2019).
- Kementerian Agama RI. 2019. *Al-Qur'an dan Terjemahannya*. Jakarta: Lajnah Pentashihan Mushaf Al-Qur'an.
- M, Griffiths & Davies, M. 2002. *Videogame addiction: Does it exist?* In J. Goldstein, & J. Raessens, *Handbook of Computer Game*. StudiesBoston: MIT Press.
- Marimba, Ahmad D. 2009. *Pengantar Filsafat Pendidikan Islam*. Bandung: Al-Ma'arif.
- Muhaimin. 2010. *Pengembangan Kurikulum Pendidikan Agama Islam*. Jakarta: RajaGrafindo.
- Nuruh Huda, M dan Agus Purwowidodo. 2013. *Komunikasi Pendidikan*, Surabaya : Achima Publishing.
- Prianto, Budhi dan Hanni Sofia. 2015. *Panduan Mahir Akses Internet*. Jakarta: Kriya Pustaka-Puspa Swara.
- Purwanto, Ngalim. 1995. *Ilmu Pendidikan Islam Teoritis dan Praktis*. Bandung: Rosda Karya.
- Pusat Bahasa Departemen Pendidikan Nasional. 2005. *Kamus Besar Bahasa Indonesia* (Edisi ke-3). Jakarta: Balai Pustaka.
- Putu Laxman, Pendit. 1992 . *Makna Informasi: Lanjutan dari Sebuah Perdebatan,* " dalam *Kepustakawanan Indonesia: Potensi dan Tantangannya*. Jakarta: Kesaint Blanc.
- Ramayulis. 2008. *Ilmu Pendidikan Islam*. Jakarta: Kalam Mulia.
- Remabngy, M. 2010. *Pendidikan Transformatif, Pergulatan Kritis Merumuskan Pendidikan di Tengah Pusaran Arus Globalisasi*. Yogyakarta : Teras.
- Rofa"ah. 2016. *Pentingnya Kompetensi Guru dalam Kegiatan Pembelajaran dalam Perspektif Islam*. Yogyakarta: Deepublish.
- Rusman. 2012. *Model-Model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sadiman, Arief S. 2008. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: RajaGrafindo Persada.

- Sagala, S. 2015. *Administrasi Pendidikan Kontemporer*. Bandung : Alfabeta.
- Sarwono, Jonathan. 2006. *Metode Penelitian Kuantitatif & Kualitatif*. Yogyakarta:Graha Ilmu.
- Shihab, M. Quraish. 2005. *Tafsir Al-Misbah: Pesan, Kesan dan Keserasian al-Qur'an*. Jakarta: Lentera Hati.
- Skinner, B.F. 1953. *Science and Human Behavior*. New York: Macmillan.
- Soekanto, Soerjono. 1999. *Metodologi Reseach jilid 1*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- _____. 2006. *Sosiologi Suatu Pengantar*. Jakarta: RajaGrafindo Persada.
- Soerjono dan Djoenaesih. 1997. *Istilah komunikasi*. Yogyakarta: Liberty.
- Sudiyono, H. M. 2009. *Ilmu Pendidikan Islam*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Sudjana, Nana. 2005. *Dasar-Dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Suharno dan Retnoningsih, 2005. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Semarang:Widya Karya.
- Suprihatiningrum, Jamil. 2013. *Guru Proposional, Pedoman Kinerja, Kualifikasi, & Kompetensi Guru*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Suryosubroto, B. 2009. *Proses Belajar Mengajar di Sekolah*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Susanto, Ahmad. 2016. *Teori Belajar Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana.
- Suyadi & Ulfatin N. 2014. *Manajemen Pendidikan Karakter di Sekolah*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Suyadi. 2015. *Strategi Pembelajaran Pendidikan Berkarakter*. Bandung: Rosda Karya.
- Suyanto, Slamet.2006. *Dasar-Dasar Pendidikan Anak*. Yogyakarta: Hikayat Publishing.
- Tafsir, Ahmad. 2004. *Ilmu Pendidikan dalam Perspektif Islam*. Bandung: Remaja Rosdakarya. hal.34

- Tafsir, Ahmad. 2004. *Ilmu Pendidikan dalam Prespektif Islam*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Thomas, Lickona. 2015. *Character Matters: Persoalan Karakter, Bagaimana Membantu Anak Mengembangkan Penilaian Yang Baik, Interitas dan Kebajikan Penting Lainnya*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Tjiptono, Fandy. 2008. *Strategi Pemasaran*. Yogyakarta : CV. Andi Offset.
- Trisnani ,Rischa Pramudia dan Silva Y W. 2018. *Stop Kecanduan Game Online*. Madiun: Unipma Press.
- Usman, M. U. 2011. *Menjadi Guru Profesional*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Utami, Hana. 2010. *Teori Dan Pengukuran Pengetahuan, Sikap Dan Perilaku Manusia*. Yogyakarta: Nuha Medika.
- W. S, Winkel. 2004. *Psikologi Pengajaran*. Jakarta: Grasindo.
- Wahyudin, Din dan Supriadi. 2006. *Materi Pokok Pengantar Pendidikan*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Welida, “Peran Guru PAI dalam Mencegah Kecanduan Game Online, Analysis Jurnal of Education” Vol.2, No. 1, 2024.
- Zubaedi. 2011. *Desain Pendidikan Karakter: Konsepsi dan Aplikasinya dalam Lembaga Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Walgito, Bimo. 2003. *psikologi sosial*. Yogyakarta: C.V Andi Offset.
- Zuhairini, dkk. 2004. *Metodologi Pengajaran Agama*. Jakarta: Bumi Aksara.

- Anggraini, F. (2024). *Kolaborasi Guru PAI dan Guru Kelas dalam Menangani Perilaku Temperamental Pada Anak Yang Kecanduan Game Online di SD Negeri 134 Rejang Lebong*. Sarjana thesis, Institusi Agama Islam Negeri Curup. <https://e-theses.iaincurup.ac.id/7385/>.
- Isima, N. (2023). *Peran Guru Pendidikan Agama Islam dalam Mendidik Siswa Muslim yang Kecanduan Mobile Game di SMA Negeri 2 Bitung*. Skripsi. Institusi Agama Islam Negeri Manado. <https://repository.iaimanado.ac.id/1526/1/>.
- Nurtika, A. (2023). *Kolaborasi Guru Pendidikan Agama Islam dan Orang Tua dalam Menangani Siswa yang Kecanduan Game Online di SDN Karyadadi Musi Rawas*. Sarjana thesis, Institusi Agama Islam Negeri Curup. <https://e-theses.iaincurup.ac.id/7385/>.
- Refqa, M. (2022). *Upaya Guru PAI dalam Menyikapi Dampak Game Online terhadap Akhlak Siswa*. Skripsi. Universitas Pendidikan Indonesia. <http://repository.upi.edu/id/eprint/83384>.
- Saputri, A, N. (2019) *Strategi Guru Pendidikan Agama Islam Dalam Membina Ahlakul Karimah Siswa di SMKN 1 Bandung Tulungagung*. Skripsi. Universitas Islam Negeri Sayyid Ali Rahmatullah Tulungagung. <http://repo.uinsatu.ac.id/10968/>.

- Devi Mariam, “Peran Guru Bimbingan dan Konseling Dalam Mengatasi Kecanduan Game Online,” *Jurnal Bimbingan Konseling*” Vol. 2, No. 1, 2024.
- Fakhrozi, I, M, “Peran guru bimbingan dan konseling dalam mengatasi kecanduan bermain game online pada siswa sekolah menengah pertama,” *Jurnal Penelitian Guru Indonesia*” Vol. 8, No. 1, 2023.
- Ibsik Sangkala, Nurlaela, “Dampak Game Online Terhadap Moral Anak Di Desa Malili Kecamatan Malili Kabupaten Luwu Timur,” *Jurnal Pemikiran Penelitian Hukum, Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan* ” Vol. IV, No. 1, 2017.
- Lily Soemarti, Kundrat, “Faktor yang mempengaruhi Perubahan Perilaku Masyarakat Dalam Pemanfaatan Sampah Domestik Untuk Bahan Baku Pembuatan (MOL) Sebagai Upaya Meningkatkan Sanitasi Lingkungan Dalam Mendukung Gerakan Indonesia Bersih,” *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*” 2022.
- Lu’luatuz Zuafah, Dkk, “Analisis Dampak Game Online Terhadap Moral Siswa Kelas 4 SDN Undaan kidul 01 Demak,” *Jurnal Pendidikan, Bahasa, & Sastra*” Vol. 2, No. 1, , 2022.
- Mertika dan Dewi Mariana, “Fenomena Game Online di Kalangan Anak Sekolah Dasar,” *Jornal Of Educational Review and Research*” Vol. 3, No. 2, 2020.
- Muchith, M. Saekan, “Guru PAI Yang Profesional,” *Jurnal Quality*” Vol.4, 2016.
- Naifah Safa Zafira Agung, dkk, “Kecanduan Game Online Pada Remaja: Kajian dan Peran Guru Bimbingan dan Konseling,” *Jurnal Edu Research*” Vol. 6, No. 1, 2025.
- Nurlaela, Sangkala Ibsik, “Dampak Game Online Terhadap Moral Anak Di Desa Malili Kecamatan Malili Kabupaten Luwu Timur,” *Jurnal Pemikiran, Penelitian Hukum, Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan*” Vol. IV, No. 1, 2017.
- Riska Cahaya Snindya Putri, Dkk, “Dampak Game Online Mobile Legends terhadap Perilaku Remaja,” *Jurnal Penelitian Ilmu Humaniora*” Vol. 1, No. 1, 2021.
- Rompas Yosua Falentino, Dkk, “Pengaruh Game Online Terhadap Interaksi Sosial Di Kalangan Mahasiswa Fakultas Ilmu Sosial Dan Politik Universitas Sam Ratulangi,” *Jurnal Ilmiah Society*” Vol. 3, No. 1, 2023.
- Supriyadi, T. “Pengaruh Penggunaan Gadget terhadap Perilaku Sosial Siswa,” *Jurnal Pendidikan*” Vol 10, No. 1, 2019.

Williny, dkk, "Analisis Komunikasi di PT. Asuransi Buana Independent Medan,
Jurnal Ilmiah Simantek," Vol. 03, No. 01, 2019.

Wawancara dengan guru PAI kelas 10 dan 11 sekaligus wali kelas 11 Tbsm 1, Bapak Hendra, tanggal 21 Mei 2025 pukul 11.00 WIB di ruang pokja

Wawancara dengan guru PAI kelas 10 dan 11, Bu Fitri, tanggal 21 Mei 2025 pukul 10.00 WIB di ruang kelas.

Wawancara dengan guru PAI kelas 10 dan 11, Pak Ikhwan, tanggal 22 Mei 2025 pukul 12.00 WIB di tempat piket.

Wawancara dengan guru PAI kelas 11 dan 12 sekaligus Pembina ekstrakurikuler rohis, Ibu Lilik, tanggal 22 Mei 2025 pukul 09.00 WIB di ruang kelas.

Wawancara dengan guru PAI kelas 11 dan 12, Bu Insaf, tanggal 22 Mei 2025 pukul 10.00 WIB di ruang guru.

Wawancara dengan salah satu peserta didik, Dek Bima, tanggal 22 Mei 2025 pukul 11.00 WIB di ruang kelas.

Wawancara dengan salah satu peserta didik, Dek Renza, tanggal 22 Mei 2025 pukul 11.30 WIB di ruang kelas.

Wawancara dengan wakakurikulum, Ibu Siti Maslamah, tanggal 26 Mei 2025 pukul 12.30 WIB di ruang wakakurikulum