

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	iii
MOTTO	iv
PERSEMBAHAN.....	v
PRAKATA	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
ABSTRAK	xvi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Perumusan Masalah.....	10
C. Tujuan Penelitian dan Pengembangan.....	11
D. Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	11
E. Kegunaan Penelitian	12
F. Asumsi dan Keterbatasan Penelitian dan Pengembangan.....	12
G. Penegasan Istilah	13
BAB II.....	16
KAJIAN PUSTAKA.....	16
A. Landasan Teori.....	16
1. Multimedia Pembelajaran.....	16

2.	Aplikasi Pembelajaran.....	20
3.	<i>Discovery learning</i>	23
4.	Problem Solving.....	28
5.	Termokimia.....	34
B.	Kerangka Berpikir	40
C.	Penelitian Terdahulu	41
BAB III		47
METODE PENELITIAN.....		47
A.	Jenis dan Desain Penelitian.....	47
B.	Prosedur Pengembangan.....	50
C.	Subjek Penelitian.....	54
D.	Teknik Pengumpulan Data.....	54
E.	Instrumen Penelitian	55
F.	Teknik Analisis Data	60
BAB IV		64
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....		64
A.	Hasil Penelitian.....	64
1.	Pengembangan Produk Multimedia Pembelajaran	64
2.	Uji Kelayakan Produk Multimedia Pembelajaran	99
3.	Hasil Respon Peserta didik Terhadap Produk Multimedia Pembelajaran.....	100
B.	Pembahasan.....	102
1.	Pengembangan Produk Multimedia Pembelajaran	102
2.	Kelayakan Produk Multimedia Pembelajaran	115
3.	Respon Peserta Didik	119
BAB V.....		137

PENUTUP	137
A. Kesimpulan	137
B. Saran	138
DAFTAR PUSTAKA	139
LAMPIRAN	146