

DAFTAR PUSTAKA

- Amalia, Suci, and Dahlia Patiung, 'Pengembangan Media Puzzle Untuk Menumbuhkan Kemampuan Mengenal Huruf Latin Anak Usia Dini', *NANAEKE Indonesian Journal of Early Childhood Education Volume 4, Nomor 1, Juni 2021*, 4.1 (2021), p. 53, doi:10.24252/nananeke.v4i1.21598
- Amini, Mukti, 'Hakikat Anak Usia Dini', pp. 1.17-1.23
- Anggraini, Alvi Aliyanti Dwi, Iskandar Wiryokusumo, and Ibut Priono Leksono, 'Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mengenal Huruf Dan Angka Dengan Model ADDIE', *Education and Development*, 9.4 (2021), pp. 426–32
- Ariella, Rizqullah Irfan, "Pengaruh Kualitas Produk, Harga Produk Dan Desain Produk Terhadap Keputusan Pembelian Konsumen Mazelnid", *PERFORMA: Jurnal Manajemen Dan Start-Up Bisnis*, 3.2 (2018), pp. 215–21
- Arifudin, Opan, *Konsep Dasar Pendidikan Anak Usia Dini* (by Penerbit Widina Bhakti Persada Bandung, 2021)
- Arikunto, Suharsimi, *Penelitian Tindakan Kelas: Edisi Revisi*, ed. by Suryani (Bumi Aksara, 2015)
<https://books.google.co.id/googlebooks/images/kennedy/insert_link.png>
- Arsyad A, 'Media Pembelajaran', 2011, pp. 23–35
- Asiva Noor Rachmayani, 'Manfaat Media Dalam Pembelajaran', 2015, p. 6
- , 'Metode Pengumpulan Data Penelitian Kualitatif', 2015, p. 6
- Basri, Hasan, 'Basri, Hasan. "Kemampuan Kognitif Dalam Meningkatkan Efektivitas Pembelajaran Ilmu Sosial Bagi Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Penelitian Pendidikan* 18.1 (2018): 1-9.', *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 18.1 (2018), pp. 1–9
<<https://ejournal.upi.edu/index.php/JER/article/view/11054>>
- Budi, Gunarjo S, 'Meta-Analisis Pengaruh Penerapan Model Discovery Learning Pada Pelajaran Fisika Di Sekolah Menengah Kota Palangka Raya', *Jurnal Ilmiah Kanderang Tingang*, 11.2 (2020), pp. 353–61 <<https://chem-upr.education/ojs/index.php/JIKT>>
- Chrisyarani, Denna Delawanti, and Arnelia Dwi Yasa, 'Validasi Modul Pembelajaran: Materi Dan Desain Tematik Berbasis PPK', *Premiere Educandum : Jurnal*

- Pendidikan Dasar Dan Pembelajaran*, 8.2 (2018), p. 206, doi:10.25273/pe.v8i2.3207
- Damayanti, Almira Eka, and others, 'Kelayakan Media Pembelajaran Fisika Berupa Buku Saku Berbasis Android Pada Materi Fluida Statis', *Indonesian Journal of Science and Mathematics Eduation*, 1.1 (2018), pp. 63–70
<<https://ejournal.radenintan.ac.id/index.php/IJSME/index>>
- Dina Fitri1, Amsal Amri2, Dina Amalia3, 'Mengembangkan Kemampuan Kognitif Anak Melalui Permainan Puzlle Lantai Di PAUDNurul Hidayah Desa Lampuuk Kecamatan Darusallam Kabupaten Aceh Besar', 4.1 (2019), pp. 21–28
- Dini, 'Hakikat Pendidikan Bagi Anak Usia', p. 392
- Dkk, Sugar wanto, 'KUPAS TUNTAS PENELITIAN PENGEMBANGAN MODEL', 3.2 (2020)
- Dwi Permata, Rista, 'Pengaruh Permainan Puzzle Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Anak Usia 4-5 Tahun', *PINUS: Jurnal Penelitian Inovasi Pembelajaran*, 5.2 (2020), pp. 1–10, doi:10.29407/pn.v5i2.14230
- Endang, Lusiana Soviana, 'Pengembangan Media Puzzle Dengan Tema Alam Semesta Untuk Meningkatkan Kemampuan Kognitif', *Jurnal Citra Pendidikan Anak*, 3 (2024), pp. 916–22
- Ernawati, Iis, 'Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Administrasi Server', *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*, 2.2 (2017), pp. 204–10, doi:10.21831/elinvo.v2i2.17315
- Fadilah, Aisyah, and others, 'Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat Dan Urgensi Media Pembelajaran', *Journal of Student Research (JSR)*, 1.2 (2023), pp. 1–17
- Fajarwati, Maharani Ika, and Sony Irianto, 'Pengembangan Media Animaker Materi Keliling Dan Luas Bangun Datar Menggunakan Kalkulator Di Kelas Iv Sd Ump', *EL-Muhbib: Jurnal Pemikiran Dan Penelitian Pendidikan Dasar*, 5.1 (2021), pp. 1–11, doi:10.52266/el-muhbib.v5i1.608
- Firdaus, Muqorrobin, 'Intrumen Penelitian', *Metodelogi Penelitian*, 2010, pp. 15–20
- Hajar, Siti, 'Perpustakaan.Uns.Ac.Id Digilib.Uns.Ac.Id PENERAPAN', no. September (2016)
- Hansi Effendi, Yeka Hendriyani, 'Pengembangan Model Blended Learning Interaktif

- Dengan Prosedur Borg and Gall', *International Seminar On Education (ISE) 2nd*, 2016, pp. 62–70
- Hardianti, Farlina, and Fithrii Muzdalifah, 'Peningkatan Kemampuan Kognitif Anak Melalui Alat Permainan Edukatif Bahan Daur Ulang', *As-Sabiqun Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini*, 5.1 (2023), pp. 274–86, doi:10.36088/assabiqun.v5i1.2804
- Hasan, Muhammad, and others, *Media Pembelajaran, Tahta Media Group (TAHTA MEDIA GROUP, 2021)*
- Hidayat, Yusuf, and Lela Nurlatifah, 'Analisis Komparasi Tingkat Pencapaian Perkembangan Anak Usia Dini (Stppa) Berdasarkan Permendikbud No. 137 Tahun 2014 Dengan Permendikbudristek No. 5 Tahun 2022', *Jurnal Intisabi*, 1.1 (2023), pp. 29–40, doi:10.61580/itsb.v1i1.4
- Hijarani, Titin, and Lenny Nuraeni, 'Stimulasi Kecerdasan Linguistik Anak Kelompok B Melalui Media Audio Interaktif Pada Pembelajaran Daring', *CERIA (Cerdas Energik Responsif Inovatif Adaptif)*, 6.4 (2023), pp. 448–50
- Huberman, and Miles, 'Teknik Pengumpulan Dan Analisis Data Kualitatif', *Jurnal Studi Komunikasi Dan Media*, 02.1998 (1992), pp. 1–11
- Iqbal, Muhammad, and Sri Latifah, 'PENGEMBANGAN VIDEO BLOG (VLOG) CHANNEL YOUTUBE DENGAN PENDEKATAN STEM SEBAGAI MEDIA ALTERNATIF PEMBELAJARAN DARING CHANNEL YOUTUBE VIDEO BLOG (VLOG) DEVELOPMENT WITH STEM APPROACH AS AN ALTERNATIVE LEARNING MEDIA', 7.2 (2019), pp. 135–48
- Iryanti, Dian Ekayuti, Dkk, 'Mengembangkan Kemampuan Mengenal Bentuk, Warna Dan Ukuran Menggunakan Model Problem Based Learning Dan Media Puzzle Shape Pada Anak Usia 4-5 Tahun', *AT-TAWASSUTH: Jurnal Ekonomi Islam*, VIII.I (2023), pp. 1–19
- Istiana, Yuyun, 'Konsep-Konsep Dasar Pendidikan Anak Usia Dini', *Jurnal Didaktika*, 20.2 (2014), pp. 90–98
- Khotimah, S K, A D Yasa, and ..., 'Pengembangan E-LKPD Matematika Berbasis Penguatan Pendidikan Karakter (PPK) Kelas V SD', *Prosiding Seminar ...*, 4 (2020), pp. 401–08

- <<https://conference.unikama.ac.id/artikel/index.php/pgsd/article/view/500%0Ahttps://conference.unikama.ac.id/artikel/index.php/pgsd/article/download/500/402>>
- Krisdiana, Tomas Iriyanto, and Wuri Astuti, 'Pengembangan Media Pembelajaran Smart Book Untuk Menunjang Aktivitas Belajar Anak Usia 5-6 Tahun', *Jurnal Program Studi PGRA*, 7 (2021), pp. 123–41
- Laksana, Dek Ngurah Laba, and others, *Aspek Perkembangan Anak Usia Dini*, ed. by Konstatinus Dua Dhiu Dek Ngurah Laba Laksana (Penerbit NEM, 2021) <https://books.google.co.id/books?id=qSwnEAAQBAJ&lpg=PP1&ots=u_hmyjjqjB&dq=aspek perkembangan anak usia dini &lr&hl=id&pg=PR4#v=onepage&q=aspek perkembangan anak usia dini&f=false>
- Made Intan Asri Devi, Ni, 'Pengembangan Media Pembelajaran Puzzle Angka Untuk Meningkatkan Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan', *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, 3.3 (2020), pp. 417–28 <<http://dx.doi.org/10.23887/jippg.v3i3>>
- Masrifah, Baiyyi Natul, Amir Mahmud, and Zaini Tamin AR, 'Penggunaan Media Kreasi Puzzle Tubol Dalam Mengembangkan Kemampuan Kognitif Anak Usia Dini', *JOURNAL OF EARLY CHILDHOOD EDUCATION STUDIES*, 2.2 (2022), pp. 478–508
- Mayasar, Annisa, 'PENGARUH MEDIA VISUAL PADA MATERI PEMBELAJARAN Terhadap Motivasi Belajar Peserta Didik', 2023, pp. 173–79
- Maydiantoro, Albert, 'Model Penelitian Pengembangan', *Chemistry Education Review (CER)*, 3.2 (2020), p. 185
- Montolalu, Chriestie, and Yohanes Langi, 'Pengaruh Pelatihan Dasar Komputer Dan Teknologi Informasi Bagi Guru-Guru Dengan Uji-T Berpasangan (Paired Sample T-Test)', *D'CARTESIAN*, 7.1 (2018), p. 44, doi:10.35799/dc.7.1.2018.20113
- Mu'min, Sitti Aisyah, 'Teori Pengembangan Kognitif Jian Piaget', *Jurnal AL-Ta'dib*, 6.1 (2013), pp. 89–99 <<https://ejournal.iainkendari.ac.id>>
- Mu'min, Sitti Aisyah, and Nova Sarfadillah Yultas, 'Efektifitas Penerapan Metode Bermain Dengan Media Puzzle Dalam Meningkatkan Kemampuan Kognitif Anak', *AL-TA'DIB Jurnal Kajian Ilmu Kependidikan*, 12.2 (2020), p. 226, doi:10.31332/atdbwv12i2.1217

- Muzdhalifah, Muzdhalifah, Muhammad Majdi, and Rahimah Rahimah, 'Manfaat Media Televisi Sebagai Sarana Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini', *Waniambey: Journal of Islamic Education*, 2.1 (2021), pp. 23–39, doi:10.53837/waniambey.v2i1.54
- Ngao, Maria Anista, ElisabethTantiana Ngura, and Josep Marsianus Rewo, 'Pengembangan Alat Permainan Edukatif Puzzle Jam Untuk Meningkatkan Kemampuan Kognitif Anak Usia Dini Di Tkk St. Albertus Magnus Sarasedu Kecamatan Golewa', *Jurnal Citra Pendidikan*, 2.2 (2022), pp. 348–59, doi:10.38048/jcp.v2i2.691
- Nisa, Nurani Intan, Safuri Musa, and Sutarjo Sutarjo, 'Penggunaan Media Pembelajaran Puzzle Dalam Mengembangkan Kognitif Anak Usia 4-5 Tahun', *Jendela PLS*, 9.1 (2024), pp. 33–42, doi:10.37058/jpls.v9i1.8001
- Noor, J., 'Metodologi Penelitian. Jakarta: Kencana', 2011, pp. 1–23
- Nurfadhillah, Septy, and others, 'Perapan Media Audio Visual Berbasis Video Pembelajaran Pada Siswa Kelas IV Di SDN Cengklong 3', *Jurnal Pendidikan Dan Dakwah*, 3.2 (2021), pp. 396–418 <<https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/pandawa>>
- Nurwita, Sysva, 'Pemanfaatan Media Puzzle Dalam Mengembangkan Motorik Halus Anak Di Paud Aiza Kabupaten Kepahiang', *Early Childhood Research and Practice*, 1.01 (2020), pp. 34–37, doi:10.33258/ecrp.v1i01.1070
- Okpatrioka, 'Research And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan', *Dharma Acariya Nusantara: Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya*, 1.1 (2023), pp. 86–100, doi:10.47861/jdan.v1i1.154
- Pangastuti, Ratna, 'Media Puzzle Untuk Mengenal Bentuk Geometri', *JECED : Journal of Early Childhood Education and Development*, 1.1 (2019), pp. 50–59, doi:10.15642/jeced.v1i1.496
- Pratiiwi, Rika Luthfia, and RR. Deni Widjayatri, 'Pengaruh Permainan Puzzle Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Anak Usia 4-5 Tahun', *PINUS: Jurnal Penelitian Inovasi Pembelajaran*, 5.2 (2020), pp. 1–10, doi:10.29407/pn.v5i2.14230
- Priatna, Tedi, *Prosedur Penelitian Pendidikan, A Psicanalise Dos Contos de Fadas. Tradução Arlene Caetano*, 2013
- Rahma, Salma Delvika, Anik Lestaringrum, and Ayu Titis Rukmanasari, 'Peningkatkan

- Kemampuan Pengendalian Diri Anak Melalui Media Puzzle Ekspresi', 2.1 (2024)
- Ratna, Sri, and Sri Watini, 'Implementasi Model Asyik Dalam Pembelajaran Mengenal Konsep Warna Pada Anak Usia Dini', *Aksara: Jurnal Ilmu Pendidikan Nonformal*, 8.3 (2022), p. 1737, doi:10.37905/aksara.8.3.1737-1746.2022
- Reyvalda, Reyki, Yudi Rustandi, and Andi Warnaen, 'Desain Media Penyuluhan Interaktif Berbasis Flash Player Dengan Model ADDIE Pada Materi Probiotik Sebagai Pakan Aditif Sapi Perah', *Jurnal Penyuluhan Pembangunan*, 1.1 (2019), pp. 64–70, doi:10.34145/jppm.v1i1.16
- Rinta, Anggi Sirka, Dike Febriana, and Retno Wulandari, 'Strategi Pengelolaan Pemasaran Pendidikan Anak Usia Dini', *Jurnal Multidisipliner Bharasumba*, 1.02 (2022), pp. 198–205, doi:10.62668/bharasumba.v1i02.201
- Rohmaini, Luthvia, and others, 'Pengembangan Modul Pembelajaran Matematika Berbasis Etnomatematika Berbantuan Wingeom Berdasarkan Langkah Borg and Gall', *Teorema: Teori Dan Riset Matematika*, 5.2 (2020), p. 176, doi:10.25157/teorema.v5i2.3649
- Saputra, Aidil, 'Pendidikan Anak Pada Usia Dini', *At-Ta'dib : Jurnal Ilmiah Pendidikan Agama Islam*, 10.2 (2018), pp. 192–209
- Sari, Yesi Ratna, M.Thoha B.S Jaya, and Gian Fitria Anggraini, 'Penggunaan Media Puzzle Terhadap Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Anak Usia 5-6 Tahun', *Pendidikan Anak*, 15.1 (2018), pp. 165–75
<<https://core.ac.uk/download/pdf/196255896.pdf>>
- Septy Nurfadillah, *Media Pembelajaran Pengertian Media Pembelajaran, Landasan, Fungsi, Manfaat, Jenis-Jenis Media Pembelajaran Dan Cara Penggunaan Kedudukan Media Pembelajaran* (Tangerang, 2021)
<https://books.google.com/books?hl=id&lr=&id=zPQ4EAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=septy+nurfadhillah&ots=LS_I663yK4&sig=b8dHrDc3o_dkoBL9gTe2gcNVYTI>
- Sugiyono, *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R & D*, 2020
- Sujiono, Yuliani Nurani, *Batasan Dan Dasar Teori Pengembangan Kognitif*, ed. by edi Purwanto, Bangun Asm (Universita Terbuka, 2017), PAUD 4 101
- Sukardi, H M, *Metodologi Penelitian Pendidikan: Kompetensi Dan Praktiknya* (Bumi

- Aksara, 2021)
- Tasya Putri Purnamasari, Oyoh Bariah, Nancy Riana, 'Efektivitas Penggunaan Media Puzzle Dalam Membaca Huruf Hijaiyyah', *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4.4 (2022), pp. 11438–44
- Tatminingsih, Sri, 'Hakikat Anak Usia Dini', *Perkembangan Dan Konsep Dasar Pengembangan Anak Usia Dini*, 1 (2016), pp. 1–65
- Torang Siregar, 'Stages of Research and Development Model Research and Development (R&D)', *DIROSAT: Journal of Education, Social Sciences & Humanities*, 1.4 (2023), pp. 142–58, doi:10.58355/dirosat.v1i4.48
- Ujang Khiyarusoleh, 'Konsep Dasar Perkembangan Kognitif Pada Anak Menurut Jean Piaget', *Dialektika Jurusan PGSD*, 5.1 (2016), pp. 1–10
- Ummah, Masfi Sya'fiatul, 'Instrumen Penelitian Dan Urgensinya Dalam Penelitian Kuantitatif', *Sustainability (Switzerland)*, 11.1 (2019), pp. 1–14
- , *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan Penelitian Gabungan, Sustainability (Switzerland)*, 2019, XI
http://scioteca.caf.com/bitstream/handle/123456789/1091/RED2017-Eng-8ene.pdf?sequence=12&isAllowed=y%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.regsciurbeco.2008.06.005%0Ahttps://www.researchgate.net/publication/305320484_SISTEM_PEMBETUNGAN_TERPUSAT_STRATEGI_MELESTARI>
- Veronica, Nina, 'PERMAINAN EDUKATIF DAN PERKEMBANGAN KOGNITIF ANAK USIA DINI', *Jurnal Anak Usia Dini Dan Pendidikan Anak Usia Dini*, 4.2 (2018), pp. 50–51, doi:10.33557/pengabdian.v3i3.2658
- Wahyuni, Ni Luh Ayu Intan, 'Media Papan Pintar Angka Berbasis Animasi Untuk Stimulus Kognitif Anak Usia Dini', *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini Undiksha*, 10.1 (2022), pp. 120–28, doi:10.23887/paud.v10i1.47134
- Waruwu, Marinu, 'Metode Penelitian Dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan Dan Kelebihan', *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9.2 (2024), pp. 1220–30, doi:10.29303/jipp.v9i2.2141
- Wibowo, Edi, and Dona Dinda Pratiwi, 'Pengembangan Bahan Ajar Menggunakan Aplikasi Kvisoft Flipbook Maker Materi Himpunan', *Desimal: Jurnal Matematika*, 1.2 (2018), p. 147, doi:10.24042/djm.v1i2.2279

- Wulandari, Heny, Kanada Komariah, and Widya Nabilla, 'Pengembangan Media Kartu Domino Untuk Meningkatkan Kemampuan Kognitif Anak Usia Dini', *Murhum : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 3.1 (2022), pp. 78–89, doi:10.37985/murhum.v3i1.91
- Yuliani Nurani Sujiono, *Metode Pengembangan Kognitif*, ed. by Edi Purwanto (Universita Terbuka, 2017)
- , *Tahapan Dan Karakteristik Perkembangan Kognitif*, ed. by edi purwanto, Bangun asm (Universita Terbuka, 2017), PAUD4 101
- Zaini, Herman, and Kurnia Dewi, 'Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini', *Raudhatul Athfal: Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini*, 1.1 (2017), pp. 81–96, doi:10.19109/ra.v1i1.1489
- , and others, *Metodologi Penelitian Pendidikan (Prosedur Penelitian, Subyek Penelitian, Dan Pengembangan Teknik Pengumpulan Data)*, *Metodologi Penelitian Pendidikan (Prosedur Penelitian, Subyek Penelitian, Dan Pengembangan Teknik Pengumpulan Data)*, 2023, doi:10.21070/2023/978-623-464-071-7