

DAFTAR RUJUKAN

- Ainun Munawar, Andy Suryadi, “Pengembangan Media Pembelajaran Sejarah Indonesia Berbasis Videoscribe Materi Kerajaan Islam Di Jawa Kelas X Tahun Ajaran 2018/2019 Di SMA Negeri 3 Salatiga,” *Indonesian Journal of History Education* 7, no. 2 (2019).
- Ana Maritsa, Unik Hanifah Salsabila, Muhammad Wafiq, dkk, “Pengaruh Teknologi dalam Pendidikan,” *Jurnal Penelitian dan Kajian Sosial Keagamaan* 18, no. 2 (Juli-Desember 2021).
- Anindita Trinura Novitasari, Indah Purnama Sari, Zaeni Miftah, “Pelatihan Membuat Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Teknologi Informasi,” *Jurnal Pengabdian Untuk Mu NegeRI* 4, no. 1 (Mei 2020).
- Birsyada, M. I., Gularso, D., & Fairuzabadi, M. (2022). Strategi pengembangan pembelajaran sejarah masa pendudukan jepang di indonesia berbasis diorama museum di sekolah. *Diakronika*, 22(1), 76-95.
- Bistari Basuni, “Pengkondisian Nilai Karakter Nasionalisme dalam Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar,” *Jurnal Kajian Pembelajaran dan Keilmuan* 5, no. 1 (April 2021).
- Camelia, F. (2020). Analisis landasan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam pengembangan kurikulum. *SAP (Susunan Artikel Pendidikan)*, 5(1).
- Cici Farida, Destiniar, Nyiayu Fahriza Fuadiah, “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi pada Materi Penyajian Data,” *Jurnal Pendidikan Matematika* 2, no. 1 (Maret 2022).
- Darmawaty Tarigan dan Sahat Siagian, “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif pada Pembelajaran Ekonomi,” *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi dalam Pendidikan* 2, no. 2 (Desember 2015).

- Hapsari, G. P. P., & Zulherman, Z. (2021). Pengembangan media video animasi berbasis aplikasi canva untuk meningkatkan motivasi dan prestasi belajar siswa. *Jurnal basicedu*, 5(4), 2384-2394.
- Iramdhan, I. (2017). "Paham Nasionalisme dan Pergerakan Kebangsaan di Indonesia dari Tahun 1900-1942," *Sosio e-Kons* 9, no. 1 (2017): 46-53.
- Khoriidah, N., Arzeki, S., & Munawir, M. (2025) Analisis profesionalisme guru dalam implementasi media pembelajaran untuk meningkatkan karakter siswa sekolah dasar. *Didaktika Dwija Indria*, 13(2).
- Khusna, N. I., & Alwan, A. R. (2023). "Pengembangan Video Pembelajaran Powtoon Dalam Model Discovery Learning Untuk Meningkatkan Pengetahuan Pada Siswa Kelas Viii Smpn 2 Kademangan," *Student Research Journal* 1, no. 4 (2023): 167-182.
- Kun Hayyuningtyas, Hamdan Husein Batubara, "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis PowerPoint dan iSpring di Android untuk Meningkatkan Efektivitas Pembelajaran IPA di Kelas 3 SD," *MUBTADI: Jurnal Pendidikan Ibtidaiyah* 3, no. 1 (2021).
- Lestari, I. D., & Lestari, F. A. P. (2018). Penggunaan media audio, visual, audiovisual, dalam meningkatkan pembelajaran kepada guru-guru. *Jurnal PkM (Pengabdian kepada Masyarakat)*, 1(01), 55-60.
- Maydiantoro, Albet. "Model-Model Penelitian Pengembangan (Research and Development)," *Jurnal Pengembangan Profesi Pendidik Indonesia (JPPPI)* (2021).
- Michael Johan. H Louk, Pamuji Sukoco, "Pengembangan Media Audio Visual dalam Pembelajaran Keterampilan Motorik Kasar pada Anak Tunagrahita Ringan," *Jurnal Keolahragaan* 4, no. 1 (2016).

- Muhammad Rahmattullah, “Pengaruh Pemanfaatan Media Pembelajaran Film Animasi terhadap Hasil Belajar,” *Edisi Khusus* 1 (Agustus 2011).
- Mulyatiningsih, Endang. “Pengembangan Model Pembelajaran,” *Jurnal Pengembangan Profesi Pendidik Indonesia (JPPPI)* (September 2016).
- Purwono, J. (2014). Penggunaan media audio-visual pada mata pelajaran ilmu pengetahuan alam di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pacitan. *Jurnal teknologi pendidikan dan pembelajaran*, 2(2).
- Putra, L. D., & Pratama, S. Z. A. (2023). Pemanfaatan media dan teknologi digital dalam mengatasi masalah pembelajaran. *Journal Transformation of Mandalika*, e-ISSN: 2745-5882, p-ISSN: 2962-2956, 4(8), 323-329.
- Rahmat Arofah Hari Cahyadi, “Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model,” *HALAQA: ISLAMI CEDUCATION JOURNAL* 3 (2019).
- Rahmatullah, Muhammad. “Pengaruh Pemanfaatan Media Pembelajaran Film Animasi terhadap Hasil Belajar,” *Jurnal Penelitian Pendidikan* 12, no. 1 (2011).
- Ranni, N., Warsah, I., & Sari, D. P. (2022). Upaya Guru PAI Dalam Mewujudkan Pembelajaran Efektif Dengan Model Blended Learning Di MAN Curup (Doctoral dissertation, IAIN Curup).
- Relis Agustien, Nurul Umamah, Sumarno, “Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Dua Dimensi SitusPekauman di Bondowoso dengan Model Addie Mata Pelajaran Sejarah Kelas X IPS,” *Jurnal Edukasi* 5, no. 1 (2018).
- Safitri, Meilani, and M. Ridwan Aziz, “Addie, Sebuah Model untuk Pengembangan Multimedia Learning,” *Jurnal Pendidikan Dasar* 3, no. 2 (2022).

- Sani Safitri, L.R. Retno Susanti, Wendy Ardiyanti, “Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Windows Movie Maker pada Mata Pelajaran Sejarah Kelas XI Sekolah Menengah Atas,” (n.d.).
- Sidi, Jatmiko, dan Mukminan Mukminan, “Penggunaan Media Audiovisual untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS di SMP,” *SOCIA: Jurnal Ilmu-Ilmu Sosial* 13, no. 1 (2016).
- Sri Maryanti, Dede Trie Kurniawan, “Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Stop Motion untuk Pembelajaran Biologi dengan Aplikasi Picpac,” *Jurnal Program Studi Pendidikan Biologi* 8, no. 1.
- Tegeh, I. Made, and I. Made Kirna, “Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan dengan ADDIE Model,” *Jurnal Ika* 11, no. 1 (2013).
- Wahyu Bagja Sulfemi, Nurhasanah, “Penggunaan Metode Demonstrasi dan Media Audio Visual dalam Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Mata Pelajaran IPS,” *Jurnal Pendas Mahakam* 3, no. 2 (Agustus 2018).
- Wulandari, O. A., & Wardhani, I. S. (2024). MEDIA DAN GAYA BELAJAR SISWA: STRATEGI DALAM PEMBELAJARAN EFEKTIF. *Jurnal Media Akademik (JMA)*, 2(11).
- Yeni Andrianti, L.R. Retno Susanti, Hudaidah, “Pengembangan Media Powtoon Berbasis Audiovisual pada Pembelajaran Sejarah,” *Jurnal Criksetra* 5, no. 9 (November 2016).