

## DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, Yunus. (2016). *Revitalisasi Penilaian Pembelajaran dalam Konteks Pendidikan Multiliterasi Abad ke-21*. Bandung: Refika Aditama, hal.1 (Online) tersedia di :  
<https://lpmpsumsel.kemdikbud.go.id/site/blog/2020/06/17/hambatan-utama-penggunaan-tik-dalam-pembelajaran-dan-strategi-mengatasinya/>
- Bambang Warsita, Jurnal Teknodik “Landasan Teori Dan Teknologi Informasi Dalam Pengembangan Teknologi Pembelajaran” Vol. XV, Nomor 1, Juli 2011.
- Bastiar Ismail Adhkhari (2016). Skripsi Pengembangan Media Video Animasi Pembelajaran Berbasis Powtoon Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Labschool Unnes. Semarang :UNNES, hal.1 (Online) tersedia di :  
<http://lib.unnes.ac.id/24027/1/1102411080.pdf>
- Lily Ulfia, “Dinamika Pembelajaran Daring Pada Masa Pandemi Covid-19” (Online) tersedia di :  
[http://iainkendari.ac.id/content/detail/dinamika\\_pembelajaran\\_daring\\_pada\\_masa\\_pandemi\\_covid](http://iainkendari.ac.id/content/detail/dinamika_pembelajaran_daring_pada_masa_pandemi_covid)
- Miguel Miduna, “Fleksibilitas Belajar dari Rumah Jadi Prioritas” (Online) tersedia di :  
<http://www.harnas.co/2020/05/29/fleksibilitas-belajar-dari-rumah-jadi-prioritas>
- Sofa (2015) “IPS adalah integrasi dari berbagai cabang ilmu sosial” (Online) tersedia di :  
<https://eprints.uny.ac.id/9755/1/BAB%201%20-%2007105244017.pdf>

- Rudyansah (2020). Pengertian dan Manfaat Vidio Animasi Bagi Pendidikan. (Online) tersedia di : <https://bieproduction.com/pengertian-dan-manfaat-video-animasi-bagi-pendidikan/>
- Nana Sudjana,dkk (2001), Teknologi Pengajaran (Bandung:Sinar Baru), hal.77
- Bambang Warsita (2008), Teknologi Pembelajaran, (Jakarta:Rineka Cipta), hal.209-210
- Skripsi Nurul Anggreini (2015), Pengembangan Media Belajar berbasis multimedia interaktif menggunakan adobe flash CS5 untuk SMK kelas XI kompetensi keahlian administrasi (Online) hal.22 tersedia di : <https://eprints.uny.ac.id/26928/1/skripsi.pdf>
- Nunuk Suryani, dkk, (2018) Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya, (Surakarta:PT Remaja Rosdakarya)
- Azhar Arsyad, (2004),Media Pembelajaran, (Jakarta:Rajawali Pers)
- Depdiknas,(2008), Pengembangan Bahan Ajar (Jakarta:Direktoral Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah)
- Anindya, (2018), Membongkar Rahasia Bahan Ajar IPS, (Jember:IAIN Jember),
- Prastowo (2020),Pengembangan Bahan Ajar Interaktif, (Jakarta:Diglosia),