

DAFTAR PUSTAKA

- Adisti, Aprilian Ria, dkk. (2022, September). Pengembangan literasi digital pembelajaran bahasa inggris untuk anak usia dini dalam menyambut kurikulum merdeka. In *Prosiding Seminar Nasional Pascasarjana* (Vol. 5, No. 1, pp. 111-119).
- Ainin, Moh. 2013. *Metodologi Penelitian Bahasa Arab*. Malang: CV. Bintang Sejahtera.
- Alea, Azri Keisha dan Amidi. (2024, February). Kajian Teori: Kemampuan Pemahaman Konsep Matematika Ditinjau Dari Rasa Ingin Tahu Siswa Pada Model Meaningful Instructional Design Berbantuan Permainan Bingo. In *PRISMA, Prosiding Seminar Nasional Matematika* (pp. 112-118).
- Anggraini, Nofita. (2021). Peranan orang tua dalam perkembangan bahasa anak usia dini. *Metafora: Jurnal Pembelajaran Bahasa Dan Sastra*, 7(1), 43-54.
- Ardhyantama, Vit, & Apriyanti, Chusna. (2021). *Perkembangan bahasa anak*. Stiletto Book.
- Asadi, Haura dan Suryana, Dadan. 2020. Studi Deskriptif Pengaruh permainan Snakes and Ladders Terhadap Perkenalan Kosakata Bahasa Inggris Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan tambusai*, 4 (3), 2993-3006.
- Aulia, Hasnatul dan Marlina, Serli. 2023. Efektivitas Permainan Teka-Teki Silang Terhadap Kosakata Bahasa Inggris Anak Usia 5-6 Tahun Di Taman Kanak-Kanak Uswatun Hasanah Kota Padang. *Ar-Raihanah: Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini*, 3(2), 159-168.
- Azhari, S. (2021). Pengembangan Bahasa Anak Usia Dini Melalui Metode Bercerita Di Lembaga Paud Meraje Gune. *WISDOM: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 2(2), 181-197.
- Azis, Nur, Pribadi, G., & Nurcahya, M. S. 2020. Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android. *IKRA-ITH INFORMATIKA: Jurnal Komputer Dan Informatika*, 4(3), 1-5.
- Badrullah, S. P., Jeranah, S. P., & Asdar, S. P. (2024). *Membuat Matematika Menjadi Ajaib: Kiat dan Trik untuk Mengajarkan Konsep Matematika yang Mengasyikkan Pada Anak Sekolah Dasar*. Deepublish.
- Basuki. 2021. *Pengantar Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Media Sains Indonesia.

- Bungin, Burhan. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*, (Jakarta:Kencana, 2017).
- Chahyadi, Andhika Chandra Kias. (2024). Penggunaan Media Pembelajaran Bingo dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran IPS di kelas VII SMP 97 Jakarta. *Jurnal Global Ilmiah*, 1(9).
- Chairilisyah, Daviq. (2020). *Improving Prosocial Ability in Early Age Children to Become A Personal who is Able to Adapt and Well Associaled*. 4(2). <https://doi.org/10.29313/ga:jpaud.v4i2.5255>
- Damariswara, R., & Saidah, K. 2020. Pengembangan Permainan Bahasa Berorientasikan Kearifan Lokal Jawa Timur di Sekolah Dasar. *Pedagogia: Jurnal Pendidikan*, 9(1), 137-147.
- Departemen Agama RI. 2019. Al-Qur'an dan Terjemahannya. Jakarta: Kementerian Agama Republik Indonesia.
- Dhiu, Kontantinus Dua, Ita, Efrida, dkk. 2021. *Aspek Perkembangan Anak Usia Dini*. NEM.
- Diningrum, Ayu Oktari, Siregar, Tarisa, Putri W, Triana Dea. (2023). Penggunaan Bahasa Gaul Terhadap Karakter Kalangan Remaja Milenial. *UNES Journal Of Social and Economics research*, 8(1), 001-008.
- Djaali, *Metodologi Penelitian Kuantitatif*, (Jakarta: PT. Bumi Aksara, 2020).
- Fitriana, Irti. 2012. Menguasai Bahasa Inggris: Bekal Potensial dalam Pengembangan Wirausaha. *Prosiding Seminar Competitive Advantage*, 1(2).
- Hamzah, Nur. 2020. *Pengembangan sosial anak usia dini*. IAIN Pontianak press.
- Handayani, Fitri, hendriana, Heris, Yuuliani, Wiwin. (2021). Validitas Dan Reliabilitas Angket Keterampilan Sosial Anak Usia Dini. *FOKUS (Kajian Bimbingan & Konseling dalam Pendidikan)*, 4(4), 250-256.
- Harianto, Erwin. 2020. Metode Bertukar Gagasan dalam pembelajaran Keterampilan Berbicara. *Didaktika: Jurnal Kependidikan*, 9(4), 411-422.
- Hati, Intan Permata. 2023. *Penerapan Permainan Scrabble Untuk Meningkatkan Kosakata Bahasa Inggris Pada Anak Usia Dini Di Tk Assalam Sukarama Bandar Lampung*. Doctoral Dissertation, Uin Raden Intan Lampung.
- Hayati, Siti Nur & Putro, Khamim Zarkasih. (2021). Bermain dan permainan anak usia dini. *Generasi Emas*, 4(1), 52-64.
- Husniyah, Jahri. (2024). *Meningkatkan Keterampilan Menyimak Melalui Permainan Bisik Berantai Anak Usia 5-6 Tahun Di KB Flamboyen*

Sukabumi Bandar Lampung (Doctoral dissertation, UIN Raden Intan Lampung).

- Iryanto, N. D. (2021). Meta Analisis Penerapan Model Pembelajaran Problem Based Learning (PBL) sebagai Sistem Belajar Mengajar Bahasa Indonesia Inovatif di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 3829-3840.
- Jamjam. 2022. Peran Guru dalam Meningkatkan Kemampuan Penguasaan Kosakata Bahasa Indonesia pada Siswa. *Jurnal An-Nur: Kajian Pendidikan dan Ilmu Keislaman*, 8, 392-406.
- Julrissani, "Karakteristik Perkembangan Bahasa Dalam Berkomunikasisiswa Sekolah," *Edumaspul*4, no. 1 (2020): 72–87.
- Kemendikbud. 2020. *Panduan Penegrian Satuan Pendidikan Anak Usia Dini*.
- Khalik, Idham. (2021). Peningkatan Kemampuan Menulis Cerita Pendek Sebagai Terapi Ekspresif Terhadap Emosi Pada Peserta Didik Kelas Xi Man 3 Kota Jambi. *Jurnal Literasiologi*, 6(2), 556567.
- Kholilullah, Hamdan, Heryani. 2020. Perkembangan Bahasa Anak Usia Dini. *Aktualita: Jurnal Penelitian Sosial Keagamaan*, 10(1), 75-94.
- Khomsin & Rahimmatussalisa. (2021). Efektivitas Media Permainan Ular Tangga untuk Meningkatkan Kemampuan Mengenal Kosakata Bahasa Inggris pada Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Anak*, 10(1), 25-3.
- Lestari, L., & Isnaningsih, A. (2024). Upaya Meningkatkan Kemampuan Kosakata Melalui Media Dadu Putar Pada Anak Usia 5-6 Tahun di TK Aisyiyah Bustanul Athfal 1 Sadang. *Jurnal Ilmu Pendidikan Muhammadiyah Kramat Jati*, 5(1), 314-320.
- Listiani, Ivayuni. 2018. Efektivitas lembar kerja untuk memberdayakan kemampuan berpikir kritis mahasiswa pendidikan guru Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 35(1), 17-26.
- M. Agus, Rimang, Siti Suwadah, Badji, Irwana R. (2021). *Permainan Bahasa (Media Pembelajaran Bahasa Indonesia)*. Yayasan Ahmar Cendekia Indonesia.
- Maolan dan Rukaesih. 2015. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo persada.
- Maulinda, Rerin. 2021. Peningkatan Keterampilan Berbicara dengan Pendekatan Komunikatif-Integratif di SMK Nusantara Plus Tangerang Selatan. *GERAM:Gerakan Aktif Menulis*, 9(1), 47-55.

- Mubarok, Laila Rostika. (2020). *Implementasi Peer Teaching Dalam Meningkatkan Pemahaman Hadis Bagi Siswa Di Kelas Vii Mts Al-Adzkar Pamulang Timur* (Bachelor's thesis, Jakarta: FITK UIN Syarif Hidayatullah Jakarta).
- Murniati, dkk. (2022). PROBLEMATIKA PERKEMBANGAN KOGNITIF, FISIK, BAHASA DAN SOSIO-EMOSIONAL SISWA SDN 28 PEUSANGAN. *VARIASI: Majalah Ilmiah Universitas Almuslim*, 14(2).
- Ningsih, D. A., Sihombing, G. D., Azarah, S. A., Pancenang, S. A., & Novitasari, Y. (2024). Strategi pembelajaran Bahasa Inggris Anak Usia Dini melalui Pendekatan Gerak dan Lagu. *PAUD Lectura: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 7(02), 92-109.
- Nityanasari, Denadia. (2020). Alat Permainan Edukatif Pasak Warna Untuk Meningkatkan Kemampuan Mengenal Warna Pada Anak Usia Dini. *Yaa Bunayya: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 4(1), 9-14
- Novita, Aisar. 2023. Penuntun Praktikum: Morfologi dan Anatomi Tumbuhan. *Kumpulan Berkas Kepangkatan Dosen*.
- Nugraha, Lasmi Sepiyanti, dkk. (2022). Kelas Praktis English Public Speaking. *PENDIMAS: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 1(1), 1-5.
- Nurpadila, Fauziddin, Moh, Lasmana, Melvi. (2024). Peningkatan Kemampuan Berhitung Melalui Permainan Bingo Di TK PKK Gema. *Edusiana: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 2(1), 76-91.
- Nurrahman, Muhammad Nazrin, Meisyaroh, Sindy, Sagala, Vera Stela, Marini, Arita. (2022). Keefektifan Media Pembelajaran dalam Bentuk Permainan Papan Pada Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora*, 2(2), 437-446.
- Pertiwi, A. B., Rahmawati, A., & Hafidah, R. (2021). Metode pembelajaran kosakata bahasa Inggris pada anak usia dini. *Kumara Cendekia*, 9(2), 95-105.
- Priyono, Dwi Juli. (2022). Implementasi Media Permainan Bahasa Untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis (Maharatul Kitabah) Siswa Kelas VII A Di Mts Darul Hikmah 2 Wuluhan. *Lisan An Nathiq: Jurnal Bahasa Dan Pendidikan Bahasa Arab*, 4(2), 1-17.
- Purba, Winra, Nainggolan, Pinondang, Panjaitan, Pawan D. (2022). Analisis Pengaruh Inflasi dan Pertumbuhan Ekonomi Terhadap Pengangguran di Provinsi Sumatera Utara. *Jurnal Ekuilnami*, 4(1), 62-74.

- Purnama, Roby. (2021). Perancangan Aplikasi Game Petualangan Si Unyil Berbasis Android Menggunakan Metode Finite State Mechine. *Jurnal Dunia Ilmu*, 1(1).
- Putri, D. 2022. Penggunaan Teknik Permainan Bahasa Untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Puisi Siswa SD Negeri 004 Rambah Samo. *Jurnal Masyarakat Negeri Rokania*, 3(1), 188-193.
- Putri, Septari Eka. 2020. Pengaruh metode Permainan Bahasa Melengkapi Cerita Terhadap kemampuan Membaca Siswa di Kelas III di Madrasah Ibtidaiyah Ikhlasiyah Palembang. Palembang: FITK UIN Raden Fatah Palembang.
- Rezky, Sri. 2023. *Pengaruh Permainan Bingo Untuk Mengenalkan Huruf Pada Anak di TK Nurul Fajri Aceh Selatan* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Ar-Raniry).
- Ridwan. 2004. *Metode dan Teknik Menyusun Tesis*. Bandung: Alfabeta.
- Rosalinda. 2021. Pengaruh Permainan Bahasa terhadap Pembelajaran Bahasa Arab di Sekolah Dasar Negeri 09 Dewantara. *Jurnal Serambi Konstruktivis*, 3 (2).
- Rozana, Salma & Bantali, Ampun. (2020). *Stimulasi perkembangan anak usia dini: melalui permainan tradisional engklek*. Edu publisher.
- Roziqi, Moh Halim. (2021). *Game Online Dalam Perspektif Al-Qur'an Dan Relevansinya Dengan Judi Dewapoker Studi Tafsir Tematik* (Doctoral dissertation, IAIN Kediri).
- Safitri, Mella Mimi & Marlina, Serli. (2020). Efektivitas Permainan Bingo dalam Menstimulasi Kemampuan Konsep Bilangan Anak. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 4(2), 1361-1373.
- Sahrotun, Nisa. (2024). *Kelas Kata Dan Pola Unsur Serapan Bahasa Inggris Dalam Kbbi V* (Doctoral dissertation, Universitas Kuningan).
- Salma, Zumira. (2023). *Model Dakwah Polisi Resort Aceh Tengah Dalam Memberantas Judi Pada Pacuan Kuda Di Belang Bebangka Aceh Tengah* (Doctoral dissertation, UIN Ar-Raniry Banda Aceh).
- Santy, Ni K. N. D., M. Jannah, T. Mayanjani, Q. Hasibuan, N. Laili. (2023). Meningkatkan Kemampuan Motorik Kasar Melalui Permainan Lompat Cangkir Di RA Zu Tsaqif. *Jurnal Ilmiah Cahaya Paud*, 5(1), 39-46.
- Sanyah, Uhbatu. 2023. *Implementasi Permainan Bahasa dalam Meningkatkan Kemampuan Membaca Permulaan Siswa Kelas 1 Muatan Bahasa Indonesia di MI Nurul Islam Ringinwok Semarang 2023/2024*. Skripsi. Semarang: FITK UIN Walisongo Semarang.

- Saputra, D., & Fidri, M. (2022). Penggunaan media flashcard dalam pembelajaran bahasa arab untuk penguasaan kosakata. *Jurnal as-said*, 2(1), 127-137.
- Seprianti, Silvia dan Muryanti, Elise. 2024. Pengaruh Permainan Snakes And Ladders Modifikasi Terhadap Pengenalan Kosakata Bahasa Inggris Di Taman Kanak-Kanak Angkasa Lanud Padang. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 9(2), 2673-2682.
- , (2023). *Pengaruh Metode Total Physical Response Terhadap Kosa Kata Bahasa Inggris Anak Usia 5-6 Tahun di TK Save The Kids Banda Aceh* (Doctoral dissertation, UIN Ar-Raniry Banda Aceh).
- Sisdiknas. 2003. *Undang-undang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Kemendikbud.
- Solicha, Isnainia dan Na'imah. 2020. Faktor yang Mempengaruhi Perkembangan Anak Usia Dini. *Jurnal Pelita PAUD*, 4 (2).
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*, Cet. 19. Bandung: Alfabet.
- Suharno, Puguh. 2009. *Metode Penelitian Kuantitatif untuk Bisnis, Pendekatan Filosofi dan Praktis*. Jakarta: PT Indek.
- Susanti, Nia dan Elise M. 2023. Efektivitas Pengenalan Kosakata Bahasa Inggris Anak Usia Dini Melalui Permainan Mystery Box Di Taman Kanak-Kanak Ulum Ilmi Padang. *Jurnal Pelangi*, 5 (1), 127-141.
- , 2023. Efektivitas Pengenalan Kosakata Bahasa Inggris Anak Usia Dini Melalui Permainan *Mystery Box* Di Taman Kanak-Kanak Ulul Ilmi Padang. *Pelangi: Jurnal Pemikiran dan penelitian Pendidikan Islam Anak Usia Dini*, 4 (1), 127-141.
- Syafrina, Rizqi, Adiningsih, Vivi Endang. (2020). Efektivitas Bermain “Lego” Untuk Meningkatkan Perkembangan Kognitif Berpikir Simbolik Anak Usia 4–5 Tahun. *Motiva: Jurnal Psikologi*, 3(1), 19-25.
- Syofiyanti, Dessy. dkk. 2024. *Perkembangan pada Anak Usia Dini: Ditinjau dari beberapa Aspek*. Riau: Dotplus Publisher.
- Tanzeh, Ahmad. 2004. *Metodologi Penelitian Praktis*. Jakarta: PT Bina Ilmu.
- Triyanto, Diyan dan Astuti, Rahma Yudi. Triyanto, D., & Astuti, R. Y. (2021). Pentingnya Bahasa Inggris Untuk Anak Usia Dini di Desa Purwoasri, 28 Metro Utara. *SETARA: Jurnal Studi Gender dan Anak*, 3(2), 45-55.

- Wallin, Jamie dan Cheevakumjorn, Boosri. (2020). Learning English as a Second Language: Earlier is Better. *JEES (Journal of English Educators Society)*, 5(1), 1–8. <https://doi.org/10.21070/jees.v5i1.349>
- Warda, Yulia & Kumalasari, Intan. (2023). Penggunaan Media Flashcard Untuk Mengenalkan Kosakata Dasar Bahasa Inggris Pada Anak Usia Dini. *ANSIRU PAI: Pengembangan Profesi Guru Pendidikan Agama Islam*, 7(2), 516-522.
- Widodo, Arif, dkk. (2020). Analisis kemampuan menulis makalah mahasiswa baru PGSD Universitas Mataram. *Jurnal Didika: Wahana Ilmiah Pendidikan Dasar*, 6(1), 77-91.
- Widyahening, Christiana Evy Tri dan Sufa, Feri Faila. 2022. Pembelajaran Kosa Kata Bahasa Inggris dengan Media Bingo Game bagi Anak Usia Dini. *Jurnal Obsesi. Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 6 (3), 1135-1145.
- Winarti, Sri. 2023. Penguasaan Kosakata Bahasa Indonesia Siswa SD Ditinjau dari Aspek Kelas Kata: Studi Kasus pada Tiga Sekolah Dasar di Kota Ternate, Provinsi Maluku Utara. *Tematik: Jurnal Penelitian Pendidikan Dasar*, 2 (1), 6-16. <https://doi.org/10.57251/tem.v2i1.890>.