

DAFTAR RUJUKAN

- Abdussamad, Zuchri. (2021). *Metode Penelitian Kualitatif*. Makassar: CV. Syakir Media Press.
- Akrim. *Strategi Peningkatan Daya Minat Belajar Siswa*. Vol. 11. Yogyakarta: CV. Pustaka Ilmu Group, 2019.
- Aslan dan Suhari. *Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam. Sustainability (Switzerland)*. Vol. 11, 2019.
- Maunah, Binti. (2014) *Psikologi Pendidikan*. Tulungagung: IAIN Tulungagung Press.
- Daryanto. (2016). *Belajar dan Mengajar*. Bandung: CV Yrama Widya.
- Djamarah, Syaiful Bahri. (2020). *Psikologi Belajar*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Nurlina, Ariani, dkk.. *Buku Ajar Belajar Dan Pembelajaran*. Bandung: Widina Bhakti Persada Bandung, 2022.
- Elfiyanti, Riska. “Pengaruh Minat Belajar Dan Cara Belajar Siswa Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas XI Akuntansi Di SMKN 1 Pulau Punjung.” *Jurnal STKIPGRI*, 2015.
- Evander Kaendung, Fanley Pangemanan, Gustaf Undap. “Implementasi Kebijakan Tentang Rencana Induk Teknologi Informasi Dan Komunikasi Di Kota Manado.” *dalam Jurnal Governance: Jurusan Ilmu Pemerintahan FISPOL Unsrat* 1, no. 2 (2021): 1–11.
- Fathurrohman, Muhammad. (2015). *Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Jogjakarta: AR-RUZZ MEDIA
- Hadi, Sumasno. “Pemeriksaan Keabsahan Data Penelitian Kualitatif Pada Skripsi.” *Jurnal Ilmu Pendidikan* 22, no. 1 (2016): 74–79.
- Hayat. “Buku Kebijakan Publik.” *Intrans Publishing*, no. September (2018): 1–121.
- Jumiati, Rosmina. “Peningkatan Minat Belajar Sejarah Kebudayaan Islam (SKI) Dengan Model Pembelajaran Berbasis Proyek Di MAN 2 Tidore (Suatu Penelitian Tindakan Kelas)” 9, no. 01 (2023): 193–207.
- Margareta, Elisabeth, and Sarah Indah Yani Manalu. “Pengaruh Model Pembelajaran Team Games Tournament (Tgt) Terhadap Hasil Belajar Ips Siswa Kelas VII SMP Negeri 1 Lawe Sigala-Gala.” *Jurnal Pendidikan Ekonomi dan Entrpreneurship* 1, no. 3 (2023): 24–33.

- Merti, Ni Made. "Penerapan Model Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT) Dengan Media Audio Visual Guna Meningkatkan Hasil Belajar Bahasa Inggris." *Journal of Education Action Research* 4, no. 3 (2020): 315–321.
- Miles, Matthew B. dkk. (2014). *Qualitative Data Analyst: A Methods Sourcebook (third edition)*. Unites Stated of America: Arizona State University.
- Musdalipa, dkk. (2022). *Buku Panduan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Berbasis Media Ular Tangga*. Sumatera Barat: Penerbit Mitra Cendekia Media.
- Nugrahani, Farida. (2014). *Metode Penelitian Kualitatif dalam Penelitian Pendidikan Bahasa*. Solo: Cakra Books.
- Poerwadarminto, W.J.S. (2014). *Kamus Umum Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Rahmat, Fitriyane Laila Apriliani, S. Suwatno, and R. Rasto. "Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa Melalui Teams Games Tournament (Tgt): Meta Analisis." *Jurnal MANAJERIAL* 17, no. 2 (2018): 239.
- Ramayulis. (2014). *Metodologi Pengajaran Agama Islam*. Jakarta: Kalam Mulia.
- Ridwan, Ridwan, Eni Heni Hermaliani, and Muji Ernawati. "Penerapan." *Computer Science (CO-SCIENCE)* 4, no. 1 (2024): 80–88.
- Salam, Abdus, Anwar Hossain, and Shahidur Rahman. "The Effect of Using Teams Games Tournaments (TGT) Cooperative Technique for Learning Mathematics in Secondary Schools of Bangladesh." *Journal of Research in Mathematics Education* 4, no. 3 (2015): 271–287.
- Slavin, Robert E. (2015). *Cooperative Learning: Teori, Riset dan Praktik*. Bandung: Nusa Media.
- Semiawan, Conny R. (2015). *Metode Penelitian Kualitatif Jenis, Karakteristik, dan Keunggulannya*. Jakarta: PT. Grasindo.
- Sholihah, H. "Penerapan TGT (Teams Games Tournament) Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik Kelas XII A Pada Mata Pelajaran SKI Di MA Ma'arif Balong Ponorogo" (2022).
- Silberman, Judith Mel. (2019). *101 Cara Pelatihan dan Pembelajaran Aktif*. Jakarta: PT. Indeks.

- Sinaga, Debby Yuliana, and Ruth Yunilisa. “Mengembangkan Minat Belajar Siswa Untuk Meningkatkan Pembelajaran Matematika SD Kelas Tinggi” (2024): 1550–1560.
- Situmorang, Adi S. “Pembelajaran Online Dengan Googele Classroom Terhadap Minat Belajar Mahasiswa Fkip Uhn.” *Sepren* 2, no. 2 (2021): 40–46.
- Siyoto, Sandu dan M. Ali Sodik. (2015). *Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Literasi Media Publishing.
- Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Tanzhim. (2015). *Pembelajaran Berbasis E-Learning Pada Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Kelas VII Madrasah Tsanawiyah Negeri*. Jurnal Penelitian Manajemen Pendidikan.
- Widoyoko, Eko Putro. (2017). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Zebua, F Z, A B Ndraha, and Y Telaumbanua. “Evaluasi Implementasi Sistem Keuangan Desa (Siskeudes) Di Desa Orahili Tumori Evaluation of the Emplementation of the Village Financial Management System (Siskeudes) in Orahili Tumori Village.” *Jurnal EMBA* 10, no. 4 (2022): 1410–1416.