

DAFTAR ISI

ANALISIS ISI KONTEN THUMBNAIL CLICKBAIT VIDEO GAMING PADA AKUN YOUTUBE WINDAH BASUDARA.....	i
ANALISIS ISI KONTEN <i>THUMBNAIL CLICKBAIT</i> VIDEO GAMING PADA AKUN YOUTUBE WINDAH BASUDARA.....	ii
SKRIPSI	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iv
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN.....	v
MOTTO.....	vi
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR.....	xi
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR.....	xx
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxi
ABSTRAK.....	xxii
ABSTRACT.....	xxiii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah dan Batasan Penelitian	9
C. Rumusan Masalah	10
D. Tujuan Penelitian.....	10

E. Kegunaan Penelitian	11
F. Ruang Lingkup Penelitian.....	12
G. Penegasan Variabel.....	13
H. Sistematika Penulisan	13
BAB II.....	16
Landasan Teori.....	16
A. Konsep.....	16
B. Penelitian Terdahulu	25
BAB III.....	28
METODE PENELITIAN	28
A. Pendekatan dan Jenis Penelitian	28
B. Lokasi Penelitian	29
C. Variabel dan Pengukuran.....	29
D. Populasi dan Sampel.....	43
E. Instrumen Penelitian	44
F. Teknik Pengumpulan Data	45
G. Analisis Data.....	47
H. Tahapan Penelitian.....	51
BAB IV	53
HASIL PENELITIAN	53
A. Hasil Uji Validitas	53
B. Hasil Uji Reliabilitas.....	56
C. Hasil Uji Frekuensi.....	57
D. Hasil Uji Tabulasi Silang	83
BAB V	109

PEMBAHASAN	109
A. Perancangan Elemen <i>Clickbait</i> pada <i>Thumbnail</i>	109
B. Ketertarikan Audiens terhadap Penggunaan Elemen <i>Clickbait</i>	111
BAB VI	115
PENUTUP	115
A. Kesimpulan.....	115
B. Saran.....	116
DAFTAR PUSTAKA.....	118
LAMPIRAN.....	120
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	157

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Definisi Operasional	29
Tabel 3. 2 Unit Analisis.....	31
Tabel 3. 3 Skala Pengukuran	37
<u>Tabel 4. 1 Hasil Uji Validitas <i>Thumbnail clickbait (X)</i>.....</u>	<u>54</u>
<u>Tabel 4. 2 Hasil Uji Validitas Akun YouTube Windah Basudara (Y).....</u>	<u>55</u>
<u>Tabel 4. 3 Hasil Uji Reliabilitas.....</u>	<u>56</u>
<u>Tabel 4. 4 Hasil Uji Frekuensi Genre.....</u>	<u>57</u>
<u>Tabel 4. 5 Hasil Uji Frekuensi Warna <i>Thumbnail</i>.....</u>	<u>57</u>
<u>Tabel 4. 6 Hasil Uji Frekuensi Efek Visual.....</u>	<u>58</u>
<u>Tabel 4. 7 Hasil Uji Frekuensi Penggunaan Warna Teks</u>	<u>59</u>
<u>Tabel 4. 8 Hasil Uji Frekuensi Warna Teks Dominan.....</u>	<u>60</u>
<u>Tabel 4. 9 Hasil Uji Frekuensi Wajah Windah Basudara</u>	<u>61</u>
<u>Tabel 4. 10 Hasil uji Frekuensi Ekspresi Windah Basudara.....</u>	<u>61</u>
<u>Tabel 4. 11 Hasil Uji Frekuensi Suasana <i>Thumbnail</i>.....</u>	<u>62</u>
<u>Tabel 4. 12 Hasil Uji Frekuensi Letak Teks.....</u>	<u>63</u>
<u>Tabel 4. 13 Hasil Uji Frekuensi Efek Visual Teks.....</u>	<u>65</u>
<u>Tabel 4. 14 Hasil Uji Frekuensi Gaya Bahasa</u>	<u>66</u>
<u>Tabel 4. 15 Hasil Uji Frekuensi Penggunaan Tanda Baca</u>	<u>67</u>
<u>Tabel 4. 16 Hasil Uji Frekuensi Letak Gambar.....</u>	<u>68</u>
<u>Tabel 4. 17 Hasil Uji Frekuensi Efek Visual Gambar.....</u>	<u>68</u>
<u>Tabel 4. 18 Hasil Uji Frekuensi Jumlah Penonton</u>	<u>69</u>
<u>Tabel 4. 19 Hasil Uji Frekuensi Jumlah Like.....</u>	<u>70</u>

<u>Tabel 4. 20 Hasil Uji Frekuensi Jumlah Komentar</u>	71
<u>Tabel 4. 21 Hasil Uji Frekuensi Teks Sensasional</u>	72
<u>Tabel 4. 22 Hasil Uji Frekuensi Jumlah Karakter/Ikon Game</u>	73
<u>Tabel 4. 23 Hasil Uji Frekuensi Jenis Visual</u>	74
<u>Tabel 4. 24 Hasil Uji Frekuensi Ukuran Teks</u>	75
<u>Tabel 4. 25 Hasil Uji Frekuensi Gaya Font</u>	76
<u>Tabel 4. 26 Hasil Uji Frekuensi Durasi Video</u>	77
<u>Tabel 4. 27 Hasil Uji Frekuensi Penggunaan Font Kapital</u>	78
<u>Tabel 4. 28 Hasil Uji Frekuensi Ekspresi Karakter</u>	79
<u>Tabel 4. 29 Hasil Uji Frekuensi Logo Game</u>	80
<u>Tabel 4. 30 Hasil Uji Frekuensi Ukuran Logo Game</u>	80
<u>Tabel 4. 31 Hasil Uji Frekuensi Penggunaan Angka</u>	81
<u>Tabel 4. 32 Hasil Uji Frekuensi Jumlah Digit Angka</u>	82
<u>Tabel 4. 33 Hasil Uji Tabulasi Silang Penggunaan Warna Teks dengan Jumlah Penonton</u>	83
<u>Tabel 4. 34 Hasil Uji Tabulasi Silang Penggunaan Warna Teks dengan Jumlah Penonton Chi-Square Test</u>	83
<u>Tabel 4. 35 Hasil Uji Tabulasi Silang Penggunaan Warna Teks dengan Jumlah Like</u>	85
<u>Tabel 4. 36 Hasil Uji Tabulasi Silang Penggunaan Warna Teks dengan Jumlah Like Chi-Square Test</u>	85
<u>Tabel 4. 37 Hasil Uji Tabulasi Silang Penggunaan Warna Teks dengan Jumlah Komentar</u>	86

<u>Tabel 4. 38 Hasil Uji Tabulasi Silang Penggunaan Warna Teks dengan Jumlah Komentar Chi-Square Test</u>	87
<u>Tabel 4. 39 Hasil Uji Tabulasi Silang Suasana <i>Thumbnail</i> Teks dengan Jumlah Penonton</u>	88
<u>Tabel 4. 40 Hasil Uji Tabulasi Silang Suasana <i>Thumbnail</i> dengan Jumlah Penonton Chi-Square Test</u>	89
<u>Tabel 4. 41 Hasil Uji Tabulasi Silang Suasana <i>Thumbnail</i> Teks dengan Jumlah Like</u>	91
<u>Tabel 4. 42 Hasil Uji Tabulasi Silang Suasana <i>Thumbnail</i> dengan Jumlah Like Chi-Square Test</u>	92
<u>Tabel 4. 43 Hasil Uji Tabulasi Silang Suasana <i>Thumbnail</i> Teks dengan Jumlah Komentar</u>	94
<u>Tabel 4. 44 Hasil Uji Tabulasi Silang Suasana <i>Thumbnail</i> dengan Jumlah Komentar Chi-Square Test</u>	95
<u>Tabel 4. 45 Hasil Uji Tabulasi Silang Karakter/ikon game dengan Jumlah Penonton</u>	97
<u>Tabel 4. 46 Hasil Uji Tabulasi Silang Suasana <i>Thumbnail</i> dengan Jumlah Penonton Chi-Square Test</u>	98
<u>Tabel 4. 47 Hasil Uji Tabulasi Silang Karakter/ikon game dengan Jumlah Like</u>	100
<u>Tabel 4. 48 Hasil Uji Tabulasi Silang Suasana <i>Thumbnail</i> dengan Jumlah Like Chi-Square Test</u>	101
<u>Tabel 4. 49 Hasil Uji Tabulasi Silang Karakter/ikon game dengan Jumlah Komentar</u>	102

<u>Tabel 4. 50 Hasil Uji Tabulasi Silang Suasana <i>Thumbnail</i> dengan Jumlah</u> <u>Komentar Chi-Square Test</u>	103
<u>Tabel 4. 51 Hasil Uji Tabulasi Silang Ekspresi Windah Basudara dengan Jumlah</u> <u>Komentar</u>	105
<u>Tabel 4. 52 Hasil Uji Tabulasi Silang Ekspresi Windah Basudara dengan Jumlah</u> <u>Komentar Chi-Square Test</u>	106
<u>Tabel 4. 53 Hasil Uji Tabulasi Silang Warna Teks Dominan dengan Jumlah</u> <u>Penonton</u>	108
<u>Tabel 4. 54 Hasil Uji Tabulasi Silang Warna Teks Dominan dengan Jumlah</u> <u>Penonton Chi-Square Test</u>	109
<u>Tabel 4. 55 Hasil Uji Tabulasi Silang Genre dengan Jumlah Like</u>	111
<u>Tabel 4. 56 Hasil Uji Tabulasi Silang Genre dengan Jumlah Like Chi-Square</u> <u>Test</u>	111

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Demografi Pengguna YouTube (Usia dan Jenis Kelamin	4
Gambar 1. 2 <i>Content Creator</i> Gaming Favorit 2021	7
Gambar 1. 3 <i>Content Creator</i> of the Year 2021	7
Gambar 1. 4 <i>Content Creator</i> Gaming Terfavorite 2022	7

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Hasil Turnitin.....	120
Lampiran 2 Grafik Kuisisioner	121
Lampiran 3 Hasil Kuisisioner dalam Bentuk Coding sheet(Excel).....	128
Lampiran 4 Tabel Hasil Uji Validitas	131
Lampiran 5 Tabel Hasil Uji Reliabilitas	132
Lampiran 6 Histogram Uji Frekuensi.....	133
Lampiran 7 Hasil Uji Tabulasi Silang	142
Lampiran 8 Hasil Framing	147
Lampiran 9 Kartu Bimbingan.....	156
Lampiran 10 Daftar Riwayat Hidup.....	157