

DAFTAR RUJUKAN

- Abdulloh, Rohi. *Trik Mudah Membuat CMS Website dari Nol*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2016.
- Aditomo, Anindito. *Capaian Pembelajaran pada Pendidikan Anak Usia Dini, Jenjang Dasar, dan Pendidikan Menengah pada Kurikulum Merdeka*. Jakarta: Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi, 2024.
- Alti, Rahmi Mudia., dkk. *Media pembelajaran*. Padang: PT Global Eksekutif Teknologi, 2022.
- Anisa, Ari Kustiyah., dkk. *Modul Belajar Praktis Bahasa Indonesia untuk SMA/MA dan SMK/MAK Kelas X Semester 2*. Klaten: Viva Pakarindo, 2024.
- Arifa, Dewi. *Peningkatan Keterampilan Membaca Cerpen dengan Metode P2R (Preview, Read, Review)*. Malang: Media Nusa Kreatif, 2017.
- Asari, Andi., dkk. *Pengembangan Website*. Malang: Media Nusa Kreatif, 2023.
- Aulia, Fadillah Tri, Sefi Indra Gumilar, dan Alvian Kurniawan. *Bahasa Indonesia: untuk SMA/SMK/MA/MAK Kelas X (Edisi Revisi)*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, 2023.
- Badan Pengembangan SDM Kominfo. "Detail Indeks Masyarakat Digital Indonesia (IMDI) Kabupaten/Kota 2024." *Indeks Masyarakat Digital Indonesia* (blog), t.t. <https://imdi.sdmdigital.id/home>.
- Dewey, John. *Experience and Education*. New York: Kappa Delta Pi., 1938.
- Diyasa, I Gede Susrama Mas, Surjohadi, dan Irma Dwi Kusuma. *Problem Based Learning: Bahan Ajar Enterprise Resource Planning (ERP) Berbasis Odoo*. Gresik: Thalibul Ilmi Publishing & Education, 2024.
- Elgamar. *Buku Ajar Konsep Dasar Pemrograman Website dengan Php*. Malang: Multimedia Edukasi, 2020.
- Fialkowski, Brittany, dan Damian Schofield. "Considering Color: Applying Psychology to Improve the Use of Color in Digital Interfaces." *Art and Design Review* 12, no. 4 (30 September 2024): 306–29. <https://doi.org/10.4236/adr.2024.124022>.
- Firmansyah, Mochammad Ichwan, dan Andi Mariono. "Pengembangan Multimedia Interaktif Materi Ide Pokok Dan Ide Penjelas Teks Biografi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas X Produksi Film Di SMK Negeri 12 Surabaya." *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan* 13, no. 2 (29 Mei 2023). <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jmtp/article/view/52546>.
- Hakim, Rudy. *Isi Kepala Nadiem Makarim*. Daring: Media Pressindo, 2022.
- Hammad, Rifqi., dkk. "Pembuatan Website Sekolah Sebagai Media Informasi dan Promosi." *Bakti Sekawan: Jurnal Pengabdian Masyarakat* 2, no. 1 (2022): 22–26. <https://doi.org/10.35746/bakwan.v2i1.216>.
- Ifada, Noor., dkk. *Pembelajaran Interaktif Pemrograman Front-End Web Menggunakan CMS WordPress*. Malang: Literasi Nusantara Abadi, 2022.

- Kustandi, Cecep, dan Daddy Darmawan. *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: Prenada Media, 2020.
- Mesra, Romi, Veronike E T Salem., dkk. *Research & Development Dalam Pendidikan*. Deli Serdang: Mifandi Mandiri Digital, 2023.
- Mukhid, Abd. *Desain Teknologi dan Inovasi Pembelajaran dalam Budaya Organisasi di Lembaga Pendidikan*. Yogyakarta: Pustaka Egaliter, 2023.
- Mulyaningtyas, Rahmawati. *Media Pembelajaran Bahasa Indonesia*. Disunting oleh Lilis Anifiah Zulfa. Jakarta: Alim's Publishing, 2020.
- Mulyaningtyas, Rahmawati, dan Elen Nurjanah. "Media Perkuliahan Daring di Jurusan TBIN IAIN Tulungagung." *Jurnal Ilmu Pendidikan* 2, no. 1 (2021): 21–31.
- Nasrudin, Juhana. *Metodelogi Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT. Kencana Terra Firma, 2019.
- Nisa, Alditta Khoirun. "IPLM 2024 Catat Rekor Tinggi, Literasi Nasional Semakin Meningkat." Perpustakaan Nasional Republik Indonesia. Diakses 6 Januari 2025. <https://www.perpusnas.go.id/berita/iplm-2024-catat-rekor-tinggi-literasi-nasional-semakin-meningkat>.
- Nur'aeni, Dea Aulliya. "Penerapan Odoo E-Learning Pada Materi Reaksi Reduksi & Oksidasi Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi." UIN Sunan Gunung Djati, 2023.
- Nurdianto, Indra. "Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Berbasis Platform Google Classroom pada Materi Menceritakan Kembali Isi Teks Biografi." *NOSI* 8, no. 2 (7 Agustus 2020). <https://jim.unisma.ac.id/index.php/NOSI/article/view/7651>.
- Nurhadi. *Teknik Membaca*. Jakarta: Bumi Aksara, 2016.
- Nurrohmah, Mahdina. "Pengembangan Media Pembelajaran Teks Ulasan Berbasis Google Sites Untuk Siswa Kelas VIII SMPN 1 Ngasem," 2024.
- OECD. *PISA 2022 Results (Volume I): The State of Learning and Equity in Education*. Paris: OECD Publishing, 2023. Diakses 12 Desember 2024 <https://doi.org/10.1787/53f23881-en>.
- P, Ichsan Risnandar., dkk. *Website Development Fundamental: Fitur, Layout & Operasional Lebih Maju*. Bandung: Nuansa Cendekia, 2015.
- Pambudi, Delano Wisnu Ari. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Website untuk Mengembangkan Pengetahuan dan Pemahaman Taekwondo Siswa Sekolah Menengah Pertama Kelas VIII." Universitas Negeri Yogyakarta, 2023.
- Parulian, Onesinus Saut. *Basic Odoo For Beginner: Ebook Odoo Untuk Pemula*, 2017.
- . *Functional Odoo ERP untuk Merancang Solusi Bisnis: Belajar Dasar ERP Menggunakan Odoo Versi 16*. Onesinus Saut Parulian, 2023.
- Pribadi, Benny A. *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media, 2017.
- Ratnadewati, Hapsary, Riswanda Himawan, dan Hermanto. "Pengembangan Media Pembelajaran dengan Menggunakan Google Sites dalam Pembelajaran Teks Biografi Kelas X SMA." *Jurnal Lingkar Mutu*

- Pendidikan* 20, no. 1 (28 Juni 2023): 11–16. <https://doi.org/10.54124/jlmp.v20i1.92>.
- Rayanto, Yudi Hari, dan Sugianti. *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2: Teori & Praktek*. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute, 2020.
- Rifai, Muhammad. *Pramoedya Ananta Toer: Biografi Singkat 1925 - 2006*. Yogyakarta: Garasi House of Books, 2019.
- Riyanti, Asih. *Keterampilan Membaca*. Yogyakarta: K-Media, 2021.
- Sari, Deby Kurnia. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pusata Baru Press, 2024.
- Sitompul, Veronica, Budi Purnomo, dan Anny Wahyuni. “Meneladani Tokoh Susi Pudjiastuti Wanita Cerdas Yang Menginspirasi Perempuan Indonesia Sebagai Sumber Pembelajaran.” *Al-Fikru: Jurnal Pendidikan Dan Sains* 2, no. 1 (5 Mei 2021): 66–80. <https://doi.org/10.55210/al-fikru.v2i1.585>.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2019.
- Sukirman., dkk. “Uji Usabilitas Media Interaktif Berbasis Augmented Reality untuk Pembelajaran Konsep Pemrograman.” *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)* 10, no. 1 (28 Januari 2025): 247–56. <https://doi.org/10.29100/jupi.v10i1.5717>.
- Surastina, dan Fransisca S.O Dedi. *Teknik Membaca*. Yogyakarta: Elmaterra Publishing, 2018.
- Susanti, Elvi. *Keterampilan Membaca*. Bogor: In Media, 2022.
- Susanti, Santi, dan Sukaesih. “Perilaku Komunikasi Guru SMA di Kota Bandung dalam Pembelajaran Daring di Masa Pandemi COVID-19.” *Jurnal Lensa Mutiara Komunikasi* 6, no. 2 (2022): 293–302. <https://doi.org/10.51544/jlmk.v6i2.3464>.
- Syarifuddin, dan Eka Dewi Utari. *Media Pembelajaran (dari Masa Konvensional Hingga Masa Digital)*. Palembang: Bening Media Publishing, 2022.
- Tarigan, Henry Guntur. *Membaca sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa*. Edisi Digital. Bandung: Angkasa, 2021.
- Widodo, Sugeng, dan Dian Utami. *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2018.
- Yudhanto, Yudho, dan Sahid Aldi Susilo. *Panduan Aplikasi Digital UI/UX*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2024.

LAMPIRAN