

DAFTAR RUJUKAN

- Aziz, Rofiqul. "Pengembangan Media Pembelajaran Maket 3D Geografi Pada Materi Lipatan Dan Patahan Pengembangan Media Pembelajaran Maket 3D Pada Materi Lipatan Dan Patahan." *Jurnal Pendidikan Geografi Swara Bhumi* 5, no. 9 (January 14, 2019). Accessed April 20, 2025. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/swara-bhumi/article/view/26561>.
- Ernawati, Rahmy Zulmaulida, Edy Saputra, Muhammad Munir, Luvy Sylviana Zanthi, Rusdin, Molli Wahnyuni, Muhammad Irham, Nurul Akmal, and Nasruddin. *Problematika Pembelajaran Matematika*. Pidie: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini, 2021.
- Fahrurrozi, Muh., and Mohzana. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Tinjauan Teoritis Dan Praktik*. Lombok Timur: Universitas Hamzanwadi Press, 2020.
- Fatirul, Achmad Noor, and Bambang Winarto. *Instructional Development Design; Model-Model Pengembangan Pembelajaran*. Surabaya: CV. Jakad Media Publishing, 2021.
- Gunawan, and Asnil Aidah Ritonga. *Media Pembelajaran Berbasis Industri 4.0*. Jakarta: Rajawali Pers, 2020.
- Haryono, Didi. *Filsafat Matematika Suatu Tinjauan Epistemologi Dan Filosofis*. Bandung: Alfabeta, 2015.
- Kadir. *Statistika Terapan*. 3rd ed. Depok: PT RajaGrafindo Persada, 2020.
- Kustandi, Cecep, and Daddy Darmawan. *Pengembangan Media Pembelajaran; Konsep Dan Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik Di Sekolah Dan Masyarakat*. Jakarta: Kencana, 2020.
- Laksana, Dek Ngurah Laba, Dimas Qondias, and Gde Putu Arya Oka. *Desain Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Jawa tengah: PT Nasya Expanding

Management, 2025.

Mahoney, Dawn J. *Lean Learning Using The ADDIE Model*. Alexandria: The Association for Talent Development, 2018.

Mashuri, Sufri. *Media Pembelajaran Matematika*. Sleman: Deepublish, 2019.

Maunah, Binti. *Landasan Pendidikan*. Yogyakarta: Kalimedia, 2022.

Mudrikah, Saringatun, Muhammad Rizal Pahleviannur, Miftahus Surur, Nani Rahmah, and Merri Natalia Siahaan. *Perencanaan Pembelajaran Di Sekolah Teori Dan Implementasi*. Sukoharjo: Penerbit Pradina Pustaka, 2021.

Nazar, Muhammad, Kana Puspita, Rusman, and hendra Yufit Riskiawan. *Media Pembelajaran Berbasis ICT*. Banda Aceh: Syiah Kula University Press, 2024.

OECD, Education GPS. “Indonesia Student Performance (PISA 2022),” 2023. Accessed April 05, 2024 <https://gpseducation.oecd.org/CountryProfile?primaryCountry=IDN&treshold=10&topic=PI>.

Prastowo, Andi. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: DIVA Press, 2018.

Pujiarti, Indah, Rosita Dwi Ferdiani, and Tria Fayeldi. “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Menggunakan Adobe Flash CS6 Pada Materi Trigonometri.” *Jurnal Review Pembelajaran Matematika* 7 no. 2 (Desember 30, 2022).

Purcell, Edwin J., Dale Varberg, and Steven E. Rigdon. *Kalkulus Jilid 1*. 8th ed. Jakarta: Penerbit Erlangga, 2004.

Rayanto, Yudi Hari, and Sugianti. *Penelitian Pengembangan Model ADDIE Dan R2D2: Teori Dan Praktek*. Pasuruan: Lembaga Academic & Research

Institute, 2020.

Riyana, Cepi. *Media Pembelajaran*. Jakarta, 2012.

Rusli, Muhammad, Dadang Hermawan, and Ni Nyoman Supuwiningsih. *Multimedia Pembelajaran Yang Inovatif Prinsip Dasar Dan Model Pengembangan*. 1st ed. Yogyakarta: Penerbit ANDI, 2017.

Sa'ud, Udin Syaefudin. *Inovasi Pendidikan*. Bandung: Alfabeta, 2020.

Shoffa, Shoffan, Iis Holisin, Josua F. Palandi, Sri Cacik, and Dian Indriyani. *Perkembangan Media Pembelajaran Di Perguruan Tinggi*. Bojonegoro: Penerbit CV.AGRAPANA MEDIA, 2021.

Sidik, Nur Ahmad Hardoyo, Khairat Fahmi, Fauzi'Umami, Annajmi, and Zulfitriah Akbar. *Media Pembelajaran; Suatu Pengantar Sarana Pendidikan*. Sumedang: CV. Mega Press Nusantara, 2023.

Siregar, Torang. *Penelitian Dan Pengembangan Research and Development*. Kuningan: Goresan Pena, 2025.

Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2019.

Suprijanto, Sigit, Suwarsini Murniati, Herynugroho, Kamta Agus Sajaka, Soetiyono, and Marwanta. *Matematika SMA Kelas XI Program IPA*. Jakarta: Penerbit Yudhistira, 2009.

Surjono, Herman Dwi. *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep Dan Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press, 2017.

Susilana, Rudi, and Cepi Riyana. *Media Pembelajaran; Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, Dan Penilaian*. Bandung: CV Wacana Prima, 2009.

Tiwow, Gilly Marlya, Dominikus Rojoki Manullang, Sahat Renol, Anton Luvi Siahaan, and Febyana Putri Komalasari. *Media Pembelajaran Digital*. Jambi:

PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2025.

Ummah, Siti Khoiruli. *Media Pembelajaran Matematika*. Malang: UMMPress, 2021.

Wibawanto, Wandah. *Game Edukasi RPG (Role Playing Game)*. Semarang: Penerbit LPPM UNNES, 2020.

Wuryanto, Hadi, and Moch Abduh. "Mengkaji Kembali Hasil PISA Sebagai Pendekatan Inovasi Pembelajaran Untuk Peningkatan Kompetensi Literasi Dan Numerasi." Direktorat Guru Pendidikan Dasar, 2022. <https://gurudikdas.kemdikbud.go.id/news/mengkaji-kembali-hasil-pisa-sebagai-pendekatan-inovasi-pembelajaran--untuk-peningkatan-kompetensi-li>.

Y, Rosihan Ari, and Indriyastuti. *Perspektif Matematika*. Solo: Penerbit Platinum, 2013.

Yaumi, Muhammad. *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Gruop, 2018.

Yunita, Sri. *Media Pembelajaran Matematika Berbasis TIK*. Malang: Ahlimedia Press, 2020.