

DAFTAR ISI

SAMPUL LUAR.....	i
HALAMAN JUDUL	ii
PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	vi
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
ABSTRAK	xviii
ABSTRACT	xx
تجريدي.....	xxi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Pengembangan	5
D. Spesifikasi Produk	5
E. Manfaat Pengembangan	6
F. Asumsi Pengembangan	7
G. Spesifikasi Produk	8
H. Orisinalitas Penelitian.....	8
I. Penegasan Istilah	12
J. Sistematika Pembahasan	14
BAB II KAJIAN PUSTAKA	16
A. Kajian Teori	16

1. Pengertian Media Pembelajaran	16
2. Pengertian Evaluasi.....	17
3. Bookcreator.....	19
4. Educaplay.....	21
5. Hasil Belajar	33
6. Mata Pelajaran Bahasa Inggris	37
B. Kerangka Berpikir	38
C. Penelitian Terdahulu	40
BAB III METODE PENELITIAN	45
A. Desain Penelitian dan Pengembangan.....	45
B. Model Pengembangan	46
C. Prosedur Pengembangan dan penelitian	47
1. Tahap Analisis (Analysis)	48
2. Tahap Perancangan (Design)	49
3. Tahap Pengembangan (Development)	50
4. Tahap Implementasi (Implementation)	51
5. Evaluasi (Evaluation).....	52
D. Uji Coba.....	53
1. Desain Uji Coba.....	53
2. Subjek Uji Coba.....	54
3. Jenis Data.....	54
E. Instrumen Pengumpulan Data	55
1. Wawancara.....	55
2. Angket.....	56
3. Observasi	59
F. Teknik Analisis Data.....	59
1. Data Kualitatif.....	59
2. Data Kuantitatif.....	60
G. Prosedur Penelitian.....	63
BAB IV HASIL PENGEMBANGAN	64
A. Hasil Pengembangan Produk.....	64

1. Tahap Analisis (Analysys)	64
2. Tahap Desain (Design).....	66
3. Development (Pengembangan).....	77
4. Implementasi (Implementation).....	98
5. Evaluasi (Evaluation).....	102
B. Analisis Data	103
1. Pengembangan Media Pembelajaran BerbasisBookcreator dan Educaplay dengan Model ADDIE	103
2. Tingkat Kevalidan dan Keefektifan Media Pembelajaran Berbasis Bookcreator dan Educaplay	105
BAB V PEMBAHASAN	116
A. Analisis Kebutuhan dan Desain Produk Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Bookcreator dan Alat Evaluasi Pembelajaran Berbasis Educaplay	116
B. Proses Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Bookcreator dan Alat Evaluasi Pembelajaran Berbasis Educaplay	126
C. Implementasi dan Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis Bookcreator dan Alat Evaluasi Pembelajaran Berbasis Educaplay.....	133
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	142
A. Kesimpulan.....	142
1. Analisis Kebutuhan dan Desain Produk	142
2. Proses Pengembangan Media dan Alat Evaluasi	142
3. Implementasi dan Efektivitas Media dan Alat Evaluasi	143
B. Saran	143
DAFTAR PUSTAKA	145
LAMPIRAN-LAMPIRAN	150
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	179