

## DAFTAR PUSTAKA

- Agusta, Duha. "Faktor-Faktor Penyebab Kecanduan Gadget Pada Remaja." *Faktor-faktor Penyebab Kecanduan Gadget pada Remaja. Jurnal Psikologi Pendidikan dan Konseling* 6, no. 1 (2020).
- Arifin, Johar. *SPSS 24 Untuk Penelitian Dan Skripsi*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2017.
- Arifin, Zainal. *Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2011.
- Barrio, Victoria del. "Television & Violent Behavior." *Social Behavior and Personality Research* 30 (2004).
- Dalyono, Muhammad. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Penerbit Rineka Cipta, 1997.
- Desmita. *Psikologi Perkembangan*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2013.
- Djaali. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara, 2011.
- Echols, Jhon M. *Kamus Inggris Indonesia*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama, 2022.
- Fitriani, Filly. "Pengaruh Intensitas Penggunaan Gadget Terhadap Minat Belajar Siswa MI/SD." *AIJER: Algazali International Journal Of Educational Research* 5, no. 2 (2023).
- Fitriansyah, Fifit. "Pemanfaatan Media Pembelajaran (Gadget) Untuk Memotivasi Belajar Siswa SD." *Cakrawala: Jurnal Humaniora Bina Sarana Informatika* 16, no. 1 (2016).
- Gagné, Robert Mills. *The Conditions of Learning and Theory of Instruction*. 4th ed. New York: Holt, Rinehart and Winston, 1985.
- Ghozali, Imam. *No Title Aplikasi Analisis Multivariate Dengan Program IBM*

- SPSS 24. Semarang: UNDIP, 2013.
- Hardani, Nur Hikmatul Auliya, Helmina Adriani, Roushdany, Jumari Ustiaty, Evi Fatmi, Dhika Juliana, and Ria Rahmatul Istiqomah. *Metode Penelitian Kualitatif & Kuantitatif*. Yogyakarta: Pustaka Ilmu, 2020.
- Hurlock, Elizabet. *Perkembangan Anak (Terjemahan Meitasari Tjandrosa)*. 2nd ed. Jakarta: Erlangga, 2010.
- Imam Santoso, Harries Madistriyatno. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Tangerang: Indigo Media, 2021.
- Intan Trivena Maria Daeng, N.N Mewengkang, and Edmon R. Kalesaran. "Penggunaan Smartphone Dalam Menunjang Aktivitas Perkuliahan Oleh Mahasiswa Fispol Unsrat Manado." *ACTA DIURNA KOMUNIKASI* 8, no. 1 (2017).  
<https://ejournal.unsrat.ac.id/v3/index.php/actadiurnakomunikasi/article/view/15482>.
- Khairani Ayunda, Ruslan, and Ridayani. "Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Minat Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran PPKn Di SMP Negeri 1 Karang Baru Kabupaten Aceh Tamiang." *JPK: Jurnal Pancasila dan Kewarganegaraan* 10, no. 1 (2025).
- Khairrani, Makmun. *Psikologi Belajar*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo, 2017.
- Kurniawati, Dian. "Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Prestasi Siswa." *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan* 2, no. 1 (2020).
- Min Kwon, Dai-Jin Kim, and Soo Yang. "The Smartphone Addiction Scale: Development and Validation of a Short Version for Adolescents." *PLoS*

ONE 8, no. 2 (2013).

Misbahuddin, and Iqbal Hasan. *Analisis Data Penelitian Dengan Statistik*.

Jakarta: Bumi Aksara, 2013.

Muzakir, and Halid Hanafi. *Profesionalisme Guru Dalam Pengelolaan Kegiatan Pembelajaran Di Sekolah*. Yogyakarta: CV Budi Utama, 2018.

Nasional, Departemen Pendidikan. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka, 2002.

Al Nizar, and Siti Hajaroh. "Pengaruh Intensitas Penggunaan Game Gadget Terhadap Minat Belajar Siswa." *El Midad: Jurnal Jurusan PGMI* 11, no. 2 (2019).

Notoatmodjo. *Metodologi Penelitian Kesehatan*. 3rd ed. Jakarta: Rineka Cipta, 2018.

Novia Agustina, and Anung Priambodo. "Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Motivasi Belajar Siswa Mengikuti Pembelajaran PJOK Selama Covid-19." *JPOK: Jurnal Pendidikan Olahraga dan Kesehatan* 9, no. 1 (2021).  
<https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-pendidikan-jasmani/article/view/38207>.

Prabu. "Perilaku Penggunaan Gadget Pada Anak Sekolah Dasar." *Jurnal Psikologi dan Pendidikan Anak* 4, no. 1 (2020).

Robert V. Krejcie, and Daryle W. Morgan. "Determining Sample Size for Research Activities." *Educational and Psychological Measurement* 30, no. 3 (1970).

Siyoto, and Ali Sodik. *Dasar Metodologi Penelitian*. Sleman: Literasi Media

- Publishing, 2015.
- Slameto. *Belajar Dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi*. Jakarta: Rineka Cipta, 2013.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan Tindakan*. Bandung: Alfabeta, 2013.
- . *Metodologi Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2018.
- Sugiyono, and Agus Susanto. *Cara Mudah Belajar SPSS & Lisrel*. Bandung: Alfabeta, 2015.
- Suharno. “Pengaruh Penggunaan Smartphone Terhadap Perkembanganpersonal Sosial Anak Usia Pra Sekolah Di Tk Al-Marhamahkabupaten Majalengka Tahun 2017.” *Jurnal Kesehatan Budi Luhur* 11, no. 2 (2018). <http://open.stikesbudiluhurcimahi.ac.id/ojs/index.php/jkbl>.
- Swatika, Priantari. “Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Perkembangan Psikologi Anak.” *Holistika: Jurnal Ilmiah PGSD* 2, no. 1 (2018).
- Tanzeh, Ahmad. *Metodologi Penelitian Praktis*. Yogyakarta: Teras, 2011.
- Tirtayanti, Sri. “Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Perkembang Psikososial Pada Anak Sekolah Dasar.” *Maskermedika* 9, no. 2 (2021).
- Tukiran Taniredja, and Hidayati Mustafidah. *Penelitian Kuantitatif (Sebuah Pengantar)*. Bandung: Alfabeta, 2012.
- Walgito, Bimo. *Psikologi Belajar*. Yogyakarta: Andi Offset, 2002.
- Widiawati. *Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Daya Kembang Anak*. Jakarta: Universitas Budi Luhur, 2014.

Zanikhan. “Pengertian Minat Belajar.” Last modified 2017.  
<http://zanikhan.multiply.com/journal/item> .