

DAFTAR RUJUKAN

- Abdul Muhid, Analisis Statistik (Sidoarjo: Zifatama Jawara, 2019).
- Agus Wiyanto, Hutan, Manusia dan Dinamika Pengelolahannya (Bogor: 2022).
- Ainul Khafid, “Pengembangan Perangkat Pembelajaran berbasis Brain-Based Learning untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa,” Prisma Sains : Jurnal Pengkajian Ilmu dan Pembelajaran Matematika dan IPA IKIP Mataram 4, no. 2 (December 31, 2016): hal. 74, <https://doi.org/10.33394/j-ps.v4i2.1150>. Alfabeta.
- Alfiyanto Pramuaji, “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Materi Pengenalan Corel Draw Sebagai Sarana Pembelajaran Desain Grafis Di Smk Muhammadiyah 2 Klaten Utara,” Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education) 2, no. 2 (December 11, 2017): hal.186, <https://doi.org/10.21831/elinvo.v2i2.17312>.
- Andhita Dessy Wulansari, Aplikasi Statistika Parametrik Dalam Penelitian (Yogyakarta: Pustaka Felicha, 2016).
- Andi Suhaemi, Endang Tri Asih, and Fitriyah Handayani, “Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Pemahaman Konsep Belajar Ips Sd,” Jurnal Holistika 4, no. 1 (June 2, 2020): hal. 36, <https://doi.org/10.24853/holistika.4.1.36-45>.
- Andrasari, A. N., Haryanti, Y. D., & Yanto, A. (2022, October). Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Kinemaster Bagi Guru Sd. In Prosiding Seminar Nasional Pendidikan (Vol. 4, pp. 76-83).
- Arief Rachman Hakim and Ridha Hidayani, “Penerapan Prinsip Dasar Desain dalam Pembuatan Media Visual Fisika SMA,” WaPFI (Wahana Pendidikan Fisika) 6, no. 1 (February 1, 2021): hal. 53, <https://doi.org/10.17509/wapfi.v6i1.32388>.
- Asrul Huda, Noper Ardi, Teknik Multimedia dan Animasi, (Padang, Penerbit UNP Press 2021) hal. 62 – 63,

Azhar Arsyad, *Media Pembelajaran* (Jakarta: RajaGrafindo Persada, 2019), hlm. 76

Cahyo, K. N., Martini, M., & Riana, E. (2019). Perancangan sistem informasi pengelolaan kuesioner pelatihan pada PT Brainmatics Cipta Informatika. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 1(1), 45-53.

Eny Winaryati et al., (*Model RD&D Pendidikan dan Sosial*) (Yogyakarta: Penerbit KBM Indonesia, 2021)

E. Kosasih, M.Pd. *Pengembangan Bahan Ajar*. (Jakarta Timur, Penerbit PT Bumi Aksara. Cetakan pertama, Maret 2021) hal. 1

Sokon Saragih, “Efektifitas Pemanfaatan Media Pembelajaran Yang Menarik,” n.d., hal. 8.

Eka Putra Ramdhani, Fitriah Khoirunnisa, and Nur Asti Nadiah Siregar, “Efektifitas Modul Elektronik Terintegrasi Multiple Representation Pada Materi Ikatan Kimia | *Journal of Research and Technology*” 6, no. 1 (January 5, 2020), <https://journal.unusida.ac.id/index.php/jrt/article/view/152>.

Erika Dini Putri, “Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Prestasi Belajar,” n.d., hal. 07.

Fadhilah Rahmawati et al., “Efektivitas Video Belajar Dalam Pembelajaran Daring Matematika Materi Transformasi Pada Siswa Smp,” *Jurnal THEOREMS (The Original Research of Mathematics)* 5, no. 2 (January 22, 2021): hlm.207, <https://doi.org/10.31949/th.v5i2.2668>.

Fariz, F., Girindratta, R., Faarihatusyifa, N., Wijaya, S., Putra, A. P., & Hastuti, N. (2024). Evaluasi Pengaruh Penerapan Media Video Pembelajaran Berbasis Animasi@ Inspecthistory Dalam Meningkatkan Kesadaran Pentingnya Sejarah Di Smkn 1 Kramatwatu. *JEJAK: Jurnal Pendidikan Sejarah & Sejarah*, 4(1), 74-87.

Faujiah, Nursifa, Sekar Nanda Septiani, and Tiara Putri. "Kelebihan dan kekurangan jenis-jenis media." JUTKEL: Jurnal Telekomunikasi, Kendali Dan Listrik 3.2 (2022): 81-87.

Gita Permata Puspita Hapsari and Zulherman Zulherman, "Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa," Jurnal Basicedu 5, no. 4 (July 27, 2021): hal. 2387, <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i4.1237>.

Hamzah Pagarra,dkk,“Buku Media Pembelajaran.Pdf,” n.d., hal. 20. CVBadan Penerbit UNM, 2022.

Handry Ferdiansyah,dkk, “Pembelajaran Simulasi dan Komunkasi Digital”, CV.Adanu Abimata. 2020. Hal. 65

Hidayat, A. S., Dlis, F., & Hanief, S. (2021). Pengembangan Model Pembelajaran Atletik Nomor Lari Berbasis Permainan Pada Siswa Sekolah Dasar. Penerbit CV. Sarnu Untung,hal. 20

Ira Restu Kurnia and Titin Sunaryati, “Media Pembelajaran Video Berbasis Aplikasi Canva Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa,” Jurnal Educatio FKIP UNMA 9, no. 3 (August 5, 2023): 1359, <https://doi.org/10.31949/educatio.v9i3.5579>.

Miftah, M. Peran, fungsi, dan pemanfaatan media pembelajaran. (Bandung, Jawa Barat.CV Feniks Muda Sejahtera) hal. 4

Muhammad Fahmi, Karyono Ibnu Ahmad, and Adrie Satrio, “Pengembangan Video Pembelajaran Ips Materi Interaksi Sosial Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas Vii Smp Negeri 23 Banjarmasin,” J-INSTECH 4, no. 2 (June 1, 2023): 137–45, <https://doi.org/10.20527/j-instech.v4i2.8849>.

Muhammad Setiawan, “Belajar-Dan-Pembelajaran.Pdf,”(Ponorogo; Uwais Inspirasi Indonesia,2017), hal. 26.

- Nur Ahmad Hardoyo Sidik, M.Pd. Fauzi Fahmi, M.Pd .Khairat Umami, M.Pd, Annajmi, S.Pd, M.Pd.Zulfitriah Akbar, M.Pd. Media Pembelajaran suatu Pengantar Sarana Pendidikan.(Jawa Barat, Sumedang, CV Mega Press Nusantara, 2023) hal. 13-15
- Nuryasana, E., & Desiningrum, N. (2020). Pengembangan bahan ajar strategi belajar mengajar untuk meningkatkan motivasi belajar mahasiswa. *Jurnal Inovasi Penelitian*, 1(5), 967-974.
- Peri Ramdani, M pd. Media Pembelajaran Animasi (Sukabimi, Penerbit Farha Pustaka.2020).
- Pramuaji, “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Materi Pengenalan Corel Draw Sebagai Sarana Pembelajaran Desain Grafis Di Smk Muhammadiyah 2 Klaten Utara,” hal.186.
- Prof. Dr. Nizwardi Jalinur, M.Pd. Dr. Ambiyar, M.Pd. Media dan Sumber Pelajaran (Jakarta, Penerbit KENCANA. Edisi Pertama 2016) hal. 18-20.
- Reska Ayu Anggraini, Nofri Yuhelman, and Jumriana Rahayu Ningsih, “Pengembangan Media Video Animasi Menggunakan Aplikasi Kinemaster Pada Materi Hidrokarbon Di Sman 1 Inuman,” *Journal of Chemistry Education and Integration* 1, no. 1 (February 19, 2022): hal. 31, <https://doi.org/10.24014/jcei.v1i1.15929>.
- Restu Kurnia and Titin Sunaryati, “Media Pembelajaran Video Berbasis Aplikasi Canva Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa.”
- Rhesta Ayu Oktaviara, “Pengembangan E-modul Berbantuan Kvisoft Flipbook Maker Berbasis Pendekatan Saintifik pada Materi Menerapkan Pengoperasian Aplikasi Pengolah Kata Kelas X OTKP 3 SMKN 2 Blitar” 07 (2019): 63.
- Sae, H., & Radia, E. H. (2023). Media Video Animasi Dalam Pembelajaran IPA Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa SD. *Indonesian Journal of Education and Social Sciences*, 2(2), 65-73.

Septu Nurfadhillah, “Media Pembelajaran (pengertian media pembelajaran, landasan, fungsi, manfaat....)”, CV Jejak (Jejak Publisher), 2021, hal. 9

Septy Nurfadhillah, M.Pd, dkk, Media Pembelajaran Penertian media pembelajaran, landasan, fungsi, manfaat, jenis-jenis media pembelajaran dan cara penggunaan kedudukan media pembelajaran (Tangerang, Badan Penerbit CV Jejak 2021), hal.7 – 8,

Shafira Puspa Faradila dan Siti Aimah, “Analisis Penggunaan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa di SMA N 15 Semarang” 1 (2018): hal. 508-510.

Sugiyono, Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D, (Bandung: Alfabeta, 2013), hlm. 297. Sugiyono. 2013. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D. Bandung

sugiyono, Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D, Bandung: Alfabeta, 2018, ha. 122.

Wahyudi, A. (2022). Pentingnya Pengembangan Bahan Ajar Dalam Pembelajaran Ips. JESS: Jurnal Education Social Science, 2(1), 51-61.

Yuanta, Friendha. "Pengembangan media video pembelajaran ilmu pengetahuan sosial pada siswa sekolah dasar." Trapsila: Jurnal Pendidikan Dasar 1.02 (2020): 91-100.