

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii	
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii	
LEMBAR PENGESAHAN.....	iv	
PERYATAAN KEASLIAN.....	v	
LEMBAR PUBLIKASI	vi	vi
MOTTO	vii	
PERSEMBAHAN.....	viii	
PRAKATA	x	
DAFTAR ISI	xii	
DAFTAR TABEL	xiv	
DAFTAR GAMBAR	xv	
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi	
ABSTRAK	xvii	
ABSTRACT	xviii	
المخلص	xix	
BAB 1	1	
PENDAHULUAN	1	
A. Latar Belakang	1	
B. Rumusan Masalah	5	
C. Tujuan Masalah.....	5	
D. Hipotesis Penelitian.....	6	
E. Manfaat Penelitian.....	6	
F. Asumsi Dan Batasan Penelitian.....	7	
G. Definisi Operasional.....	7	
BAB II	10	
KAJIAN PUSTAKA.....	10	
A. Kajian Teori	10	
B. Penelitian Terdahulu.....	25	
C. Kerangka Berfikir.....	30	

BAB III	31
METODE PENELITIAN.....	31
A. Rancangan Penelitian	31
B. Tempat Dan Waktu Penelitian	36
C. Variabel Penelitian	36
D. Populasi, Dan Sampel.....	37
E. Teknik Pengumpulan Data.....	39
F. Instrumen Penelitian	40
G. Uji Validitas Instrumen	42
H. Analisis Data.....	44
BAB IV	47
HASIL PENELITIAN	47
A. Deskripsi Hasil Penelitian.....	47
B. Deskripsi Data.....	48
C. Prosedur Pelaksanaan	51
D. Hasil Penelitian	53
BAB V.....	61
PEMBAHASAN	61
Pengaruh Dari Teknik Role Playing Untuk Meningkatkan Minat Belajar Pada Siswa Di SMP Nurul Fikri Tulungagung.	61
BAB VI	65
PENUTUP	65
A. Kesimpulan	65
B. Saran	65
DAFTAR PUSTAKA	67
LAMPIRAN-LAMPIRAN	70