

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL DEPAN	i
HALAMAN JUDUL	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	v
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	vi
PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI.....	vii
MOTTO	viii
PERSEMBAHAN.....	ix
KATA PENGANTAR.....	xi
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
ABSTRAK	xviii
<i>ABSTRACT</i>	xix
المُلخَص	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Batasan Masalah.....	6
D. Rumusan Masalah	6
E. Tujuan Penelitian.....	7
F. Spesifikasi Produk.....	7
G. Kegunaan Penelitian.....	9
H. Penegasan Istilah	10
I. Sistematika Pembahasan	12
BAB II LANDASAN TEORI	20
A. Kajian Teori	20
1. Kognitif	20
2. Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan	27

3. Media Pembelajaran	34
4. Media Magic Box	37
5. Anak Usia Dini	39
B. Kerangka Berpikir	41
C. Penelitian Terdahulu	43
BAB III METODE PENELITIAN	49
A. Desain Penelitian dan Pengembangan	49
B. Model Pengembangan	50
C. Prosedur Pengembangan	52
D. Populasi dan Sampel	56
E. Teknik Pengumpulan Data	68
F. Analisis Data	77
BAB IV HASIL PENELITIAN	77
A. Hasil Pengembangan Media Magic Box	77
B. Hasil Penelitian	108
C. Revisi Produk	113
BAB V PEMBAHASAN	115
A. Pembahasan hasil produk	115
BAB VI PENUTUP	117
A. Kesimpulan	117
B. Saran	118
DAFTAR PUSTAKA	120
LAMPIRAN	124

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	47
Tabel 3.1 Instrumen Observasi Kegiatan Pembelajaran	58
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Instrumen Wawancara Untuk Guru Kelompok B.....	59
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Angket Validasi Ahli Materi	61
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Angket Validasi Ahli Media.....	62
Tabel 3.5 Kisi- Ksi Angket Validasi Ahli Kognitif.....	64
Tabel 3.6 Kisi-Kisi Angket Analisis Kebutuhan Pengembangan Media.....	65
Tabel 3.7 Kisi-Kisi Angket Penilaian Respon Guru.....	66
Tabel 3.8 Kisi-Kisi Angket Observasi Penilaian Anak	67
Tabel 3.9 Kriteria Penilaian Ahli Materi, Ahli Media, Dan Ahli Kognitif.....	69
Tabel 3.10 Kriteria Pencapaian Kemampuan Anak Mengenal Bilangan Usia 4-5 Tahun.....	69
Tabel 4.1 Alat Dan Bahan Desain Media Magic Box	79
Tabel 4.2 Langkah-Langkah Pembuatan Media Magic Box.....	79
Tabel 4.3 Alat Permainan Untuk Anak Mainkan	82
Tabel 4.4 Hasil Validasi Ahli Materi	87
Tabel 4.5 Hasil Validasi Dari Validator Ahli Media.....	89
Tabel 4.6 Hasil Validasi Dari Validator Ahli Kognitif	90
Tabel 4.7 Hasil Penilaian Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan Sebelum Menggunakan Magic Box.....	92
Tabel 4.8 Hasil Skor Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan Setelah Menggunakan Magic Box	94
Tabel 4.9 Hasil Uji Coba Angket Respon Guru	100

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Bagan Kerangka Berfikir	46
Gambar 2.2 Model Penelitian Pengembangan R&D	52
Gambar 4.1 Rancangan Sebelum Divalidasi.....	84
Gambar 4.2 Grafik Perkembangan Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan Pada Peserta Didik Sebelum dan Sesudah Adanya Magic Box	99

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Izin Penelitian.....	120
Lampiran 2 Surat Balasan Penelitian	121
Lampiran 3 Surat Keterangan Penelitian	122
Lampiran 4 Surat Pengantar Validasi Ahli Materi	123
Lampiran 5 Surat Pengantar Validasi Ahli Kognitif	124
Lampiran 6 Surat Pengantar Validasi Ahli Media.....	125
Lampiran 7 Lembar Validasi Ahli Materi	126
Lampiran 8 Lembar Validasi Ahli Kognitif	128
Lampiran 9 Lembar Validasi Ahli Media.....	130
Lampiran 10 Instrumen Observasi	132
Lampiran 11 Instrumen wawancara Guru Kelas.....	134
Lampiran 12 Respon Guru Terhadap Media	136
Lampiran 13 Form Bimbingan Skripsi	140
Lampiran 14 Dokumentasi.....	142
Lampiran 15 Buku Pedoman Penggunaan Media Magic Box	145
Lampiran 16 Laporan Selesai Bimbingan.....	146
Lampiran 17 Biodata Penulis	147