

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN.....	v
LEMBAR PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI.....	vi
MOTTO.....	vii
PERSEMBAHAN.....	viii
KATA PENGANTAR.....	xi
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR TABEL.....	xviii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
ABSTRAK.....	xxi
ABSTRACT.....	xxii
المخلص.....	xxiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	8
C. Tujuan Pengembangan.....	8
D. Manfaat Pengembangan.....	9
E. Asumsi Pengembangan.....	10
F. Spesifikasi Produk.....	11
G. Definisi Operasional.....	12
H. Sistematika Pembahasan.....	14
BAB II LANDASAN TEORI.....	17
A. Deskripsi Teori.....	17
1. Media Pembelajaran.....	17
2. Media <i>Puzzle</i>	36

3. Pembelajaran Matematika Pecahan.....	43
B. Kerangka Berpikir.....	48
C. Penelitian Terdahulu.....	50
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	56
A. Jenis Penelitian.....	56
B. Model Pengembangan.....	57
C. Prosedur Pengembangan.....	59
D. Uji Coba.....	63
1. Desain Uji Coba.....	63
2. Subjek Uji Coba.....	63
3. Jenis Data.....	64
E. Instrumen Pengumpulan Data.....	65
F. Teknis Analisis Data.....	68
BAB IV HASIL PENELITIAN.....	74
A. Penyajian Data Hasil Uji Coba.....	74
1. Tahap Asesmen/ Analisis Kebutuhan	74
2. Perencanaan.....	77
3. Pengembangan Produk.....	81
4. Validasi Produk.....	94
5. Revisi Hasil Validasi Produk.....	101
6. Uji Coba Kelompok Kecil.....	118
7. Revisi Produk Hasil Uji Coba Kelompok Kecil.....	121
8. Uji Coba Kelompok Besar.....	123
B. Analisis Data.....	125
1. Hasil Data Pretest dan Posttest pada Uji Coba Lapangan.....	125
2. Uji Efektivitas Menggunakan Uji Normalitas dan Uji Paired Sample T-Test.....	125
BAB V PEMBAHASAN.....	131

A. Desain Media Pembelajaran Berbasis Puzzle pada Mata Pelajaran Matematika Materi Pecahan Kelas IV di MI Podorejo Sumbergempol.....	131
B. Proses Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Puzzle pada Mata Pelajaran Matematika Materi Pecahan Kelas IV di MI Podorejo Sumbergempol.....	138
C. Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis Puzzle pada Mata Pelajaran Matematika Materi Pecahan Kelas IV di MI Podorejo Sumbergempol.....	145
BAB VI PENUTUP.....	152
A. Kesimpulan.....	152
B. Saran.....	153
DAFTAR PUSTAKA.....	155
LAMPIRAN.....	165