

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, Fazli. "Konsep Pendidikan Menurut Ki Hadjar Dewantara Dan Tantangannya Di Era Milennial." *EDUCARE: Jurnal Pendidikan Dan Kesehatan*, no. 3031–0709 (2024): 41–49.
- Aisyah, Fitriana Nur. "PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA SCRABBLE TERHADAP," 2017.
- Aulia Riska, and Wandini Riski Rora. "Karakteristik Mata Pelajaran IPS." *Jurnal Pendidikan Dan Konseling* 5 nomor 2, no. 20 (2023): 4034–40.
- Basic, Visual, Bank Sumsel, and Babel Cabang. "Sistem Informasi Dokumentasi Dan Kearsipan Berbasis Client-Server Pada Bank SUMSEL Babel Cabang Sekayu." *Jurnal Teknik Informatika Politeknik Sekayu* VII, no. 2 (2017): 1–10.
- Basri, Hasan. "Kemampuan Kognitif Dalam Meningkatkan Efektivitas Pembelajaran Ilmu Sosial Bagi Siswa Sekolah Dasar." *Journal Penelitian Pendidikan*, no. 1412–565 (2018): 1–9.
- Cahyadi, RAhmat Arofah Hari. *Penelitian Tindakan Kelas Teoridan Praktek*, 2014.
- Daniyati, Ani, Ismy Bulqis Saputri, Ricken Wijaya, Siti Aqila Septiyani, and Usep Setiawan. "Konsep Dasar Media Pembelajaran." *Journal Of Student Research* 1, no. 1 (2023): 282–94.
- Dr. Fenti Hikmawati, M.Si. *Metodelogi Penelitian*. Kota Depok: PT RajaGrafindo Persada, 2017.
- Fadilah, Aisyah, and Nasywa Atha Kanya. "Pengertian Media , Tujuan , Fungsi , Manfaat Dan Urgensi Media Pembelajaran." *Journal Of Student Research* 1, no. 2 (2023).
- Fransiskus, S T. "Penerapan Permainan Scrabble Untuk Meningkatkan Kosakata Bahasa Inggris Siswa Kelas III." *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan* 2, no. 3 (2019): 213–23.
- Husna Farhana, M.Pd. *Penelitian Tindakan Kelas*. Yogyakarta: HC Publisher,

2016.

Kartini, N. Euis, Encep Syarief Nurdin, Kama Abdul Hakam, and Syihabuddin Syihabuddin. "Telaah Revisi Teori Domain Kognitif Taksonomi Bloom Dan Keterkaitannya Dalam Kurikulum Pendidikan Agama Islam." *Jurnal Basicedu* 6, no. 4 (2022): 7292–7302.

Lies Sunarmintyastuti, Hugo Aries Suprpto, Lusiana Wulansari, Loecita Sandiar, and Lidya Natalia Sartono. "Pembelajaran Cooperative Learning Berbantuan Media Scrabble Dalam Pembelajaran IPS Pada Siswa SMP." *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan* <https://Jurnal.Unibrah.Ac.Id/Index.Php/JIWP> 6, no. 4 (2020): 636–40. <https://doi.org/10.5281/zenodo.4298008>.

Makassar, Kota. "Peningkatan Kemampuan Membaca Melalui Teknik Permainan Menyusun Kata Siswa Kelas 1 SD Inpres Cambaya 1 Kota Makassar," 2023.

Marheni, Wita, Patricia Wira Lestari, Lisa Sababalat, and Lisna Novalia. "Perencanaan Dan Pelaksanaan Pembelajaran Yang Efektif." *Student Scientific Creativity Journal* 01, no. 1 (2025): 51.

Moto, Maklonia Meling. "Indonesian Journal of Primary Education Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Dalam Dunia Pendidikan." *Journal of Primary Education* 3, no. 1 (2019): 20–28.

Nada, Sahma, Afifah Ekaprasetya, Shalwa Rizkya Salsabila, Muh Husen Arifin, and Yona Wahyuningsih. "Peran Pembelajaran IPS Dalam Meningkatkan Keterampilan Sosial Peserta Didik Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan Tambusai* 6, no. 2614–3097 (2022): 3987–92.

Nurjanah, Laila, Sri Handayani, and Rudy Gunawan. "Konsep Dasar Ilmu Pengetahuan Sosial Dalam Dunia Pendidikan Basic Concepts of Social Science in Education" 3, no. 2 (2021): 91.

Octaviani, Anisa. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif 'Scrabble Berbarcode' Pada Materi Persebaran Flora Dan Fauna Kelas V Sekolah Dasar." *JPGSD* 12 Nomor 8 (2024): 1578–79.

"Penerapan Pembelajaran Active Learning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Di Madrasah." *Jurnal Pendidikan Dan Pegadodik* 01, no. 01 (2015): 34–46.

- Salam, Rudi. "Model Pembelajaran Inkuiri Dalam Pembelajaran IPS." *Harmony* 2, no. 1 (2019): 9.
- Stai, Dosen. "EFEKTIVITAS PEMBELAJARAN BERBASIS DARING PADA MATA KULIAH INSYA ' DI STAI MA ' ARIF SAROLANGUN" I, no. 2 (2020): 59–68.
- Sultan, Universitas, and Ageng Tirtayasa. "Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar." *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP* 2, no. 1 (2019): 470–77.
- Supriyono. "Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa." *Pendidikan Dasar II* (2018): 43–48.
- Syamsudin, Amir. "Pengembangan Instrumen Evaluasi Non Tes (Informal) Untuk Menjaring Data Kualitatif Perkembangan Anak Usia Dini." *Jurnal Pendidikan Anak* 3 (2015): 404.
- Tindakan, Penelitian, and S M P Darussalam. "EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MEDIA PERMAINAN KARTU SISWA PADA MATERI EKONOMI," 2011.
- Umiyati. *Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Permainan Tri Zone Mathematic Terhadap Minat Dan Kemampuan Matematika Siswa Kelas VII Dalam Materi Operasi Hitung Bilangan Bulat Di SMP Negeri 7 Seluma*. Vol. 4, 2021.
- Wulandari, Amelia Putri, Annisa Anastasia Salsabila, Karina Cahyani, Tsani Shofiah Nurazizah, and Zakiah Ulfiah. "Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar." *Journal on Education* 5, no. 2 (2023): 3928–36.
- Wulansari, Lusiana. "Pembelajaran Cooperative Learning Berbantuan Media Scrabble Dalam Pembelajaran IPS Pada Siswa SMP." *Journal Ilmiah Wahana Pendidikan* 6, no (2020): 637.
- Yustika, Gebi, Erlina Prihatnani, Pendidikan Matematika, Universitas Kristen, and Satya Wacana. "Peningkatan Hasil Dan Keaktifan Belajar Siswa Melalui NHT." *JOURNAL Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika* 03, no. 02 (2019): 481–93.