

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER	i
HALAMAN JUDUL	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
PENGESAHAN PENGUJI	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	v
PERNYATAAN LEMBAR PUBLIKASI	vi
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN	ix
PEDOMAN TRANSLITERASI	xii
ABSTRAK	xxi
DAFTAR ISI.....	xxiv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Tujuan Penelitian	6
D. Kegunaan Penelitian	6
E. Penegasan Istilah.....	7
F. Sistematika Penulisan	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	12
A. Jual Beli Uang Virtual.....	12
B. Diamond Mobile Legend	28
C. Hukum Ekonomi Syariah.....	34
D. Penelitian Terdahulu	47
BAB III METODE PENELITIAN	52
A. Rancangan Penelitian.....	52

B. Kehadiran Peneliti.....	52
C. Lokasi Penelitian.....	53
D. Sumber Data.....	53
E. Teknik Pengumpulan Data.....	54
F. Analisis Data.....	57
G. Pengecekan Keabsahan Data	60
H. Tahap-Tahap Penelitian	60
BAB IV HASIL PENELITIAN.....	62
A. Gambaran Umum Lokasi Penelitian	62
B. Paparan Data	65
C. Temuan Penelitian.....	78
BAB V PEMBAHASAN	82
A. Bentuk Transaksi Jual Beli Uang Virtual (Top-Up) Pada Game Online Mobile Legend	82
B. Tinjauan Hukum Ekonomi Syariah Pada Transaksi Top-Up Diamond Game Online Mobile Legend pada Komunitas Game Online di Kota Kediri.....	85
BAB VI PENUTUP	88
A. Kesimpulan	88
B. SARAN.....	90
DAFTAR RUJUKAN	91