

المراجع

- المراجع العربية

- رتنا بيرويتا ساري. ٢٠٢٣. فعالية استخدام وسيلة التعليم الفيليم الكرتوني باللغة العربية بالوسيلة TIK
TOK في التعليم مهارات الاستماع والكلام لطلاب الصف السابع بالمدرسة المتوسطة
الإسلامية الحكومية ٤ سورابايا. البحث العلمي: جامعة سونن أمبيل الإسلامية الحكومية
سورابايا.

- المراجع الأجنبية

- Abdullah, Karimuddin, dkk. 2023. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. (Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini).
- Ahmad, Aulia Hanifah. 2022. Pengaruh Kelengkapan Sarana dan Prasana Sekolah Terhadap Keefektivan Proses Pembelajaran Matematika pada Materi Persamaan Garis Lurus di MTs Muallimin Univa Medan. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*. Vol. 4. No. 6.
- Alfianika, Ninit. 2018. Buku Ajar Metode Penelitian Pengajaran Bahasa Indonesia. (Yogyakarta: Depublish).
- Amir, Nur Istiqlal, dkk. 2024. Penguasaan Kosakata Bahasa Arab Siswa Sekolah Menengah Atas di Kabupaten Takalar. *Pinisi Journal of Art, Humanity And Social Studies*. Vol. 4. No. 1.
- Azizah, Hanifah Nur. 2018. Peningkatan Penguasaan Kosakata Bahasa Arab Melalui Penggunaan Media Word Wall. *ALSUNYAT: Jurnal Penelitian Bahasa, Sastra, dan Budaya Arab*. Vol. 1. No. 1.

- Azzahra, Shakilla. 2023. Penggunaan Film Kartun Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Inggris. *Karimah Tauhid (Karya Ilmiah Mahasiswa Bertauhid*. Vol. 2. No. 2.
- Cahyadi, Ani. *Pengembangan Media dan Sumber Belajar: Teori dan Prosedur*. (Serang: Laksita Indonesia, 2019).
- Cahyati, Lislis, dkk. 2023. Analisis Faktor Kesulitan Dalam Pembelajaran Bahasa Arab Siswa Kelas VIII SMP Miftahul Iman Kota Bandung. *MUMTAZA: Journal of Arabic Teaching, Linguistic and Literature*. Vol. 3. No. 1.
- Debora, Ester. 2021. Analisis Tayangan Film Kartun Terhadap Perilaku Meniru Pada Anak Usia 4-5 Tahun Di Desa Blok 15 Kec. Gunung Meriah Kab. Aceh singkil. *Skripsi: Universitas Bina Bangsa Getsempena Banda Aceh*.
- Dewayanti, Augustina, dkk. Analisis Video Animasi Inovatif Dalam Pembelajaran IPA Pada Masa Pandemi Covid 19. *Jurnal Sinektik*, Vol. 4. No. 2.
- Emzir. 2008. *Metodologi Penelitian Pendidikan Kuantitatif dan Kualitatif*. (Jakarta: Raja Grafindo).
- Fikri, Hasnul dan Ade Sri Madona. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. (Yogyakarta: Samudra Biru, 2018).
- Hardani. 2020. *Metode Penelitian Kualitatif & Kuantitatif*. (Yogyakarta: CV. Pustaka Ilmu.)
- Ilmiyah N. N. & Muslih Imam. 2024. Penggunaan Media Pembelajaran Smart TV pada Minat Belajar Siswa di MI Tasywirul Afkar Madumulyorejo Dukun Gresik. *Jurnal Ilmiah Penelitian Mahasiswa*. Vol. 2. No. 4.
- Jamjam. 2022. Peran Guru Dalam Meningkatkan Kemampuan Penguasaan Kosakata Bahasa Indonesia Pada Siswa. *Jurnal An-Nur: Kajian Pendidikan dan Ilmu Keislaman*. Vol. 8. No. 2.
- Karhe, Maria Fransiska. 2020. Penggunaan Media Film Animasi Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Gaya Pada Siswa Kelas IV SDI Waturaja. *Ekspektasi: Jurnal Pendidikan Ekonomi*. Vol. 5. No. 2.
- Kementerian Agama Republik Indonesia. 2013. *Al-Qur'an dan Terjemahannya (Mushaf Al-Hikmah, Arab-Indonesia)*. (Jakarta Selatan: WALI).

- Lestari, Vian Dwi. 2023. Implementasi Efektivitas Pengendalian Intern Pada Sistem Informasi Akuntansi Penggajian. *Jurnal Riset Mahasiswa Ekonomi (RITMIK)*. Vol. 5. No. 1.
- Litau, Fransiska Yunita, dkk. 2025. Pengaruh Film Kartun Terhadap Keterampilan Menyimak Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Siswa Kelas V SD N 104202 Bandar Setia. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar (JIPDAS)*. Vol. 5. No. 3.
- Majid, Abdul. 2015. *Penilaian Autentik*. (Bandung: PT Remaja Rosda Karya).
- Marsono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif*. (Bogor: In Media).
- Mayer, R. E. 2020. *Multimedia Learning* (3rd ed.). Cambridge: Cambridge University Press.
- Mukhtazar. 2020. *Prosedur Penelitian Pendidikan*. (Yogyakarta: Absolute Media).
- Muradi, Ahmad. 2013. Tujuan Pembelajaran Bahasa Asing (Arab) Di Indonesia. *Al-Maqoyis*. Vol. 1. No. 1.
- Ngura, Andriana Verena, dkk. 2024. Penggunaan Media Film Kartun Untuk Meningkatkan Keterampilan Menyimak Pada Peserta Didik Kelas IV SDI Danga Kecamatan Aesesa Kabupaten Nagekeo. *Jurnal Cakrawala Ilmiah*. Vol. 4. No. 3.
- Nida Dusturia .٢٠٢٢ . وسيلة وورد وال لتعليم فهم المعنى المفردات العربية في مدرسة المتوسطة .
Maharaat Lughawiyat: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab. Vol. 1. No. 3.
- Nisa, Beta Fadiatun, dkk. 2023. Teknik Pembelajaran Kosa Kata Bahasa Arab Dengan Multimedia. *IRSYADUNA: Jurnal Studi Kemahasiswaan*. Vol. 3. No. 1.
- Nurdyansyah. *Media Pembelajaran Inovatif*. (Sidoarjo: UMSIDA Press, 2019).
- Nurhaswinda, dkk. 2025. Penyajian Data. *LINCAH: Jurnal Inovasi dan Tren*. Vol.3. No. 1.
- Nurkancana dan Sunartana. 1983. *Evaluasi Pendidikan*. (Surabaya: Usaha Nasional).

- Nurpadila. *Pengaruh Penggunaan Media Film Kartun Bahasa Arab Terhadap Peningkatan Maharatul Istima' Peserta Didik Kelas XI MA Pondok Pesantren Darul Ulum Ath-Thahiriyah Paladang Kabupaten Pinrang*. Skripsi: IAIN Pare-Pare.2023.
- Oktavia A. D. & Jupri A. R. 2022. Penggunaan Media Film Animasi Kartun Dalam Pembelajaran di Sekolah Dasar: Studi Tentang Keterampilan Menyimak Siswa. *Jurnal Educatio*. Vol. 8. No. 3.
- Olliem, Gabriella Faustine. 2024. Efektivitas Penggunaan Media Animasi Kartun Edukasi Terhadap Minat Belajar Anak S. *Jurnal VICIDI*. Vol. 14. No. 2.
- Priyanto, Duwi. 2018. *SPSS Panduan Mudah Olah Data Bagi Mahasiswa & Umum*. (Yogyakarta: Andi).
- Rusdi. 2023. Inovasi Pembelajaran Kosakata (Mufradat) Bahasa Arab Berbasis Al-Quran. *Tanjak: Journal of Education and Teaching*. Vol. 4. No. 1.
- Safitri, Wiena, dkk. 2023. Potensi dan Efektivitas Pemanfaatan Smart TV dalam Meningkatkan Minat Belajar Bahasa Arab Siswa. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*. Vol. 5. No. 2.
- Sainturi, Rektor. 2022. Uji Homogenitas Sebagai Syarat Pengujian Analisis, *Jurnal Pendidikan Sains Sosial dan Agama*. Vol. 8. No. 1.
- Santoso, Agung Budi dan Nur Fadli Utomo. 2020. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Tata Cara Berwudhu untuk Mahasiswa Program Studi Agama Islam Institut Agama Islam Negeri Manado. *The Teacher of Civilization: Islamic Education Journal*. Vol. 1. No. 2.
- Soesana, Abigail, dkk. 2023. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. (Medan: Yayasan Kita Menulis, 2023).
- Subhaktiyasa, Putu Gede. 2024. Menentukan Populasi dan Sampel: Pendekatan Metodologi Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*. Vol. 9. No. 4.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kombinasi*. (Bandung: Alfabeta).
- Sugiyono. 2021. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. (Bandung: ALFABETA CV).
- Sukardi. *Metode Penelitian Pendidikan*, (Cet.3; Jakarta: Bumi Aksara, 2005), h. 35

- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2004. *Metode Penelitian Pendidikan*. (Jakarta: Rosda).
- Sulfikar, dkk. 2022. Pemanfaatan Kartun Spongebob Berbahasa Arab dalam Meningkatkan Maharah Kalam Mahasiswa. *Naskhi: Jurnal Kajian dan Pendidikan Bahasa Arab*. Vol. 4. No. 2.
- Sumardiana, I Putu Gede dan Ni Luh Putu Trisdiyani. 2022. Fungsi Gambar Kartun Dalam Kehidupan Manusia. *Widyanatya: Jurnal Pendidikan Agama dan Seni*. Vol. 4. No.2.
- Tanzeh, Ahmad. 2011. *Metode Penelitian Praktis*. (Yogyakarta: Teras).
- Usman, Husain dan Purnomo Setiadi Akbar. 2012. Pengantar Statistika. (Jakarta: Bumi Aksara).
- Zahra, Siti Humaerah, dkk. 2023. Pengembangan Media Animasi Menggunakan Storyset Pada Subtema Manusia dan Lingkungan. *Didaktik: Jurnal PGSD FKIP Universitas Mandiri*. Vol. 9. No. 2.
- Zahro, Umi Atun, dkk. 2020. Penguasaan Kosakata Bahasa Indonesia Anak dari Segi Umur, Jenis Kelamin, Jenis Kosakata, Sosial Ekonomi Orang Tua, dan Pekerjaan Orang Tua. *Seminar Nasional Pendidikan Bahasa dan Sastra*.
- Zairima, Elza, dkk. 2024. Penerapan Media Film Kartun pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesiadi SD Swasta Patria Al-Ittihadiyah Percut Sei Tuan Deli Serdang. *Pendekar: Jurnal Pendidikan Berkarakter*. Vol. 2. No. 2.