

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL DEPAN	i
HALAMAN JUDUL	ii
PERSETUJUAN PEMBMBING	iii
PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN.....	v
PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
MOTTO	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
ABSTRAK	xvii
ABSTRACT	xviii
ملخص.....	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Tujuan Penelitian dan Pengembangan.....	6
D. Manfaat Penelitian.....	6
E. Spesifikasi Produk yang Diharapkan	7
F. Kegunaan Penelitian dan Pengembangan	8
G. Asumsi dan Keterbatasan Penelitian dan Pengembangan	8
H. Orisinalitas Penelitian.....	9
I. Definisi Istilah.....	10
J. Sistematika Pembahasan	11
BAB II LANDASAN TEORI	13
A. Deskripsi Teori Media Pembelajaran.....	13
1. Pengertian Media Pembelajaran.....	13
2. Fungsi Media Pembelajaran	13
3. Manfaat Media Pembelajaran	14

4. Jenis-jenis Media Pembelajaran	15
B. Kemampuan <i>Listening</i>	17
1. Pengertian <i>Listening</i>	17
2. Tujuan <i>Listening</i>	17
3. Tahap-tahap <i>Listening</i>	18
C. Video Animasi	19
1. Pengertian Video Animasi	19
2. Jenis Video Animasi	19
3. Kelebihan dan Kekurangan Video Animasi sebagai Media Pembelajaran	20
D. Kerangka Berpikir	22
E. Penelitian Terdahulu	22
BAB III METODE PENELITIAN	25
A. Jenis Penelitian	25
B. Model Penelitian	25
C. Prosedur Pengembangan	26
1. Tahap <i>Analysis</i> (Analisis)	27
2. Tahap <i>Design</i> (Desain)	28
3. Tahap <i>Development</i> (Pengembangan)	28
4. Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi)	29
5. Tahap <i>Evaluate</i> (Evaluasi)	29
D. Uji Coba	30
1. Desain Uji Coba	30
2. Subyek Uji Coba	30
3. Jenis Data	30
E. Instrumen Pengumpulan Data	31
1. Observasi	31
2. Wawancara	32
3. Dokumentasi	32
4. Tes (Pre-Test dan Post-Test)	32
5. Angket	33
F. Teknik Analisis Data	35
1. Analisis Kevalidan Produk	36
2. Analisis Keefektifan Produk	37
BAB IV HASIL PENELITIAN	39

A. <i>Analysis</i> (Analisis)	39
B. <i>Design</i> (Desain)	40
1. Menyusun Tujuan Pembelajaran.....	40
2. Menentukan Materi Pembelajaran	41
3. Menentukan Karakteristik Media.....	41
4. Menyusun Naskah dan <i>Storyboard</i>	41
5. Produksi	41
C. <i>Development</i> (Pengembangan)	43
1. Validasi Ahli Media	47
2. Validasi Ahli Materi.....	48
3. Validasi Ahli Bahasa.....	49
D. <i>Implementation</i> (Implementasi)	50
1. Uji Coba Skala Kecil.....	51
2. Uji Coba Skala Besar	51
E. <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	53
BAB V	55
PEMBAHASAN	55
A. Pengembangan Media Video Animasi.....	55
B. Kelayakan Media Video Animasi	55
C. Keefektifan Media Video Animasi.....	56
D. Ketercapaian Tujuan Penelitian.....	56
E. Temuan Tambahan dan Keterbatasan Penelitian	57
BAB VI.....	58
KESIMPULAN DAN SARAN	58
A. Kesimpulan	58
B. Saran	59
DAFTAR PUSTAKA.....	60
DAFTAR LAMPIRAN	65