

DAFTAR ISI

Sampul Luar	i
Sampul Dalam.....	ii
Pernyataan Keaslian	iii
Persetujuan Pembimbing.....	iv
Lembar Pengesahan	v
Pernyataan Kesiapan Publikasi	vi
Motto.....	vii
Persembahan	viii
Prakata.....	x
Abstrak	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Perumusan Masalah	11
C. Tujuan Pengembangan	12
D. Spesifikasi Produk	13
E. Kegunaan Penelitian	14
F. Asumsi dan Keterbatasan Penelitian Pengembangan	15
G. Penegasan Istilah.....	16
BAB II Kajian Teori	24
1. Kajian Teori	24
A. Media Pembelajaran.....	24
B. Permainan Ludo	30
C. Aksara Jawa	34
D. Minat Belajar.....	41
E. Hasil Belajar.....	45
2. Kerangka Berfikir	47
3. Penelitian Terdahulu	49

BAB III METODE PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN.....	61
A. Desain Penelitian Pengembang 61	61
B. Model Pengembangan..... 62	62
C. Prosedur Pengembangan 63	63
D. Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data..... 67	67
E. Analisis Data 80	80
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN	89
A. Desain Pengembangan Ludo Aksara Jawa 89	89
B. Kelayakan Produk Ludo Aksara Jawa 100	100
C. Efektivitas Produk Ludo Aksara Jawa 115	115
D. Revisi Produk 135	135
E. Pembahasan Proses Penelitian dan Pengembangan 140	140
BAB V PENUTUP.....	156
A. Kajian Produk yang Telah Direvisi..... 156	156
B. Kesimpulan Pembahasan 156	156
C. Saran Pemanfaatan dan Pengembangan Produk Lebih Lanjut 160	160
DAFTAR RUJUKAN	161
LAMPIRAN-LAMPIRAN	169