

DAFTAR PUSTAKA

- . Sukmawarti, Lia Afriyanti Nst, Noorihan Abdul Rahman, and . Hidayat. "Development of Learning Media in Elementary Schools Assisted by Storyline Application." *International Journal of Mathematics And Computer Research* 13, no. 05 (2025): 5163–70. <https://doi.org/10.47191/ijmcr/v13i5.04>.
- Abdollah, Azwar, Andi Sitti Marwah, Pramita Wally, Indrayani Sima, and Sima Sohilauw. "Uji Kepraktisan Pengembangan Alat Peraga Untuk Siswa SMA Pada Konsep Sistem Respirasi." *Jurnal Biologi Dan Pendidikan Biologi* 3, no. 1 (2022): 1–12.
- Aghni, Rizqi Ilyasa. "Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi." *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia* 16, no. 1 (2018). <https://doi.org/10.21831/jpai.v16i1.20173>.
- Amalia Yunia Rahmawati. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Materi Kebugaran Jasmani*, 2020.
- Amiroh. *Mahir Membuat Media Interaktif Articulate Storyline*. 3rd ed. Yogyakarta: Pustaka Ananda Srva, 2019.
- Andani, Tiya. "Analisis Validasi Media Pembelajaran." *Jurnal Kumparan Fisika* 4, no. 3 (2022): 213–20.
- Darnawati, Darnawati, Jamiludin Jamiludin, La Batia, Irawaty Irawaty, and Salim Salim. "Pemberdayaan Guru Melalui Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Dengan Aplikasi Articulate Storyline." *Amal Ilmiah : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* 1, no. 1 (2019): 8. <https://doi.org/10.36709/amalilmiah.v1i1.8780>.
- Darsih, Endang. "Learner-Centered Teaching: What Makes It Effective." *Indonesian EFL Journal* 4, no. 1 (2018): 33. <https://doi.org/10.25134/ieflj.v4i1.796>.
- Dr. Benny A Pribadi, M.A. *Media Dan Teknologi Dalam Pembelajaran (Edisi Pertama)*. 1st ed. Jakarta: KENCANA, 2017.
- Dwiqi, Gede Cris Smaramanik, I Gde Wawan Sudatha, and Adrianus I Wayan Ilia Yuda Sukmana. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran IPA Untuk Siswa SD Kelas V." *Jurnal Edutech Undiksha* 8, no. 2 (2020): 33. <https://doi.org/10.23887/jeu.v8i2.28934>.
- Gultom, Yosafat Maheswara, Fachri Syahputra, and Syahril Syahril. "Pengaruh Evaluasi Pembelajaran Terhadap Kualitas Pembelajaran Guru Di Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 1, no. 3 (2024): 8. <https://doi.org/10.47134/pgsd.v1i3.543>.
- Hanisah, Yudha Irhasyuarna, and Ratna Yulinda. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Ispring Suite 10 Pada Materi Reproduksi Tumbuhan Untuk

- Mengukur Hasil Belajar.” *JUPEIS : Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial* 1, no. 3 (2022): 6–16. <https://doi.org/10.55784/jupeis.vol1.iss3.68>.
- Hilma, Agustin Abidatul, and Farida Istianah. “Pengembangan Media Pembelajaran Mound Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Siswa Kelas V Sekolah Dasar.” *JPGSD: Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 11, no. 6 (2023): 1194–1204.
- Jazuli, La Ode Ahmad, Arvyaty Arvyaty, Hasnawaty Hasnawaty, and Muhamad Fadel Ibrahim. “Pengembangan Media Pembelajaran Articulate Storyline Untuk Pemahaman Konsep Materi Turunan.” *Jurnal Riset Pendidikan Matematika* 10, no. 2 (2024): 139–52. <https://doi.org/10.21831/jrpm.v10i2.71066>.
- Kementrian Agama, Al-Qur’an. *Al-Qur’an Dan Tejemahnya*. Jakarat: Lajnah Pentashihan Mushaf Al-Qur’an, 2015.
- Khalilullah, Muhammad. *Media Pembelajaran Bahasa Arab*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo, 2012.
- Koesnandar, Ade. “Pengembangan Software Pembelajaran Multimedia Interaktif.” *Jurnal Teknodik*, no. 18 (2019): 075–088. <https://doi.org/10.32550/teknodik.v0i0.548>.
- Miftah, Mohamad, and Nur Rokhman. “Kriteria Pemilihan Dan Prinsip Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis TIK Sesuai Kebutuhan Peserta Didik.” *Educenter : Jurnal Ilmiah Pendidikan* 1, no. 9 (2022): 641–49. <https://doi.org/10.55904/educenter.v1i9.92>.
- Mufidah, Eli, and Nikmatul Khorri. “Pengembangan Media Pembelajaran Articulate Storyline Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar Di Masa Pandemi Covid 19.” *Ibtida’* 2, no. 2 (2021): 124–32. <https://doi.org/10.37850/ibtida.v2i2.214>.
- Ningrum, Mayang. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Aplikasi Articulate Storyline Pada Materi Ekosistem Kelas V Di MI Bendiljati Wetan Sumbergempol Tulungagung,” 2023.
- Nofrianti, Hilda, and Rengga Satria. “Peran Guru Dalam Membangun Kualitas Pembelajaran Siswa Di Kelas III SDN 09 SUngei Janiah” 6 (2024): 88–100.
- Nurhaliza, Rika. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Materi Aritmatika Sosial Untuk SMP Kelas VII Menggunakan Articulate Storyline 3.” UIN Sunan Ampel Surabaya, 2019.
- Nurjanah, Siti. “Pengaruh Penggunaan Multimedia Articulate Storyline Dalam Meningkatkan Hasil Pembelajaran Fiqih Di Madrasah Aliyah Negeri 3 Kediri.” UIN Malang, 2015.
- Pendidikan, Jurnal, and Dasar Setiabudhi. “EDUCATION CURRICULUM FOR SOCIETY 5 . 0 IN THE NEXT DECADE Dosen Program Studi Guru Sekolah Dasar STKIP Setiabudhi Jurnal Pendidikan Dasar Setia Budhi I . PENDAHULUAN Industri 4 . 0 Telah Menjadi Sebuah Revolusi Besar Dalam Perkembangan

- Kehidupan Manusia ." 4, no. 2 (2021): 63–79.
- Prof. Dr. Azhar Arsyad, M.A. *MEDIA PEMBELAJARAN*. 20th ed. JAKARTA: Rajawali Pers, 2017.
- Putri, Dwi Anjani. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Articulate Storyline Pada Materi Aritmatika Sosial Kelas VII SMP Negeri 2 Surakarta." Universitas Sebelas Maret, 2020.
- Radjawane, Marianna Magdalena, Alvius Tinambunan, and Suntar Jono. *Buku Panduan Guru Matematika*, 2022. <https://buku.kemdikbud.go.id>.
- Rahmawati, Siti. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Pada Materi Pecahan Kelas VII SMP." Universitas Negeri Yogyakarta., 2021.
- Ramadhan, Muhammad Fakhri, Rusydi A. Siroj, and Muhammad Win Afgani. "Validitas and Reliabilitas." *Journal on Education* 6, no. 2 (2024): 10967–75. <https://doi.org/10.31004/joe.v6i2.4885>.
- Ridho, Ahmad, Kautsar Eka Wardhana, Ayu Sasadila Yuliana, Ikhwan Nuur Qolby, and Zalwana Zalwana. "Implementasi Pendidikan Multikultural Berbasis Teknologi Dalam Menghadapi Era Society 5.0." *EDUCASIA: Jurnal Pendidikan, Pengajaran, Dan Pembelajaran* 7, no. 3 (2022): 195–213. <https://doi.org/10.21462/educasia.v7i3.131>.
- Riduwan. *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Bandung: ALFABETA, 2011.
- Riyana, Cepi. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Direktorat Jendral Pendidikan Islam Kementrian Agama RI, 2017.
- Sabara, Edy, and Retyana Wahrini. "Desain Media Visual Pada Pembelajaran Dalam Jaringan (Daring)." *SEMINAR NASIONAL HASIL PENELITIAN 2021 "Penguatan Riset, Inovasi, Dan Kreativitas Peneliti Di Era Pandemi Covid-19,"* 2021, 230–38. <https://ojs.unm.ac.id/semnaslemlit/article/download/25245/12626>.
- Safitri, Meilani, and M. Ridwan Aziz. "ADDIE, Sebuah Model Untuk Pengembangan Multimedia Learning." *Jurnal Pendidikan Dasar* 3, no. 2 (2022): 50–58. <http://jurnal.umpwr.ac.id/index.php/jpd/article/view/2237>.
- Tarigan, Darmawaty, and Sahat Siagian. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Ekonomi." *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan* 2, no. 2 (2015): 187–200. <https://doi.org/10.24114/jtikp.v2i2.3295>.
- Wafi, Abdul. "Using Games to Improve Students' Active Involvement in the Learning of English Syntax at IAIN Madura: An Autonomous Learning." *OKARA: Jurnal Bahasa Dan Sastra* 13, no. 1 (2019): 107. <https://doi.org/10.19105/ojbs.v13i1.2256>.
- Warsita, Bambang. "Evaluasi Media Pembelajaran Sebagai Pengendalian Kualitas." *Jurnal Teknodik* 17, no. 1 (2019): 092–101. <https://doi.org/10.32550/teknodik.v17i4.581>.

- . Sukmawarti, Lia Afriyanti Nst, Noorihan Abdul Rahman, and . Hidayat. "Development of Learning Media in Elementary Schools Assisted by Storyline Application." *International Journal of Mathematics And Computer Research* 13, no. 05 (2025): 5163–70. <https://doi.org/10.47191/ijmcr/v13i5.04>.
- Abdollah, Azwar, Andi Sitti Marwah, Pramita Wally, Indrayani Sima, and Sima Sohilaui. "Uji Kepraktisan Pengembangan Alat Peraga Untuk Siswa SMA Pada Konsep Sistem Respirasi." *Jurnal Biologi Dan Pendidikan Biologi* 3, no. 1 (2022): 1–12.
- Aghni, Rizqi Ilyasa. "Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi." *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia* 16, no. 1 (2018). <https://doi.org/10.21831/jpai.v16i1.20173>.
- Amalia Yunia Rahmawati. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Materi Kebugaran Jasmani*, 2020.
- Amiroh. *Mahir Membuat Media Interaktif Articulate Storyline*. 3rd ed. Yogyakarta: Pustaka Ananda Srva, 2019.
- Andani, Tiya. "Analisis Validasi Media Pembelajaran." *Jurnal Kumparan Fisika* 4, no. 3 (2022): 213–20.
- Darnawati, Darnawati, Jamiludin Jamiludin, La Batia, Irawaty Irawaty, and Salim Salim. "Pemberdayaan Guru Melalui Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Dengan Aplikasi Articulate Storyline." *Amal Ilmiah : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* 1, no. 1 (2019): 8. <https://doi.org/10.36709/amalilmiah.v1i1.8780>.
- Darsih, Endang. "Learner-Centered Teaching: What Makes It Effective." *Indonesian EFL Journal* 4, no. 1 (2018): 33. <https://doi.org/10.25134/ieflj.v4i1.796>.
- Dr. Benny A Pribadi, M.A. *Media Dan Teknologi Dalam Pembelajaran (Edisi Pertama)*. 1st ed. Jakarta: KENCANA, 2017.
- Dwiqi, Gede Cris Smaramanik, I Gde Wawan Sudatha, and Adrianus I Wayan Ilia Yuda Sukmana. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran IPA Untuk Siswa SD Kelas V." *Jurnal Edutech Undiksha* 8, no. 2 (2020): 33. <https://doi.org/10.23887/jeu.v8i2.28934>.
- Gultom, Yosafat Maheswara, Fachri Syahputra, and Syahril Syahril. "Pengaruh Evaluasi Pembelajaran Terhadap Kualitas Pembelajaran Guru Di Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 1, no. 3 (2024): 8. <https://doi.org/10.47134/pgsd.v1i3.543>.
- Hanisah, Yudha Irhasyuarna, and Ratna Yulinda. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Ispring Suite 10 Pada Materi Reproduksi Tumbuhan Untuk Mengukur Hasil Belajar." *JUPEIS: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial* 1, no. 3 (2022): 6–16. <https://doi.org/10.55784/jupeis.vol1.iss3.68>.
- Hilma, Agustin Abidatul, and Farida Istianah. "Pengembangan Media Pembelajaran Mound Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Siswa Kelas V Sekolah Dasar."

- JPGSD: Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 11, no. 6 (2023): 1194–1204.
- Jazuli, La Ode Ahmad, Arvyaty Arvyaty, Hasnawaty Hasnawaty, and Muhamad Fadel Ibrahim. “Pengembangan Media Pembelajaran Articulate Storyline Untuk Pemahaman Konsep Materi Turunan.” *Jurnal Riset Pendidikan Matematika* 10, no. 2 (2024): 139–52. <https://doi.org/10.21831/jrpm.v10i2.71066>.
- Kementrian Agama, Al-Qur’an. *Al-Qur’an Dan Tejemahnya*. Jakarat: Lajnah Pentashihan Mushaf Al-Qur’an, 2015.
- Khalilullah, Muhammad. *Media Pembelajaran Bahasa Arab*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo, 2012.
- Koesnandar, Ade. “Pengembangan Software Pembelajaran Multimedia Interaktif.” *Jurnal Teknodik*, no. 18 (2019): 075–088. <https://doi.org/10.32550/teknodik.v0i0.548>.
- Miftah, Mohamad, and Nur Rokhman. “Kriteria Pemilihan Dan Prinsip Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis TIK Sesuai Kebutuhan Peserta Didik.” *Educenter : Jurnal Ilmiah Pendidikan* 1, no. 9 (2022): 641–49. <https://doi.org/10.55904/educenter.v1i9.92>.
- Mufidah, Eli, and Nikmatul Khorri. “Pengembangan Media Pembelajaran Articulate Storyline Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar Di Masa Pandemi Covid 19.” *Ibtida’* 2, no. 2 (2021): 124–32. <https://doi.org/10.37850/ibtida.v2i2.214>.
- Ningrum, Mayang. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Aplikasi Articulate Storyline Pada Materi Ekosistem Kelas V Di MI Bendiljati Wetan Sumbergempol Tulungagung,” 2023.
- Nofrianti, Hilda, and Rengga Satria. “Peran Guru Dalam Membangun Kualitas Pembelajaran Siswa Di Kelas III SDN 09 SUngei Janiah” 6 (2024): 88–100.
- Nurhaliza, Rika. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Materi Aritmatika Sosial Untuk SMP Kelas VII Menggunakan Articulate Storyline 3.” UIN Sunan Ampel Surabaya, 2019.
- Nurjanah, Siti. “Pengaruh Penggunaan Multimedia Articulate Storyline Dalam Meningkatkan Hasil Pembelajaran Fiqih Di Madrasah Aliyah Negeri 3 Kediri.” UIN Malang, 2015.
- Pendidikan, Jurnal, and Dasar Setiabudhi. “EDUCATION CURRICULUM FOR SOCIETY 5 . 0 IN THE NEXT DECADE Dosen Program Studi Guru Sekolah Dasar STKIP Setiabudhi Jurnal Pendidikan Dasar Setia Budhi I . PENDAHULUAN Industri 4 . 0 Telah Menjadi Sebuah Revolusi Besar Dalam Perkembangan Kehidupan Manusia .” 4, no. 2 (2021): 63–79.
- Prof. Dr. Azhar Arsyad, M.A. *MEDIA PEMBELAJARAN*. 20th ed. JAKARTA: Rajawali Pers, 2017.

- Putri, Dwi Anjani. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Articulate Storyline Pada Materi Aritmatika Sosial Kelas VII SMP Negeri 2 Surakarta." Universitas Sebelas Maret, 2020.
- Radjawane, Marianna Magdalena, Alvius Tinambunan, and Suntar Jono. *Buku Panduan Guru Matematika*, 2022. <https://buku.kemdikbud.go.id>.
- Rahmawati, Siti. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Pada Materi Pecahan Kelas VII SMP." Universitas Negeri Yogyakarta., 2021.
- Ramadhan, Muhammad Fakhri, Rusydi A. Siroj, and Muhammad Win Afgani. "Validitas and Reliabilitas." *Journal on Education* 6, no. 2 (2024): 10967–75. <https://doi.org/10.31004/joe.v6i2.4885>.
- Ridho, Ahmad, Kautsar Eka Wardhana, Ayu Sasadila Yuliana, Ikhwan Nuur Qolby, and Zalwana Zalwana. "Implementasi Pendidikan Multikultural Berbasis Teknologi Dalam Menghadapi Era Society 5.0." *EDUCASIA: Jurnal Pendidikan, Pengajaran, Dan Pembelajaran* 7, no. 3 (2022): 195–213. <https://doi.org/10.21462/educasia.v7i3.131>.
- Riduwan. *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Bandung: ALFABETA, 2011.
- Riyana, Cepi. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Direktorat Jendral Pendidikan Islam Kementrian Agama RI, 2017.
- Sabara, Edy, and Retyana Wahrini. "Desain Media Visual Pada Pembelajaran Dalam Jaringan (Daring)." *SEMINAR NASIONAL HASIL PENELITIAN 2021 "Penguatan Riset, Inovasi, Dan Kreativitas Peneliti Di Era Pandemi Covid-19,"* 2021, 230–38. <https://ojs.unm.ac.id/semnaslemlit/article/download/25245/12626>.
- Safitri, Meilani, and M. Ridwan Aziz. "ADDIE, Sebuah Model Untuk Pengembangan Multimedia Learning." *Jurnal Pendidikan Dasar* 3, no. 2 (2022): 50–58. <http://jurnal.umpwr.ac.id/index.php/jpd/article/view/2237>.
- Tarigan, Darmawaty, and Sahat Siagian. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Ekonomi." *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan* 2, no. 2 (2015): 187–200. <https://doi.org/10.24114/jtikp.v2i2.3295>.
- Wafi, Abdul. "Using Games to Improve Students' Active Involvement in the Learning of English Syntax at IAIN Madura: An Autonomous Learning." *OKARA: Jurnal Bahasa Dan Sastra* 13, no. 1 (2019): 107. <https://doi.org/10.19105/ojbs.v13i1.2256>.
- Warsita, Bambang. "Evaluasi Media Pembelajaran Sebagai Pengendalian Kualitas." *Jurnal Teknodik* 17, no. 1 (2019): 092–101. <https://doi.org/10.32550/teknodik.v17i4.581>.