

DAFTAR PUSTAKA

- Agustien, dkk. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Dua Dimensi Situs Pekauman di Bondowoso dengan Model ADDIE Mata Pelajaran Sejarah Kelas X IPS". *Jurnal Edukasi*. Vol. 5, No. 1
- Ahmad & Hasan. 2017. "Aplikasi Adobe After Effect CS4 dalam Pembuatan Video Iklan sebagai Media Promosi di Toko Aneka Sport Malang". *Jurnal Aplikasi Bisnis*. Vol. 3, No. 2.
- Alice Shiu, dkk. 2019. "The Effectiveness of Animated Video and Written Text Resources for Learning Microeconomics: A Laboratory Experiment".
- Anggriani. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi untuk Meningkatkan Kemampuan Berfikir Tingkat Tinggi dan Hasil Belajar di Sekolah Dasar". *Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran: Educatech and Instructional Research Journal*. Vol. 6, No. 1.
- Aritonang & Satyaputra. 2014. "Beginning Android Programming with ADT Bundle. PT. Elex Media Komputindo": Jakarta. hal. 2.
- Audita, dkk. *Pengembangan Media Pembelajaran IPS Berbasis Video Animasi Pada Tema Indahnya Keragaman Di Negeriku*, 2020, hal. 11.
- Awaliyah, Putri, Dan Budi Santoso. 2021. "Video Pembelajaran Sebagai Alternatif Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar". *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*.
- Ayuwati. 2016. "Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Matematika Menggunakan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Group Investigation di SMK Tuma'ninah Yasin Metro". *Jurnal SAP*. Vol. 1, No. 2.
- Chan. 2015. "Use of Animation in Engaging Teachers and Students in Assessment in Hongkong Higher Education. Innovations in Education and Teaching International". Vol. 52, No. 5.
- Dwi Aulia Lestari dan Tri Wintolo. 2022. "Efektivitas Video Animasi melalui Youtube Terhadap Minat Belajar Bahasa Indonesia pada Siswa Sekolah Dasar".
- Fahrozy. Dkk. 202. "Upaya Pembelajaran Abad 19-20 Dan Pembelajaran Abad 21 Di Indonesia", *Jurnal Basicedu*.
- Faizin, Setya Yuwana, Titik Indarti. "Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development)". Universitas Muhammadiyah Malang: Malang. hal. 1.

- Ishaq. dkk. 2021. “Pengembangan Media Video Menggunakan Aplikasi Adobe Premiere dan VideoScribe pada Pembelajaran Matematika”.
- Kristia uliawwan dan Yaumil Amne. 2018. “Animasi Infografis Produk Asuransi Bumiputera Manokwari Menggunakan Adobe After Effect CS6”.
- Kristina & Akbar. 2018. Animasi Infografis Produk Asuransi Bumiputra Manokwari Menggunakan Adobe After Effect CS6. *Jurnal Penelitian Teknik Informatika (JUTIKOMP)*. Vol. 1, No.1.
- Kusmiati. 2022. “Pengaruh Model Pembelajaran Project Based Learning Terhadap Kreativitas Siswa Sekolah Dasar”. *Jurnal Inovasi Pendidikan Dasar*.
- Kusumaningrum, et. al. 2018. “Concept cartoons for diagnosis student’s misconceptions in the topic of buffers”. *Journal of Physics: Conference Series*. Vol. 1, No. 1022.
- Mahmud, Syahrudin, dkk. “Media Pembelajaran. (Lovrinz Publishing: Jawa Barat)”.
- Maulidiningsih, dkk. 2023. “Model Pembelajaran Kontekstual pada Materi Kimia Hijau dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa”. *Jurnal Tadris Kimia IAIN Syekh Nurjati Cirebon*. Vol. 2, No. 1.
- Mewengkang, dkk. 2020. “Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi pada Matwri Laju Reaksi dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Laju Reaksi”. *Oxygenius Journal of Chemistry Education*. Vol. 2, No. 1.
- Nurbaity. 2011. “Pendekatan Green Chemistry Suatu Inovasi Dalam Pembelajaran Kimia Berwawasan Lingkungan”. *Jurnal Riset Pendidikan Kimia*. Vol. 1, No. 1.
- Nursento. 2011. “Membuat Media Pembelajaran yang Menarik”. *Jurnal Ekonomi & Pendidikan*. Vol. 8, No. 19.
- Rachmawati dan Johari . 2017. “ESPS Kimia Untuk SMA/MA Kelas X.” Jakarta: Erlangga.
- Retno & Rahmawati . 2022. “Pengembangan Video Animasi Adobe After Effect Berbasis Audiovisual Pada Materi Termokimia SMA/MA Kelas XI”. *Jurnal Kimia dan Pendidikan Kimia*. Vol. 4, No. 2.
- Riduwan. 2013. “Belajar Mudah Penelitian untuk Guru-Karyawan dan Peneliti Pemula”. Bandung: ALFABETA.
- Rusman. 2013. “Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer”. Bandung: Alfabeta. hal.160.

Sambodo, R. A. Prayitno, B. A. Karyanto, P. dan Sulistyowati, E. (2018).” Developing Mobile Learning As Ecology Practical Tool Using Three-Layer Observation Framework”. *Jurnal Pendidikan Biologi Indonesia*.

Setiawan dan Nugraha . 2016. “*Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Administrasi Keuangan Sekolah Menengah Pertama Islam Terpadu Assalam Garut*”. Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut. 13(1).

Sofiana, dkk. 2023. “Pengaruh Penggunaan Media Audio Visual terhadap Motivasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran IPA Sekolah Dasar”. *Jurnal Basicedu*.Vol. 7, No. 5

Sugiono. 2011. “*Metode Penelitian Pendidikan*”. Bandung :ALFABETA.

Suharsimia Arikunto. 2008. “*Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Prakte*”k. Jakarta: Rineka Cipta.

Tim Ousdiklat Pegawai Kemendikbud. 2016.“*Pemanfaatan Media Pembelajaran*”. Jakarta: Pusdiklat Pegawai Kemendikbud. hal. 8.

Wingid , Pingge. 2016. “Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar di Kecamatan Kota Tambolaka”. *Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar*.Vol. 2, No. 1.