

DAFTAR RUJUKAN

- Adi Riyanto, 2013. *Metodologi Penelitian Sosial dan Hukum*, (Jakarta: Granit).
- Agung Triharso, 2013. *Permainan Kreatif dan Edukatif*, (Yogyakarta: CV. Andi Offset).
- Agus Suprijono, 2010. *Cooperatif Learning* (Yogyakarta: Pustaka Belajar).
- Ajeng rahayu, dkk. 2017. *Belajar Praktis Fisika SMA/MA Kelas X Semester I* (Klaten: Viva Pakarindo).
- Andang Ismail, 2006. *Education Games Menjadi Cerdas dan Ceria dengan Bermain Edukatif*, (Yogyakarta: Pilar Media).
- Andika Buyung P, 2016. *Pengembangan Alat Permainan Edukatif Karambol Cerdas untuk Pembelajaran IPS Kelas V di SDN Ngentak Bantul Yogyakarta*, (E Jurnal Skripsi Program Studi Teknologi Pendidikan, Vol. 5).
- Arief S. Sadirman, dkk, 2010. *Media Pendidikan: Pengertian Pengembangan dan Pemanfaatannya* (Depok: Rajawali Pers).
- Arsyad Azhar, 2005. *Media Pembelajaran*, (Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada).
- Azhar Arsyad, 1997. *Media Pembelajaran*, (Jakarta: Raja Grafindo Persada).
- Badru Zaman, 2006. *Pengembangan Alat Permainan Edukatif untuk Taman Kanak Kanak*, Program Pendidikan taman Kanak Kanak Fakultas Ilmu Pendidikan (UPI).
- Bambang Ruwanto, 2017. *Fisika SMA Kelas X* (Malang: Yudhistira).
- Cecep Kustandi dan Bambang Sutjipto, 2011. *Media Pembelajaran Manual dan Digital* (Bogor: Graha Indonesia).
- Chalijah Hasan, 1994. *Dimensi-Dimensi Psikologi Pendidikan* (Surabaya: Al Ikhlas)

- Dewi Safitri, 2016. *Ilmu Pengetahuan Alam Kelas VII SMP/MTs Semester I* (Mojokerto: Mitra Sejati Berkah).
- Dimiyati dan Mudjiono, 1999. *Belajar dan Pembelajaran* (Jakarta: Rineka Cipta).
- Dina Indriana, 2011. *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*, (Jakarta: PT. Diva Press).
- Dwi Atmanti, 2005. *Investasi Sumber Daya Manusia Melalui pendidikan* (Jurnal Dinamika Pembangunan Vol. 2 Nomor 1).
- Eko Putro Widoyoko, 2009. *Hasil Pembelajaran di Sekolah* (Yogyakarta: Pustaka Belajar).
- Giancoli Douglas, 2001. *Fisika* (Jakarta: Erlangga).
- Hamalik, 2008. *Proses Belajar Mengajar* (Bandung: Bumi Aksara).
- Hamzah B. Uno, 2009. *Model Pembelajaran Menciptakan Proses Belajar Mengajar Yang Kreatif dan Efektif* (Jakarta: PT. Bumi Aksara).
- I Nyoman Sudana Degeng, 2016. *Media Pendidikan*, (Malang: FIP IKIP Malang).
- Kartini, Ali Umar Dani. 2015. *Evektivitas Model Pembelajaran Sinetiks Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif dan Eksplorasi Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Fisika Pokok Bahasan Energi dan Transformasi Energi*, (Jurnal Pendidikan Fisika Vol. 4 No. 2).
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2017. *Ilmu Pengetahuan Alam Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Untuk SMP/MTs Kelas VII* (Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, edisi revisi 1).
- M. Ngalim Purwanto, 2002. *Psikologi Pendidikan* (Bandung: Remaja Rosdakarya).
- Mardiono, 2012. *Psikologi Pendidikan* (Medan: Perdana Publishing).

- Maykes S. Tedjasaputra, 2001. *Bermain Mainan dan Permainan*, (Jakarta: Anggota Ikapi).
- Muhibbin Syah, 2011. *Psikologi Belajar* (Jakarta: Bumi Aksara).
- Mulyono Abdurrahman, 2007. *Pendidikan Bagi Anak Berkesulitan Belajar* (Jakarta: PT. Rinela Cipta).
- Mustika, dkk. 2016. *Pengaruh Penggunaan LKS dengan Pendekatan Sainifik pada Materi Objek IPA dan Pengamatannya terhadap Hasil Belajar IPA Kelas VII MTs Negeri 1 Semarang* (Jurnal Penelitian Pendidikan Fisika Vol. 7).
- Nana Sudjana dan Ahmad Rifai, 2013. *Media Pengajaran* (Bandung: Sinar Baru Algensindo Offeset).
- Nana Sudjana dan Ahmad Rivai, 2011. *Media Pengajaran* (Bandung: Sinar Baru Algensindo).
- Nana Sudjana dan Ibrahim, 2009. *Penelitian dan Penilaian Pendidikan* (Bandung: Sinar Baru Algesindo).
- Nana Sudjana, 2005. *Dasar Dasar Proses Belajar Mengajar*. (Bandung: Sinar Baru Algensindo).
- Nana Sudjana, 2005. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar* (Bandung: PT. Remaja Rosdikarya).
- Nana Syaodih Sukmadinata, 2006. *Metode Penelitian Pendidikan* (Bandung: Remaja Rosdakarya).
- Nasution, 2013. *Berbagai Pendekatan dalam Proses Belajar Mengajar* (Jakarta: PT. Bumi Aksara).
- Ningrum E, 2009. *Pengembangan Sumber Daya Manusia Bidang Pendidikan* (Jurnal Geografi Gea Vol. 9).

Nurul Hidayati, Siti Widodo, Wahono, Rachmadiarti Fida, 2017. *Ilmu Pengetahuan Alam Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemendikbud* (Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan).

Oemar Hamalik, 2001. *Proses Belajar dan Mengajar* (Bandung: Remaja Rosdakarya).

Pusat Bahasa Departemen Pendidikan Nasional, *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. (Jakarta: Balai Pustaka).

Regi Sukmana W dan Nise Samudra S, 2019. *Pengembangan Media Karambol Goi untuk Pembelajaran Kosakata pada Buku Sakura Bab Uchi Ni Terehi Ga Arimasuka Siswa Kelas XI IPA 2 SMA Muhammadiyah 4 Surabaya*, (E Jurnal Skripsi Program Studi Pendidikan Bahasa Jepang).

Saifuddin Anwar, 2013. *Sikap Manusia Teori dan Pengukurannya Edisi 2*, (Yogyakarta: Pustaka Pelajar).

Sanjaya, Wina. 2012. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. (Jakarta: Prenada Media Group).

Shofiatun A. Rahman, 2010. *Alat Permainan Edukatif untuk Program PAUD* (Palu: Tadulako University Press).

Slameto, 2006. *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya* (Jakarta: Rineka Cipta, cet. 3).

Sugiyono, 2012. *Statistika Untuk Penelitian*, (Bandung: Alfabeta).

Sugiyono, 2013. *Metode Penelitian Ilmiah* (Jakarta: Alfabeta).

Sugiyono, 2015. *Metode Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. (Bandung: Alfabeta).

- Sugiyono, 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan RnD*, (Bandung: PT. Alfabet).
- Sulastri, dkk. 2015. *Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Melalui Strategi Pembelajaran Berbasis Masalah Pada Mata Pelajaran IPS di Kelas V SDN Limbo Makmur Kecamatan Bumi Raya* (Jurnal Kreatif Tadaluko Online, Vol. 3 No. 1).
- Umi Angga Eni, Arfilia W dan Asep Ardianto, 2020. *Pengembangan Alat Permainan Edukatif Karambol Berbasis HOTS (Higher Order Thinking Skill) sebagai Media Pembelajaran IPA Kelas IV Sekolah Dasar* (Jurnal Pijar MIPA, Vol. 15 No. 5).
- Umi Angga Eni, dkk. 2020. *Pengembangan Alat Permainan Edukatif Karambol Berbasis HOTS (Higher Order Thinking Skill) sebagai Media Pembelajaran IPA Kelas IV Sekolah Dasar* (Jurnal Pijar MIPA, Vol. 15 No. 5).
- Umi Angga Eni, dkk. 2020. *Pengembangan Alat Permainan Edukatif Karambol Berbasis HOTS (Higher Order Thinking Skill) sebagai Media Pembelajaran IPA Kelas IV Sekolah Dasar* (Jurnal Pijar MIPA, Vol. 15 No. 5).
- Undang Undang Republik Indonesia Nomor 20 tahun 2003 tentang *Sistem Pendidikan Nasional*.
- Widodo, 2013, *Peningkatan Aktivitas Belajar dan Hasil Belajar Siswa dengan Metode Problem Based Learning pada Siswa Kelas VIIA Mts Negeri Donomulyo Kulon Progo Tahun Ajaran 2012/2013* (Jurnal Fisika Indonesia No. 49, Vol. 17).
- Wina Sanjaya, 2011. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*, (Jakarta: Prenada Media).
- Wina Sanjaya, 2014. *Media Komunikasi Pembelajaran* (Jakarta: Kencana Prenada Group).
- Winarno, Widha Sunarnro dan Suwarno, 2015. *Pengembangan Modul IPA Terpadu Berbasis High Order Thingking Skill (HOTS) pada Tema Energi* (Jurnal Inkuiri Vol. 4 No. 1).

Yunita dan Suryanti, 2017. *Pengaruh Penggunaan Media Karambol Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V SD*, (Jurnal Pendidikan Guru SD, Vol. 05 No. 03).

Yusufhadi Miarso, 2011. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*, (Jakarta: Kencana Prenada Media Group).

Yusufhadi Miarso, 2011. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan* (Jakarta: Kencana Prenada Group).

Zaenal Arifin, 2010. *Evaluasi Pembelajaran Prinsip Teknik Prsosedur* (Bandung: Remaja Rosdakarya).