

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN	v
KESEDIAAN PUBLIKASI ILMIAH	vi
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN.....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
ABSTRAK	xvii
ABSTRACT	xviii
المخلص	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	6
C. Batasan Masalah.....	6
D. Rumusan Masalah	7
E. Tujuan Penelitian.....	7
F. Spesifikasi Produk.....	8
G. Kegunaan Penelitian.....	9

H. Penegasan Istilah	10
BAB II LANDASAN TEORI	13
A. Kajian Teori	13
1. Tinjauan tentang Media Pembelajaran	13
2. Tinjauan tentang Chapelu (<i>Challenge</i> Pertanyaan Ludo)	21
3. Tinjauan tentang Materi Ekosistem Kelas V	27
B. Kerangka Berpikir	35
C. Penelitian Terdahulu	37
BAB III METODE PENELITIAN	50
A. Desain Penelitian dan Pengembangan	50
B. Model Pengembangan	51
C. Prosedur Pengembangan	52
D. Teknik Pengumpulan Data	55
E. Analisis Data	60
BAB IV HASIL PENELITIAN	64
A. Pengembangan Media Pembelajaran Chapelu (<i>Challenge</i> Pertanyaan Ludo)	64
B. Kelayakan Media Pembelajaran Chapelu (<i>Challenge</i> Pertanyaan Ludo) .	84
BAB V PEMBAHASAN	88
A. Pengembangan Media Pembelajaran Chapelu (<i>Challenge</i> Pertanyaan Ludo)	88
B. Kelayakan Media Pembelajaran Chapelu (<i>Challenge</i> Pertanyaan Ludo) .	93
BAB VI PENUTUP	97
A. Kesimpulan	97
B. Saran	98

DAFTAR PUSTAKA.....	100
LAMPIRAN.....	106