

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, Marwa. 2024. "Pengembangan Media Monopoli Pada Pembelajaran Tematik Untuk Siswa Kelas III SD Bayanul Azhar Sumbergempol". *Skripsi*.
- Al-Qu'an Al-Quddus, (Kudus: CV. Mubarakatan Thoyyibah) Q.S An- Nahl (14): 125.
- Al-Qur'an Hafalan Mudah Terjemahan dan Tajwid Warna, (Bandung: Cordoba Internasional Indonesia) Q.S 9: 122.
- Anafi, Khoirul dkk. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Model ADDIE Menggunakan Software Unity 3D", *dalam Jurnal Education and Development*, Vol. 9 No. 4. <https://journal.ipts.ac.id/index.php/ED/article/view/3206>.
- Arikunto, Suharsimi. 2001. *Prosedur Penelitian*. Jakarta: Renika Cipta.
- Arikunto, Zainuddin dkk. 2024. *Operasional Variabel, Skala Pengukuran & Instrumen Penelitian Kuantitatif*. Purbalingga: CV. Eureka Media Aksara.
- Azighah, Naila Nahda dkk. 2023. "Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Materi Perkembangbiakan Tumbuhan pada Kurikulum Merdeka Untuk Siswa Sekolah Dasar", *dalam Jurnal Basicedu*. Vol.7 No. 4. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v7i4.5879>
- Dewi, Nuriana Rachmani dan Adi Satrio Ardiansyah. 2022. *Dasar dan Proses Pembelajaran Matematika*. Klaten: Lakiesha.
- Daniyati, Ani dkk. 2023 "Konsep Dasar Media Pembelajaran", *dalam Jurnal Of Student Research (JSR)*, Vol. 1 No. 1. <https://doi.org/10.55606/jsr.v1i1.993>
- Erfiana, N. A. N. E. dan Nabila, Mareza. 2023. "Pendampingan Guru MI/SD Dalam Pengelolaan Pembelajaran Abad-21 Di SDI Al-Munawwar Tulungagung", *dalam Jurnal The Elementary*. Vol. 1 No. 1. <https://doi.org/10.56404/tej.v1i1.50>.
- Fadilah, Aisyah dkk. 2023. "Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran", *dalam Jurnal Of Student Research (JSR)*. Vol. 1 No. 2. <https://doi.org/10.55606/jsr.v1i2.938>
- Fajar, Dio Achmad. 2020. "Penggunaan Media Visual dalam Pendidikan Jasmani dan Kesehatan", *dalam Jurnal Indonesian Journal of Intructional Media dan Materi*. Vol. 2 No. 1. Sumber: ResearchGate <https://share.google/5sRXInFvPz0qu5jsP>

Syaiful Fajriyah, “Pengembangan Monopoli Sains (MOSA Game) untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Materi perpindahan Kalor Kelas V MIN 1”, *Skripsi* (2022)

Fatimah, Meti dkk. 2025. “Konsep Pendidikan Bermutu Wujudkan Sekolah Unggul”, *dalam Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial*. Vol. 3. No. 1. <https://doi.org/10.54066/jupendis.v3i1.2852>.

Fikri, Hasnul. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudra Biru.

Hasan, Muhammad dkk. 2021. *Media Pembelajaran*. Sukoharjo: Tahta Media Group.

Hasanah, Hasyim. 2016. “Teknik-Teknik Observasi”, *dalam Jurnal At-Taqodum*. Vol. 8 No. 1. <https://doi.org/10.21580/at.v8i1.1163>.

Hasratuddin. 2016. “Membangun Karakter Melalui Pengembangan Matematika”, *dalam Jurnal Pendidikan Matematika PARADIM*. Vol. 6. No.2.

Hasyim, Adelina. 2021. *Metode Penelitian dan Pengembangan di Sekolah*. Yogyakarta: Media Akademi.

Hidayat, Fitria. 2021. “Model ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation)”, *dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam, dalam Jurnal Pendidikan Agama Islam*. Vol. 1 No. 1. <https://doi.org/10.15575/JIPAI.V1I1.11042>.

Iba, Zainuddin dan Aditya Wardhana. *Metode Penelitian*. Purbalingga: Eureka Media Aksara.

Ilham, Muhammad dkk. 2022. “Pengembangan Media Permainan Monopoli Pada Pembelajaran Apresiasi Sastra Pantun kelas 5 SD”, *dalam Jurnal Pendidikan dan Konseling*. Vol. 4 No. 5. <https://doi.org/10.31004/jpdk.v4i5.7422>

Juardi, Indri Fitriani dan Komariah. 2023. “Pembelajaran Matematika Sekolah Dasar Berlandaskan Teori Kognitif Jean Piaget”, *dalam Journal of Education*. No. 01. Vol. 06. <https://doi.org/10.31004/joe.v6i1.3220>.

Junaidi. 2023. *Media Visual Sukses Pembelajaran Matematika Sekolah Dasar*. Indramayu: CV. Adanu Abimata.

Kamila, Raida Tasa dan Muhammad Abduh. 2022. “Bagaimana Minat Belajar dan Lingkungan Keluarga Mempengaruhi Kesulitan Belajar Matematika Di

- Sekolah Dasar?”, *dalam Jurnal Basicedu*. Vol. 6 No. 3. <https://doi.org/10.31.004/basicedu.v6i3.3034>.
- Karo-Karo, Isran Rasyid dan Rohani Rohani. 2018. “Manfaat Media Dalam Pembelajaran”, *dalam Jurnal Axiom*. Vol. 7 No. 1. <http://dx.doi.org/10.30821/axiom.v7i1.1778>.
- Khairunisa dan Misbah. 2024. “Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa IPAS Kelas IV Sekolah Dasar”, *dalam Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*. Vol. 09 No. 04. <https://doi.org/10.23969/jp.v9i4.19170>
- Kristanto, Andi. 2016. *Media Pembelajaran*. Surabaya: Design Sampul.
- Kurniati, Ika Dyah. 2015. *Buku Ajar*. Sidoarjo: Umsida Press.
- Lestari, Karunia Indah dkk. 2021. “Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Monopoli Pada Tema Perkembangan Teknologi Untuk Siswa Kelas III Di SDN Sokong”. Vol. 6 No.3. *Skripsi*.
- Lestariningsih dkk. 2023. *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Kombinasi*. Bandung: CV. Media Sains Indonesia.
- Maharani, Arsita Selly, dkk. 2024. “Media Pembelajaran Sebagai Alternatif Meningkatkan Gairah Belajar”, *dalam Jurnal Ilmiah Pendidikan*, Vol. 11 No. 1, <https://share.google/wy3HUeiuHvDUKaudS>
- Marini, Khairina dan Beta Rapita Silalahi. 2022. “Pengembangan Media Monopoli Tematik Pada Subtema Keberagaman Budaya Bangsa di SD”, *dalam Jurnal Penelitian Pendidikan*. Vol. 1 No. 2.
- Mashuri, Sufri. 2019. *Media Pembelajaran Matematika*. Yogyakarta: Deepublish.
- Mulyani, Novi. 2018. *Dasar-Dasar Pendidikan Anak Usia Dini*, Yogyakarta: KALIMEDIA
- Mulyatiningsih, Endang. 2011. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Nasution. 1990. *Berbagai Pendekatan dalam Proses Belajar-Mengajar*. Jakarta: Bina Aksara.
- Nurdewi. 2022. “Implementasi Personal Branding Smart ASN Perwujudan Bangsa Melayani di Provinsi Maluku Utara”, *dalam Jurnal Riset Ilmiah*. Vol. 1 No.2. <https://doi.org/10.55681/sentri.v1i2.235>.

- Nuryanah dkk. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Webtoon untuk Menanamkan Sikap", *dalam Jurnal Basicedu*. Vol.5 No. 5. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i5.1244>.
- Pagarra, Hamzah. 2022. *Media Pembelajaran*. Makasar: Badan Penerbit UNM.
- Parsianti, Indah dkk. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Aritmatika (Monika) Pada Pembelajaran Matematika", *dalam Jurnal Pendidikan Matematika dan Matematika*. Vol. 6 No. 2. <https://doi.org/10.23969/jp.v9i04.20123>
- Pitadjeng. 2016. *Pembelajaran Matematika Yang Menyenangkan*. Jakarta: Depdiknas RI.
- Pratomo, Wachid dkk. 2023. "Pengembangan Media Pembelajaran Monopolintar pada Pembelajaran Ppkn kelas V di SDN 2 Parangtritis", *dalam Jurnal PEKAN*, Vol. 8. No. 1. <https://doi.org/10.31932/jpk.v8i1.2361>
- Purnama, Sigit. 2013. "Metode Penelitian dan Pengembangan (Pengenalan untuk Mengembangkan Produk Pembelajaran Bahasa Arab)", *dalam Jurnal Literasi*. Vol. IV No. 1. [https://doi.org/10.21927/literasi.2013.4\(1\).19-32](https://doi.org/10.21927/literasi.2013.4(1).19-32)
- Rahayu, Ade. 2025. "Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Pengertian, Jenis, dan Tahapan", *dalam Jurnal Pendidikan dan pembelajaran*. Vol. 4, No.3. <https://doi.org/10.54259/diajar.v4i3.5092>.
- Rahmawati, Ashilatul. 2024. "Optimalisasi Teknik Wawancara Dalam Penelitian Field Research Melalui Pelatihan Berbasis Participatory Action Research Pada Mahasiswa Lapas Pemuda Kelas IIA Tangerang", *dalam Jurnal Abdimas Prakasa Dakara*. Vol. 4 No. 2. <https://doi.org/10.37640/japd.v4i2.2100>.
- Ramadhanti, Fauzia dkk. 2021. "Keterlaksanaan Pembelajaran Bola Voli Secara Daring Pada SMA Kelas X Se- Kecamatan Majalaya", *dalam Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*. Vol. 7, No. 4. [10.5281/zenodo.5209565](https://doi.org/10.5281/zenodo.5209565)
- Ramli, Muhammad. 2012. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin: IAIN antasari Press.
- Rayanto, Yudi Hari dan Sugianti. 2020. *Penelitian Pengembangan Mode ADDIE dan R2D2: Teori dan Praktek*. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute.
- Rimawati, Ega. 2016. *Ragam Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Kata Pena.
- Rusman. 2017. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.

- Rustamana, Agus dkk. 2023. "Pengembangan dan pemanfaatan Media Cetak: Rampilan Storyboard", *dalam Jurnal Sindoro Cendekia Pendidikan*. Vol. 1, No. 6. <https://doi.org/10.9644/sindoro.v1i6.863>
- Rustamana, Agus dkk. 2024. "Penelitian dan Pengembangan (Research & Development) dalam Pendidikan", *dalam Jurnal Bima: Publikasi Ilmu Pendidikan Bahasa dan Sastra*. Vol. 2 No. 3. <https://doi.org/10.61132/bima.v2i3.1014>.
- Sanjaya, Wina. 2008. *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Bandung: Kencana Penada Media Group.
- Santoso, Bedjo dkk. 2019. "Monopoly Game As Android-Based Dental Health Education Media", *dalam Jurnal Appilied*. Vol. 1 No. 1. Sumber: ResearchGate <https://share.google/2NplJAtDoIf32CCt9>
- Shoffa, Shoffan dkk. 2023. *Media Pembelajaran*. Sumatera Barat: CV. Afasa Pustaka.
- Siahaan, Leroy Holman. 2025. *R&D Dalam Pendidikan Implementasi Model ADDIE dan 4D Pada Pendidikan Bahasa Inggris dan PG PAUD*. Jogjakarta: KBM Indonesia.
- Sidiq, Umar dan Mohammad Miftachul Choiri. 2019. *Metode Penelitian Kualitatif di Bidang Pendidikan*. Ponorogo: CV Nata Karya.
- Silahuddin, Anang. 2022. "Pengenalan Klasifikasi, Karakteristik, dan Media Pembelajaran MA Al-Huda Karang Melati", *dalam Jurnal Prodi MPI*. Vol. 4 No. 2. <https://doi.org/10.70688/idaarotululum.v4i02%20Desember.244>.
- Slamet, Fayrus Abadi. 2022. *Model Penelitian Pengembangan*. Malang: Institut Agama Islam Sunan Kalijogo Malang.
- Slamet, Fayrus Abadi. 2022. *Model Penelitian Pengembangan*. Malang: Institut Agama Islam Sunan Kalijogo.
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

- Sugiyono. 2018. *Metode penelitian Kombinasi (Mixed Methods)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sujitno. 2023. *Media Monopoli Siswa Mudah Belajar Akutansi*. Indramayu: CV Adanu Abimata.
- Suryani, dkk. 2019. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Susilana, Rudi. & Cepi, Riyana. 2009. *Media pembelajaran: hakikat, pengembangan, pemanfaatan, dan penilaian*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Thamrin. 2025. *Manajemen Awak dan Anak Buah Kapal*. Yogyakarta: K-Media.
- Tirtoni, Feri. 2018. *Pengembangan Pembelajaran PKN Di Sekolah Dasar*. Sidoarjo: UMSIDA Press.
- UU. RI No. 20 Tahun 2003 Pasal 1 Ayat 1 Tentang Sitem Pendidikan Nasional
- Waruwu, Marinu. 2012. "Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan", *dalam Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, Vol. 9 No. 2. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>.
- Wulandari, Erma. 2012. "Penerapan Model Cooperative Learning Tipe Student Teams Achievement Division (STAD) Berbantu Media Monopoli Dalam Peningkatan Aktivitas Belajar Akutansi Siswa Kelas X Akutansi 2SMK Negeri 1 Godean Tahun Ajaran 2011/2012", *dalam Jurnal Pendidikan Akutansi Indonesia*. Vol. 10 No. 1. <https://doi.org/10.21831/jpai.v10i1.926>
- Yuni, Baiq dkk. 2024. "Studi Kasus: kesulitan belajar Matematika dan Implikasinya Terhadap Kemampuan Penyelesaian Soal pada Siswa Sekolah Dasar", *dalam Jurnal Review Pendidikan dan Pengajaran*. Vol. 7. No. 2. <https://doi.org/10.31004/jrpp.v7i4.39589>.
- Zamsiswaya dkk. 2024. "Pengembangan Model ADDIE (Analisis, Design, Development, Implementation, Evaluation)", *dalam Jurnal Pendidikan Tambusai*. Vol. 8 No. 3. <https://share.google/RyeQUBYvLSOUHV1iG>
- Zulaiha, Efrita dkk. 2024. "Pengaruh Media Visual Tiga Dimensi Terhadap Hasil Belajar Matematika Pada Materi Volume Kubus dan Balok Kelas V SD", *dalam Jurnal Of Basic Educational Studies*. Vol. 4 No. 3. [47467/eduinovasi.v4i3.4773](https://doi.org/10.47467/eduinovasi.v4i3.4773)