

DAFTAR ISI

LEMBAR SAMBUNG.....	i
LEMBAR JUDUL	ii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
PENYATAAN KEASLIAN TULISAN	v
SURAT PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	vi
MOTTO.....	vii
PERSEMBAHAN	viii
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
ABSTRAK	xix
<i>ABSTRACT</i>	xx
<i>ملخص</i>	xxi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	6
C. Batasan Masalah.....	7
D. Rumusan Masalah	7
E. Tujuan Masalah	8
F. Spesifikasi Produk.....	8

G. Kegunaan Penelitian.....	9
H. Penegasan istilah	10
I. Sistematika Pembahasan	13
BAB II LANDASAN TEORI	15
A. Kajian Teori.....	15
1. Pengembangan	15
a. Pengertian Penelitian dan Pengembangan.....	15
b. Karakteristik Penelitian dan Pengembangan.....	17
2. Media Pembelajaran	18
a. Pengertian Media Pembelajaran.....	18
b. Jenis Media Pembelajaran.....	19
c. Fungsi Media Pembelajaran	21
d. Manfaat Media Pembelajaran.....	24
e. Pengertian Media Visual	26
f. Karakteristik Media Visual.....	27
g. Kelebihan Media Visual	29
h. Kekurangan Media Visual	30
3. Monopoli	30
a. Pengertian Monopoli	30
b. Sejarah Permainan Monopoli	31
c. Langkah-Langkah Permainan Monopoli.....	32
d. Kelebihan dan Kekurangan Media Monopoli	32
4. Matematika.....	33
a. Pengertian Matematika.....	33
b. Karakteristik Matematika	34
B. Penelitian Terdahulu.....	36
C. Kerangka Berpikir	43
BAB III METODE PENELITIAN.....	45
A. Desain dan Penelitian Pengembangan	45
B. Model Pengembangan.....	46
C. Prosedur Pengembangan	47

1. <i>Analysis</i> (Analisis)	48
2. <i>Design</i> (Desain).....	49
3. <i>Development</i> (Pengembangan).....	51
4. <i>Implementation</i> (Implementasi)	53
5. <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	53
D. Uji Coba	54
E. Instrumen Penelitian	55
1. Instrumen Ahli Materi	55
2. Instrumen Ahli Media	55
3. Instrumen Respon Guru	57
4. Instrumen Respon Peserta Didik.....	57
F. Teknik Pengumpulan Data	58
1. Observasi.....	58
2. Wawancara	59
3. Angket.....	59
4. Dokumentasi	59
G. Analisis Data	60
1. Penilaian Kelayakan Produk dan Respon Guru	60
2. Analisis Data Instrumen Validasi	61
3. Analisis Respon Guru	62
4. Analisis Respon Peserta Didik	63
BAB IV HASIL PENELITIAN	65
A. Tahap <i>Analysis</i> (Analisis).....	65
B. Tahap <i>Design</i> (Desain).....	69
C. Tahap <i>Development</i> (Pengembangan).....	76
D. Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi)	91
E. Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	94
BAB V PEMBAHASAN	96
A. Pengembangan Media Monopoli pada Materi Pecahan.....	96
B. Tingkat Kelayakan Media Monopoli pada Materi Pecahan.....	100

C. Respon Guru dan Respon Peserta Didik Terhadap Media Monopoli Materi	
Pecahan	101
D. Kelebihan dan Kekurangan Media Monopoli	102
BAB VI PENUTUP	104
A. Kesimpulan	104
B. Saran.....	105
DAFTAR PUSTAKA.....	107
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	113