

DAFTAR RUJUKAN

- a, Lie, *Cooperative Learning: Mempraktikkan Cooperative Learning Di Ruang-Ruang* (Jakarta: Grasindo, 2002)
- Abadi, Rinawati, *Fisika Peminatan Matematika Dan Ilmu Alam* (Intan Pariwara, 2017)
- Aditia, Cevi Wildan, Mimih Aminah, Fajar Kusuma Solihin, 'Pengaruh Model *Teams Games Tournament* (Tgt) Berbantuan Multimedia Interaktif Terhadap', *Sae - Sebelas April Elementary Education*, 4.2 (2025), 185–94
- Aditya, Umami Bunga, 'Implementasi *Teams Games Tournament* Untuk Meningkatkan Keterampilan Kolaborasi Peserta Didik Kelas Sekolah Dasar', 2022, 88–97
- Aldya, Riantina Fitra, And Dkk, 'Pengembangan Media Pembelajaran Board Game Materi Struktur Dan Fungsi Tumbuhan Untuk Siswa Tingkat Menengah Pertama', *Inteligensi: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 6.1 (2023), 69–74
<<https://doi.org/10.33366/Ilg.V6i1.4422>>
- Amalia, Nur Faizah, Husni Cahyadi Kurniawan, Gaguk Resbiantoro, And Muhammad Luqman Hakim Abbas, 'Pengaruh Model Pembelajaran Problem Based Learning (Pbl) Berbantuan Mind Mapping Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Materi Getaran Di Mtsn 5 Tulungagung', *Journal Of Educational And Applied Science*, 1.September (2023), 20–24
- Amin, And Yurike Susan Sumendap Linda, *164 Model Pembelajaran Kontemporer, Lppm Universitas Islam*, 1st Edn (Bekasi: Pusat Penerbitan Lppm Universitas Islam 45 Bekasi, 2022)
- Anggraeni, Defitasari Novia, And Yulianti Yulianti, 'Peningkatan Hasil Belajar Muatan Ipas Kelas Iv Melalui Model Pembelajaran Team-Games-Tournament (Tgt) Berbantuan Media Boardgame', *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Indonesia (Jppi)*, 4.3 (2024), 1106–12
<<https://doi.org/10.53299/Jppi.V4i3.577>>
- Anna, Jesica Martogi, Sri Sumaryati, Pendidikan Akuntansi, And Universitas Sebelas Maret, 'Model Kooperatif Tipe *Teams Games Tournament* Berbantuan Monaku Pengaruhnya Terhadap Kemampuan Berfikir Kritis Siswa', 2025, 388–400
- Anwai Rizqi, Muhammad Dwi, And Ima Mulyawati, 'Pengaruh Model Pembelajaran Tgt (Team Games Tournament) Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Kelas Iv Pada Mata Pelajaran Ppkn Materi Keragaman Sosial Dan Budaya Di Sdn Jatiranggon Ii', *Collase (Creative Of Learning Students Elementary Education)*, 6.1 (2023), 131–36
<<https://doi.org/10.22460/Collase.V1i1.16373>>

- Artini, Ni Nyoman, I Nyoman Jampel, And Ketut Suma, 'Model Pembelajaran Kooperatif *Teams Games Tournament* Sebagai Upaya Meningkatkan Kemampuan Kolaborasi Dan Hasil Belajar Ipa Pada Siswa Kelas V Sd Gugus Vi Abiansemal', *Jurnal Administrasi Pendidikan Indonesia*, 16.1 (2025), 80–90
- As Sayfullooh, Istiqomah, Irdamurni, Maria Montessori, Alwen Bentri, Agung Marhadi, And Nafsi Latifah, 'Integrating Role-Playing Into Board Games For History Education: Developing Non-Digital Media To Boost Social Interaction', *Mimbar Pgsd Undiksha*, 12.3 (2024), 596–608
<<https://doi.org/10.23887/jpgsd.v12i3.87049>>
- Ayu, I Gusti, Sri Trisna, I Wayan Lasmawan, And I Gede Margunayasa, 'Team Game Tournament Cooperative Learning Model Based On Problem Solving Impact On Collaboration Ability And Learning Outcomes', *Jurnal Imiah Pendidikan Dan Pembelajaran*, 8.2 (2024), 254–65
- Azizah, Hana Juwita Nur, And Rabendra Yudistira Alamin, 'Perancangan Board Game Sebagai Media Penguatan Pendidikan Karakter Dengan Tema Petualangan Pramuka Untuk Usia 9-12 Tahun', *Jurnal Sains Dan Seni Its*, 8.2 (2019), 256–61
- B, Trilling, And Fadel C, *21st Century Skills: Learning For Life In Our Times* (San Francisco: Jossey-Bass, 2009)
- Boni, Junita, And Dkk, 'Pengaruh Kapasitas Dan Waktu Pemanasan Terhadap Analisa Perhitungan Kalor Peleburan Es', *Jurnal Ilmiah Program Studi Magister Teknik Mesin*, Vol: 13 No (2023), 75
- Budiastuti, Dyah, And Agustinus Bandur, *Validitas Dan Reliabilitas Penelitian*, *Mitra Wacana Media* (Jakarta, 2018)
- Daniel, A. Feldman, *Berpikir Kritis (Strategi Untuk Pengambilan Keputusan)* (Jakarta: Pt. Indeks, 2010)
- Dari, Mia Mei Wulan, And Guruh Sukma Hanggara, 'Permainan *Board Game* Peta Sebagai Media Dalam Meningkatkan Kesiapan Study Lanjut Pada Siswa Sma', *Jurnal Bikotetik*, 06.01 (2022), 18–22
- Dhea Salsabil Labibah, And Hendra Pratama, 'Pengaruh Model Pembelajaran Team Games Tournament Terhadap Kemampuan Berfikir Kritis Dan Motivasi Belajar Ips Siswa Kelas Vii Di Mtsn 1 Nganjuk', *Dewantara : Jurnal Pendidikan Sosial Humaniora*, 3.4 (2024), 31–53
<<https://doi.org/10.30640/dewantara.v3i4.3309>>
- Dhitasarifa, I, A D Yuliatun, And Erna Noor Savitri, 'Penerapan Model Problem Based Learning Untuk Meningkatkan Keterampilan Kolaborasi Peserta Didik Pada Materi Ekologi Di Smp Negeri 8 Semarang', *Seminar Nasional Ipa*, 2023, 684–94

- Ennis, Robert H, 'The Nature Of Critical Thinking : An Outline Of Critical Thinking Dispositions', *University Of Illinois*, 2011, 1–8
- Facione, Peter., *Critical Thinking : What It Is And Why It Counts, Measured Reasons Llc & Insight Assessment*, 2015
- Fadly, Wirawan, *Model-Model Pembelajaran Untuk Implementasi Kurikulum Merdeka*, 2022
- Faiz, Fahrudin, 'Thinking Skill (Pengantar Menuju Berpikir Kritis).', *Yogyakarta: Suka- Press Uin Sunan Kalijaga.*, 2012, P. 3
- Fajriah, Tasyah Qonita Nur, And Nana, 'Kata Kunci: Eksperimen Sains, Mencampur Warna, Kognitif', *Jurnal Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan, Universitas Siliwangi*
- Fernandez-Rio, Javier, Javier Fernandez-Rio, José A Cecchini, Kevin Morgan, Antonio Mendez-Gimenez, And Rhys Lloyd, 'Validation Of The Cooperative Learning Scale And Cooperation Global Factor Psicología Educativa Validation Of The Cooperative Learning Scale And Cooperation Global Factor', February, 2021 <<https://doi.org/10.5093/psed2021a2>>
- Fitri, Yalin Widia, 'Pengaruh Model Pembelajaran Tgt (Teams Games Tournament) Dengan Media Kokami Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Siswa', *Awwaliyah: Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah*, 6.2 (2023), 167–75 <<https://doi.org/10.58518/Awwaliyah.V6i2.1952>>
- Ganesthy, Primi Enggar Nammellen, 'Perancangan Board Game Pendidikan Karakter Untuk Media Pembelajaran Komunitas Pelajar Mengajar Surabaya', *Journal Of Design And Creative Media Studies*, 1.1 (2026), 80–92
- Helmiati, *Model Pembelajaran* (Sleman: Aswaja Pressindo, 2012)
- Herdiansyah, Gilang Putra, 'Peningkatan Keterampilan Kolaborasi Dalam Pembelajaran Matematika Melalui Problem Based Learning Pada Siswa Sma', *Jurnal Ilmiah Wuny*, 7.1 (2025), 65–77 <<https://doi.org/10.21831/jwuny.V7i1.72856>>
- I Ketut, Mahardika, And Dkk, 'Anatomi Suhu Dan Kalor Dalam Teori Koefisien Muai Pada Logam : Fisika Dasar 1', *Nusantara Journal Of Multidisciplinary Science*, Vol :01 No (2023), 799
- Ibrahim, M, F Rachmadiarti, M Nur, And Ismono, *Pembelajaran Kooperatif*. (Surabaya: University Press, 2000)
- Ilmia, Nurfiqi, Ike Lusi Meilina, And Muhammad Luqman Hakim Abbas, 'Pengembangan Media Pembelajaran Science Board Game Berbasis Science-Edutainment Pada Materi Tekanan Zat', *Journal Of Science Education*, 2.1 (2022), 35–42

- Joharistima, Kalila Rahma, And Sri Sumaryati, 'Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran Tipe Teams Games Tournament Terhadap Keterampilan Kolaborasi Siswa Akuntansi', *Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 21.1 (2023), 19–40
- Johnson, D.W, And R.T Johnson, *Learning Together And Alone: Cooperative, Competitive, And Individualistic Learning*. (Boston: Allyn & Bacon., 1999)
- Juhji, Juhji, 'Peningkatan Keterampilan Proses Sains Siswa Melalui Pendekatan Inkuiri Terbimbing', *Jurnal Penelitian Dan Pembelajaran Ipa*, 2.1 (2016), 58 <<https://doi.org/10.30870/jppi.v2i1.419>>
- Kartini, Lana, 'Peningkatan Hasil Belajar Ipa Dengan Menerapkan Metode Problem Solving Pada Peserta Didik Kelas Vii A Smp Ulul Albab Kota Ternate', *Jurnal Pembelajaran Dan Sains Fisika*, Vol: 01 No (2023), 9
- Kusrini, *Modul Pembelajaran Sma Fisik*, 2020
- L.S, Vygotsky, *Mind In Society: The Development Of Higher Psychological Processes*. (Cambridge: Ma: Harvard University Press, 1987)
- M, Fahrizal, Jis Poerwanti, And S Wahyuningsih, 'Penerapan Model Pembelajaran Cooperative Learning Tipe Team Games Tournament (Tgt) Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Pembelajaran Ips Peserta Didik Kelas V Sekolah Dasar', 2021, 29–35
- Marjalena, Linda, Ulva Rahmi, And Kundlori, 'Penggunaan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Game Tournamnet Pada Pembelajaran Fisika Di Kelas Ix Mtsn 11 Agam', *Jurnal Ilmu Pendidikan (Jip)*, 1.7 (2023), 167–86
- Martin Alex, Tri Buana Tirta Adi Luhur, And Muhammad Rifdan, 'Pengembangan Media Pembelajaran Board Game "Ular Tangga" Pada Materi Trigonometri Kelas X Sma', *Bilangan : Jurnal Ilmiah Matematika, Kebumihan Dan Angkasa*, 2.4 (2024), 137–49 <<https://doi.org/10.62383/bilangan.v2i4.166>>
- Maryanti, Elis, Asep Sukenda Ekok, And Riduan Febriandi, 'Pengembangan Media Board Games Berbasis Permainan Tradisional Egrang Batok Untuk Siswa Sekolah Dasar', *Jurnal Basicedu*, 5.5 (2021), 4212–26
- Mudzalifah, Rizky, Herliani, Akhmad, And Jailani, 'Pengaruh Model Teams Games Tournament (Tgt) Berbantuan Wordwall (Gameshow Quiz) Terhadap Keterampilan Berpikir Kritis Dan Hasil Belajar', 5.3 (2025), 168–81
- Muhammad Anwar, Hidayat, 'Pembelajaran Abad 21 Dan Keterampilan 4c.', *Jurnal Inovasi Pendidikan*, 11.1 (2019)
- Nafisa, Aliya, 'Pengaruh Model Pembelajaran Team Games Tournament Terhadap Kemampuan Kolaborasi Siswa Sekolah Dasar', 11 (2025), 152–69

- Nasih, Ahmad, Chairil Faif Pasani, And Kamaliyah Kamaliyah, 'Implementasi Model *Student Teams Achievement Division* Untuk Mengembangkan Keterampilan Kolaboratif Siswa Dalam Pembelajaran Matematika Smp', *Jurmadikta*, 1.2 (2021), 1–10 <<https://doi.org/10.20527/Jurmadikta.V1i2.793>>
- Nurkholifah, Siti Ifah, Uvia Nursehah, And Sastra Wijaya, 'Pengaruh Model Pembelajaran *Teams Games Tournament* (Tgt) Terhadap Kemampuan Berfikir Kritis Siswa Mata Pelajaran Ipa Kelas Iv Sdn Tirtayasa 1', *Arus Jurnal Sosial Dan Humaniora*, 4.3 (2024), 1521–29 <<https://doi.org/10.57250/Ajsh.V4i3.713>>
- Nuryadi, And Dkk, *Dasar-Dasar Statistika Penelitian* (Yogyakarta: Sibuku Media, 2017)
- Octavia, Shilphy A., *Model-Model Pembelajaran*, 1st Edn (Sleman: Deepublisher, 2020)
- Paul, Richard, And Linda Elder, *The Miniature Guide To Critical Thinking Concepts And Tools. Foundation For Critical Thinking.*, *Bloomsbury Publishing Plc*, 2014, XXXIV
- Rachmasari, Putri Emylia, And Deny Setiawan, 'Pengembangan Media Pembelajaran *Mind Of Digestive Board Game* Berbasis Model Cbl (*Case-Based Learning*) Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Dan Hasil Belajar Kognitif Siswa', *Diklabio: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Biologi*, 8.2 (2024), 287–308 <<https://doi.org/10.33369/Diklabio.8.2.287-308>>
- Radjawane, Marianna Magdalena, Alvius Tinambunan, And Suntar Jono, *Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, Dan Teknologi 2022 Sma/Ma Kelas Xi*, 2022
- Rahmat, Fajar Luthfi Adi, 'Efektivitas Model Tgt Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa', *Jurnal Pendidikan Dan Pengajaran*, 14.4 (2022)
- S, Nurrohman, 'Keterampilan Kolaborasi Sebagai Keterampilan Abad 21 Dalam Pembelajaran Sains.', *Jurnal Pendidikan Sains*, 6.6 (2018), 53–60
- Saly Windy Irene, Alaria, And Dkk, 'Penerapan *Guided Discovery Learning* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Materi Perpindahan Kalor', *Jurnal Pendidikan Fisika*, Vol: 04 No (2023), 65
- Septin, Dimas, Gugum Gumilar, And Rendra Gumilar, 'Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Teams Games Tournament* (Tgt) Berbantuan Media *Cardboard* Dalam Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa', 2.4 (2025), 992–1002
- Setyanugrah, Firdaus, And Indrayana Setyadi, 'Perancangan *Board Game* Sebagai Media Pembelajaran Mitigasi Kebakaran Untuk Anak Sekolah Dasar Usia 8-12 Tahun Di Surabaya', *Jurnal Sains Dan Seni Its*, 6.1 (2017), 62–68

- Siti Indah, Ningtiyas, 'Penggunaan Board Game Sebagai Media Pembelajaran Untuk Melatih Berpikir Kreatif Siswa', *Research And Development Journal Of Education*, 10.3 (2023)
- Sri, Zelfiani, And Dkk, 'Nilai Termofisika Daun Kapuk, Daun Sirih, Dan Daun Bunga Kembang Sepatu Sebagai Bahan Kompres Demam', *Jurnal Fisika Dan Terapan*, Vol: 07 No (2020), 109
- Sudjana, Nana, *Dasar-Dasar Proses Belajar Mengajar*. (Bandung: Sinar Baru Algesindo, 2019)
- Sugiyono, 'Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D', 19 Th (Bandung: Cv. Alfabeta, 2017)
- Sugiyono, D., *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D* (Bandung: Alfabeta, 2013)
- Sundari, Putri Dwi, Parno, And Sentot Kusairi, 'Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Dalam Model Pembelajaran Terintegrasi', *Jurnal Pendidikan Fisika Uny*, 2.2 (2018), 348–60
- Suryani, Teti, 'Penggunaan Media Board Game Dalam Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar', *Jurnal Pendidikan Sains*, 7.2 (2020)
- Susanti, Endang, *Strategi Pembelajaran Sains Untuk Sma* (Jakarta: Rajawali Pers, 2018)
- Sutrisno, Sutrisno, And Dewi Wulandari, 'Multivariate Analysis Of Variance (Manova) Untuk Memperkaya Hasil Penelitian Pendidikan', *Aksioma : Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika*, 9.1 (2018), 37 <<https://doi.org/10.26877/aks.v9i1.2472>>
- Swarjana, I Ketut, *Populasi-Sampel Teknik Sampling & Bias Dalam Penelitian* (Yogyakarta: Penerbit Andi, 2022)
- Teladaningsih, One, Mawardi Mawardi, And Indi Huliana, 'Implementasi Model Pembelajaran *Teams Games Tournament* Meningkatkan Keterampilan Kolaboratif Peserta Didik Kelas 4 Sd', *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, Iv (2019) <<https://doi.org/10.23969/jp.v4i1.1530>>
- Ulfa, Rafika, 'Variabel Penelitian Dalam Penelitian Pendidikan', *Al Fathonah: Jurnal Pendidikan Dan Keislaman*
- 'Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional, Pasal 1 Ayat 1.'
- Usamah, Asep, Neng Lia Yulianingsih, Yani Fitriyani, And Adilah Fauziyah, 'Implementasi Media *Board Game* Edukasi Pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Di Sekolah Dasar', *Attadib: Journal Of Elementary Education*, 8.1 (2024)

- Utami, Dian, 'Pengaruh Model Pembelajaran *Teams Games Tournament* Terhadap Minat Belajar Geografi Siswa Sma', *Jurnal Swarnabhumi : Jurnal Geografi Dan Pembelajaran Geografi*, 3.2 (2018), 81
<<https://doi.org/10.31851/Swarnabhumi.V3i2.2597>>
- Wahyu Nurwidodo, 'Peningkatan Keaktifan Dan Prestasi Belajar Ipa Menggunakan Model Pembelajaran *Science Education Quality Improvement Project* (Seqip) Pada Siswa Kelas Iv Ci Hasan Al Rammah Sd Muhammadiyah Sapen Yogyakarta' (Universitas Negeri Yogyakarta, 2019)
- Widodo, Arya Bayu Rafli Ade, 'Perancangan Board Game Sebagai Media Pengenalan Tokoh Wayang Punakawan', *Journal Of Design And Creative Media Studies*, 1.1 (2026), 153–66
- Wina Sanjaya, *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan* (Jakarta: Kencana, 2014)
- Wulandari, Anisya, *Statistika Pendidikan* (Yogyakarta: Cv. Bintang Semesta Media, 2023)
- Yulia Fitria, Safnowandi, & Siti Rabiatul Fajri, 'Pengaruh Model Pembelajaran Inkuiri Terbimbing (*Guided Inquiry*) Berbasis Saintifik Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Pendahuluan', *Jurnal Kajian Biologi*, 2.3 (2022), 128–41
- Zuhriyah, Umi, 'Pembelajaran Ipa Berbasis Inkuiri Terbimbing (Guided Inquiry) Untuk Meningkatkan Keterampilan Proses Sains Dan Motivasi Belajar Siswa Kelas Vi Sekolah DASAR', *Jurnal Riset Pedagogik*, 2.1 (2018), 82–89