

DAFTAR RUJUKAN

- Adawiyah, Siti Rabiatul, Donna Boedi Maritasari, dan Muh. Yazid. “*The Effect of Interactive Learning Media on Students’ Conceptual Understanding of Basic Mathematical Concepts in SDN 1 Tebaban.*” *JoTaLP: Journal of Teaching and Learning Physics* Vol 8, no. 3 (2023): 111–124.
- Ainur Rohmah Siti, Pengembangan E-Booklet Untuk Meningkatkan Scientific Explanation Skill Siswa Pada Materi Sistem Pertahanan Tubuh Kelas XI IPA SMAN 1 Leces Probolinggo (Jember: Uin Kiai Haji Achmad Siddiq, 2023). Hlm 19.
- Alyusfitri, R., Sari, S. G., Jusar, I. R., & Pratiwi, N. (2023). Pengembangan E-Modul Berbasis Multimedia Interaktif Dengan Pendekatan Kontekstual Teaching and Learning Untuk Siswa Sekolah Dasar Pada Materi Bangun Ruang. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 7(1), 302-312.
- Aminah Siti, Eka Yusnaldi, “Pengembangan Media Smart box Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial di Madrasah Ibtidaiyah” *Jurnal Kependidikan*, Vol. 13, No. 3, Agustus 2024, Hlm 3078.
- Andreansyah, ‘Pengembangan Booklet Sebagai Media Pembelajaran Geografi Pada Materi Dinamika Litosfer Dan Pengaruhnya Terhadap Kehidupan Di Muka Bumi Kelas X Di SMA Negeri 12 Semarang Tahun 2015’ (Universitas Negeri Semarang, 2015)
- Andriani, Susi. “Pengaruh Motivasi Belajar dan Penggunaan Media Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar IPS Siswa Kelas IV di SDN Mayangan 6 Kota Probolinggo.” *JPPI* 10, no. 1 (2016): 101–118.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Aqib, zainal. *Model-model, Media, dan strategi pembelajaran kontekstual(inovatif)*. (Bandung: Yrama Widya, 2013).
- Aulia Chirun Nisa Risma, Dewi Asmarani, “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Menggunakan iSpring Suite 11”. *Jurnal Penelitian Pendidikan Indonesia*, Vol. 2, No. 1, Juni 2025, pp. 11-23, Hlm 4.

- Azzahra, Alda Mutia. "Pemanfaatan Media Pembelajaran Interaktif Dalam Pembelajaran." 2, no. 4 (2024): 648–654.
- Branch, R. M. *Instructional Design: The ADDIE Approach*. New York: Springer, 2009.
- B. Johnson, Elaine. *Contextual Teaching and Learning*. California: Corwin Press, Inc., 2002.
- Cempaka Putri Rahayu, As Elly, Maria Luthfiana, Pengembangan E-modul Dengan Pendekatan Contextual Teaching and Learning (CTL) Pada Siswa SMP, *Jurnal Fibonacci*, 2024, Volume 05(2): 32 – 40.
- Dahmanik Nisa Fahmi, Pengembangan Bahan Ajar IPA E-Booklet Berbasis MIKIR pada Materi Pembelajaran Tata Surya sebagai Sumber Belajar secara Daring di Sekolah Dasar, (Medan: Universitas Muhammadiyah Sumatra Utara, 2021) Hlm 41-42.
- Dewimarni, Syelfia, Rizalina Rizalina, dan Zefriyenni Zefriyenni. "Validitas Media Pembelajaran Statistika Berbasis Android Dengan Teknik Peta Konsep." *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika* 6, no. 1 (2022): 329–337.
- Dewi Bestia, Afreni Hamidah dan Tedjo Sukmono. 2020. Pengembangan Booklet Keanekaragaman Kupu-kupu di Kabupaten Kerinci dan sekitarnya sebagai Sumber Belajar pada Materi Animalia Kelas X SMA. *Biodik: Jurnal Ilmiah Pendidikan Biologi* Vol6, No.4, Hlm 494.
- E Mulyatiningsih., Pengembangan Model Pembelajaran.
- Ernawati Iis dan Totok Sukardiyono, Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif pada mata pelajaran Administrasi server, *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)* 2 (2), 2017. Hlm 207.
- Fadlansyah Arief, Pengembangan E-Booklet Berkonteks Asesmen Kompetensi Minimum (Akm) untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Bilangan Siswa SMP (Malang: Universitas Muhammadiyah Malang, 2025). Hlm 14.
- Fatra, Julsyam, dan Hasan Maksum. "Efektivitas Media Pembelajaran Interaktif Dengan Aplikasi Powtoon Pada Mata Pelajaran Bimbingan TIK." *Jurnal Pedagogi dan Pembelajaran* 4, no. 1 (2021): 1.

- Ferdiansya Handy, dkk, pengembangan Multimedia Interaktif dalam pembelajaran simulasi dan komunikasi digital, *indonesia journal of learning education and counseling*, 3 (2), 2021, Hlm 150-151.
- Fitria, Annisa Dwi, Muh. Khalifah Mustami, dan Ainul Uyuni Taufiq. “Pengembangan Media Gambar Berbasis Potensi Lokal Pada Pembelajaran Materi Keanekaragaman Hayati.” *Jurnal Pendidikan Dasar Islam* 4, no. 2 (2017): 14–28.
- Hadad, Nawil. “Problem Kurangnya Bahan Ajar/Literatur Pendidikan Bagi Peserta Didik.” *Journal of Islamic Religious Education (JoIRE)* 1, no. 3 (2025): 133.
- Haeriyah, Yuyu Yuhana, dan Anwar Mutaqin. “Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Android Menggunakan PowerPoint dan iSpring Suite.” *Proximal* 6, no. 2 (2023): 103–111.
- Hertanti, Pengembangan E-Modul Matematika dengan Pendekatan Kontekstual berbasis nilai-nilai keislaman peserta didik kelas VIII SMP Ma’arif 1 Seputih Raman (Lampung: IAIN METRO, 2021). Hlm 1.
- Irawan, Ardy, dan M. Arif Rahman Hakim. “Kepraktisan Media Pembelajaran Komik Matematika.” *Pythagoras* Vol 10, no. 1 (2021): 91–100.
- Kamus Besar Bahasa Indonesia, edisi 2 (Balai Pustaka, 2003), (Jakarta: Balai Pustaka, 1994).
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, Matematika untuk SMP/MTs Kelas VII Semester 1 (Jakarta: Pusat Kurikulum dan Pembukuan, 2017). Hlm 6.
- Lisnawati Euis, Heri Patandung, Pengaruh Motivasi Dan Kemampuan Kerja Terhadap Kinerja Pegawai Di Lingkungan Perkumpulan Pembina Lembaga Pendidikan Dasar Dan Menengah Kota Sukabumi, *Jurnal Ekonomak* Vol 8 No 1 April 2022, Hlm 39.
- Maftuchatul Jannah, Ninik. “Pengembangan E-Modul Berbasis Dd/Ct Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Kelas XI SMA Dengan Model ADDIE.” *Skripsi, Universitas Jember*, (2019).
- Maslani, et al. “Konsep Evaluasi Pengembangan Bahan Ajar.” *Pendas* 9, no. 3 (2024): 916.

- Mayasari Novi, M.Pd dan Dr. Johar Alimuddin, M.Pd, strategi meningkatkan motivasi belajar siswa (CV. Rizquna, 2020). Hlm 4.
- Meylinda, Ega, dan Reinita. “Validitas dan Praktikalitas Pengembangan Media Video Digital KineMaster.” *Jurnal Elementaria Edukasia* 6, no. 4 (2023): 1807–1817.
- Muhartini, “Pembelajaran Kontekstual Dan Pembelajaran *Problem Based Learning*”, *Jurnal Inovasi Ilmu Pendidikan*, Vol 1, No 1 Januari 2023, Hlm 68.
- Munawir, Ainur Rofiqoh, dan Ismi Khairani. “Peran Media Interaktif Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa.” 9, no. 1 (2024): 63–71.
- Mussringudin, Dkk. *Model Pembelajaran Evaluasi Program Pendidikan*. Jawa Barat: CV. Media sains indonesia, 2022.
- N Angko, Pengembangan Bahan Ajar Dengan Model ADDIE untuk Mata Pelajaran Matematika Kelas 5 SDN Mawar Sharon Surabaya. *Jurnal KWANGSAN*. 11. No. 1, (2013). Hlm 4.
- Nikmah Aisa, Ari Yulia, R. Susanti, Pengembangan Booklet Berdasarkan Kajian Potensi dan Masalah Lokal sebagai Suplemen Bahan Ajar SMA Pertanian, *Journal of Innovative Science Education*, 2017, 6(2), 163.
- Nurhikmah, Rustiani, dan Nurdin. “Literature Review: Media Game Edukasi Interaktif.” *Journal of Education Research* 5, no. 4 (2024): 4382–4390.
- Nuris Salfinah Mega, Pengembangan Bahan Ajar Matematika Berbasis Cergam Dengan Pendekatan Kontekstual Pada Materi Bilangan Bulat Kelas VII MTs AL-MISRI Jember (Jember: IAIN Jember, 2021). Hlm 11-40.
- Nisa, Risma Aulia Chirun, dan Dewi Asmarani. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Menggunakan iSpring Suite 11.” 2, no. 1 (2025): 14.
- Patandung, Mersi, Muhammad Ikram, dan Rio Fabrika Pasandaran. “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis GeoGebra.” *Venn* 3, no. 1 (2024): 20–39.
- Perdana Prasetya Sukma “Memfasilitasi Pembelajaran Berpusat Pada Siswa,” *Jurnal Geografi* 12, no. 1 (2014).

- Pitriani, Ni Rai Vivien, I Gusti Ayu Desy Wahyuni, dan I Ketut Pasek Gunawan. "Penerapan Model ADDIE." *Cetta: Jurnal Ilmu Pendidikan* 4, no. 3 (2021): 515–532.
- Prastowo Andi, *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*, (Yogyakarta: DIVA Press, 2014), Hlm 380.
- Purbowati Deni, *Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar Siswa, Aku Pintar*, Agustus 2022.
- Putri Yuliana, Deva, *Pengembangan Media E-Booklet Pada Materi Bilangan Bulat Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa Kelas VII SMPN 1 Labuhan Ratu* (Lampung: UIN Raden Intan, 2022). Hlm 2.
- Putri Yuliani, Devi, *Pengembangan Media Pembelajaran E-Booklet Pada Materi Biologi Sistem Pertahanan Tubuh Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Biologi Siswa Kelas XI SMAN 1 Labuhan Ratu Lampung Timur* (Lampung: Universitas Islam Negeri Raden Intan, 2021). Hlm 1.
- Rahmawati, Afifatu. "Learning Effect." *Simulation & Games* 3, no. 2 (2017): 203–218.
- Ratnadewi Pralisaputri Kurnia, Heribertus, Chatarina, *Pengembangan Media Booklet berbasis SETS pada Materi Pokok Mitigasi dan Adaptasi Bencana Alam untuk Kelas X SMA (Eksperimen pada Siswa Kelas X SMA Negeri 8 Surakarta Tahun Ajaran 2014/2015)*, *Geo Eco*, 2016, 2(2); Hlm 148.
- Ridwan. *Metode & Teknik Tesis* (2005). Bandung: Alfabeta. Hlm 87.
- Rosada, A., & Luthfiana, M. (2022). Systematic Literatur Review: Model Pembelajaran Contextual Teaching And Learning (CTL) Pada Materi Bangun. *Journal of Mathematics Science and Education*, 5(1), 22–33.
- Rustandi Andi dan Rismayanti, penerapan model ADDIE dalam pengembangan media pembelajaran di SMPN 22 kota samarinda, *journal fasikom* 11 (2), 2021, Hlm 58.
- Sammel, Thiagarajan, Semmel (1974), *Pengembangan Perangkat Pembelajaran dan Model Pengembangan*.
- Sapta Ramadhani Novia, *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Scratch Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ips*

- Kelas V Materi Pengelompokan Hewan Berdasarkan Makanan Di Madrasah Ibtidaiyah Miftahul Ulum Kaliglagah Sumberbaru Jember, (Jember: Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember, 2025). Hlm 39.
- Setiawan Hendra dan Hilda Aqua Kusuma Wardani, 'Pengembangan Media E-Booklet Pada Materi Keanekaragaman Jenis Nepenthes', *Journal Keguruan Dan Ilmu Pendidikan*, 2.2 (2018). Hlm 83.
- Silmi, Thoriq Aji, dan Abdulloh Hamid. "Urgensi Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi." *Inspiratif Pendidikan* 12, no. 1 (2023): 69–77.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta Hlm 93.
- Sungkono, dkk., Pembelajaran Yang Efektif, Efisien, Dan Menyenangkan Dengan Media Pembelajaran Bagi Guru Sekolah Dasar Di Wilayah Koordinator Pendidikan Bulu Sukoharjo, Vol.9 No.2 Januari 2024: 196.
- Simamora Roymond, *Buku Ajar Pendidikan Dalam Keperawatan* (Jakarta: EGC, 2009). Hlm 71.
- Widiasanti, Irika, et al. "Pemanfaatan Sarana Multimedia dan Media Internet." *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan* 5, no. 3 (2023): 1355–1370.
- Zamsiswaya, et al. "Pengembangan Model ADDIE." 8, no. 3 (2024): 46364.