

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	iv
SURAT PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	x
ABSTRAK	xii
ABSTRACT	xiii
DAFTAR ISI.....	xv
DAFTAR TABEL	xviii
DAFTAR GAMBAR.....	xix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah dan Batasan Masalah	9
C. Rumusan Masalah	10
D. Tujuan Penelitian.....	10
E. Kegunaan Penelitian.....	11
F. Ruang Lingkup Penelitian	12
G. Penegasan Variabel	13
H. Sistematika Penelitian	15
BAB II KAJIAN PUSTAKA	17

A. Landasan Teori	17
B. Penelitian Terdahulu	52
C. Kerangka Berfikir	62
D. Hipotesis Penelitian	64
BAB III METODE PENELITIAN	60
A. Pendekatan dan Jenis Penelitian	60
B. Lokasi Penelitian	61
C. Variabel dan Pengukuran	62
D. Populasi, Sampling, dan Sampel Penelitian	64
E. Instrumen Penelitian	65
F. Teknik Pengumpulan Data	67
G. Analisis Data	69
H. Tahapan Penelitian	76
BAB IV HASIL PENELITIAN.....	78
A. Deskripsi Data	78
B. Analisis Data Hasil Penelitian	93
1. Uji Instrumen	93
a. Uji Validitas	93
b. Uji Reliabilitas	96
2. Uji Prasyarat.....	97
a. Uji Normalitas	97
b. Uji Homogenitas	99
3. Uji Hipotesis	100
a. Uji T-Test	100
b. Uji MANOVA.....	104

C. Rekapitulasi Hasil Penelitian	106
BAB V PEMBAHASAN	108
A. Perbedaan Motivasi Belajar dengan dan tanpa Model Pembelajaran <i>Teams Games Tournament</i> (TGT) Berbantuan Media <i>Wordwall</i> Pada Mata Pelajaran IPS Kelas VII Di SMPN 2 Kalidawir Tulungagung	108
B. Perbedaan Hasil Belajar dengan dan tanpa Model Pembelajaran <i>Teams Games Tournament</i> (TGT) Berbantuan Media <i>Wordwall</i> Pada Mata Pelajaran IPS Kelas VII Di SMPN 2 Kalidawir Tulungagung	112
C. Perbedaan Motivasi dan Hasil Belajar dengan dan tanpa Model Pembelajaran <i>Teams Games Tournament</i> (TGT) Berbantuan Media <i>Wordwall</i> Pada Mata Pelajaran IPS Kelas VII Di SMPN 2 Kalidawir Tulungagung.....	115
BAB VI PENUTUP	120
A. Kesimpulan.....	120
B. Saran.....	121
DAFTAR PUSTAKA	123
LAMPIRAN-LAMPIRAN	129