

DAFTAR PUSTAKA

- Abdi, N, AA Syahri, and Fitriany. "Teori Perkembangan Kognitif Piaget Dan Implikasi Dalam Pembelajaran Matematika." *Sigma (Suara Intelektual Gaya Matematika)* 3, no. 1 (2011): 15–25.
- Achmad Firmansyah Putra, Wendri Wiratsiwi. "Pengembangan Media Pembelajaran Augmented Reality Sipintarcermat Pada Materi Sistem Pencernaan Manusia Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V UPT SDN Doromukti." *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 09, no. September (2024).
- Ananda, Dea, Progam Studi, Pendidikan Guru, Madrasah Ibtidaiyah, Universitas Ibn, and Khaldun Bogor. "Systematic Literature Review Implementasi Higher Order Thinking Skills (Hots) Terhadap Hasil Belajar" 10, no. 2 (2020): 106–19. <https://doi.org/10.18952/aladzkapgmi.v10i2.4005>.
- Anjani, Nenti, and Leli Nisfi Setiana. "Kajian Literatur : Scaffolding Berbasis Media Dalam Mendukung Zone Of Proximal Development (ZPD) Peserta Didik." *Jurnal Citra Pendidikan* 5, no. 2 (2025): 88–100.
- Annisa Ulfa Khaira, Neni Hermita, and Jesi Alexander Alim. "Efektivitas Media Pembelajaran Augmented Reality Assemblr Edu Pada Pembelajaran IPAS Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kreatif Siswa SD Kelas V." *Jurnal Jendela Pendidikan* 5, no. 01 (2025): 144–55.
- Antachania, Dela, and Uswatun Hasanah. "Video Animasi Sebagai Media Inovatif Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Peserta Didik Pada Pembelajaran IPA." *The Elementary Journal* 3, no. 2 (2025): 52–59.
- Ashari, and Zakariyah. "Peran Kepala Madrasah Sebagai Educator Untuk Meningkatkan Kompetensi Profesional Guru Di Mbi Amanatul Ummah Pacet Mojokerto." *Indonesian Journal of Islamic and Social Science* 2, no. 1 (2024): 1–15.
- Avitasari, Atika Dwi, Tri Dewi Pancasari, and Geyol Sugoyanta. "Penerapan Pembelajaran IPAS Dalam Kurikulum Merdeka Di Sekolah Dasar." *Jurnal Riset Pendidikan Dasar* 03, no. 2 (2020): 162–69.
- Azizah, Mira, Joko Sulianto, and Nyai Cintang. "Analisis Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Sekolah Dasar Pada Pembelajaran Matematika Kurikulum 2013" 35 (2018).
- Bisaroh, Zakiatul, and Dukan Jauhari Faruq. "Inovasi Pembelajaran Bahasa Inggris Melalui Media Flashcard Di Madrasah Ibtidaiyah." *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 11, no. 1 (2026): 141–60.

- Devi, Amitha Shofiani, Khusnul Hotimah, Ramadhan Sakha A, and Achmad Karimullah. "Mewawancarai Kandidat: Strategi Untuk Meningkatkan Efisiensi Dan Efektivitas." *MASMAN: Master Manajemen* 2, no. 2 (2024): 67–77.
- Dwi Enik Nuzul Chodariyah, Moh. Rusnoto Susanto, Sukiyanto. "Implementasi Multimedia Syair Lagu Daerah Sebagai Upaya Peningkatan Motivasi Dan Pemahaman Siswa Pada Pembelajaran Matematika Kelas 1 Sd Negeri Muntilan." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 9, no. 23 (2024): 812–24.
- Fadilah, Aisyah, Kiki Rizki Nurzakiah, Nasywa Atha Kanya, Sulis Putri Hidayat, and Usep Setiawan. "Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat Dan Urgensi Media Pembelajaran." *Journal of Student Research (JSR)* 1, no. 2 (2023): 1–17.
- Faiz, Aiman, Nugraha Permana Putra, Fajar Nugraha, Universitas Muhammadiyah Cirebon, Universitas Perjuangan Tasikmalaya, and Jurnal Education. "Memahami Makna Tes , Pengukuran (Measurement), Penilaian (Assessment), Dan Evaluasi (Evaluation)" 10, no. 3 (2022): 492–95.
- Fathur Rojib, Ahmad, and Dwi Ratnawati. "Pengembangan Augmented Reality (Ar) Untuk Mata Pelajaran Teknologi Informasi Kelas X (Studi Kasus Ma Darussalam)." *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)* 7, no. 6 (2024): 3647–54. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i6.7739>.
- Fathurrohman, Pupuh. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: PT Refika Aditama, 2017.
- Febrianti, Ria, Wahyu Nur Hidayat, Didik Nurhadi, Rista Bramastya, and Viska Rinata. "Pengaruh Research Based Learning Dengan Media Augmented Reality (AR) Terhadap Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi Siswa." *JIIP (Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan)* 8, no. 6 (2025): 6194–99.
- Febriany, Natasya, and Kurniana Bektiningsih. "Pengembangan Media Pembelajaran Flashcard Berbasis Augmented Reality (AR) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPAS Materi Sistem Pencernaan Manusia Kelas V SDN Ngaliyan 01." *Jurnal Pendidikan Dasar* 9, no. 3 (2025): 548–65.
- Febriyanti, Alfariska. "Pengembangan Media Pembelajaran Flashcard Pada Materi Perubahan Wujud Benda Kelas III SD/MI." Institut Agama Islam Negeri Metro, 2023.
- Fitrianti, Ititi, Andi Sulastri, Zalia Muspita, Muhammad Sururuddin, Program Pgsd, Fakultas Ilmu Pendidikan, and Universitas Hamzanwadi. "Pengaruh Model Pembelajaran Eth (Everyone Is A Teacher Here) Dengan Bantuan Ice Breaking Untuk Meningkatkan Minat Dan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas 4 MI Husnul Abror." *Jurnal Pendidikan Dan Konseling* 4 (2022): 2600–

2606.

Ghifari, Yudis, Ellina Rienovita, Della Amelia, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Pendidikan Indonesia, Informasi Artikel, Augmented Reality, Berpikir Kritis, Kemampuan Analisis, and Jurnal Education. "Penggunaan Augmented Reality Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Dalam Pelajaran IPA." *Jurnal Education and Development* 13, no. 1 (2025): 28–36.

Habibah, Azizatul, and Nayla Nazwa Fauziah. "Klasifikasi Jenis-Jenis Media Dan Sumber Belajar Untuk Jenjang MI / SD" 9, no. 2 (2025): 18355–63.

Hafifah, Siti, and Serli Marlina. "Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Terhadap Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi Anak Usia Dini" 8, no. 2 (2025): 717–25. <https://doi.org/10.31004/aulad.v8i2.1083>.

Handayani, Sri. *Anatomi Dan Fisiologi Tubuh Manusia*. Bandung: CV. Media Sains Indonesia, 2021.

Hasan, Kamaruddin, Annisa Utami, Suci Eni, Nurul Izzah, and Saskia Cahya. "Komunikasi Di Era Digital : Analisis Media Konvensional Vs New Media Pada Kalangan Mahasiswa Ilmu Komunikasi Universitas Malikussaleh Angkatan 2021" 2, no. 1 (2023): 56–63.

Hasanah, Agist, Childina Rifka Amelia, Hanifah Salsabila, Ranti Dwi Agustin, Rini Cahyani Setyawati, Leonardo Elifas, and Arita Marini. "Pengintegrasian Kurikulum Merdeka Dalam Pembelajaran Ips: Upaya Memaksimalkan Pemahaman Siswa Tentang Budaya Lokal." *Jurnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora* 3, no. 1 (2023): 33–44. <http://www.nber.org/papers/w16019>.

Hendra, Hery Afriyadi, Tanwir, Noor Hayati, Supardi, Sinta Nur Laila, Yana Fajar Prakasa, Rahmat Putra Ahmad Hasibuan, and Achmad Dzulfikri Almufti Asyhar. *Media Pembelajaran Berbasis Digital (Teori & Praktik)*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2023. https://repository.uinmataram.ac.id/2683/1/Media_pembelajaran_berbasis_digital.pdf.

Indonesia, Republik. "UU Nomor 14 Tahun 2005," 2005.

ismanyanti, syifa. "Implementasi Teori Perkembangan Kognitif Jean Piaget Dalam Pembelajaran Matematika." *Pendidikan Matematika* 2, no. 2 (2023): 55–61.

Isnaini, Muhammad, Muhammad Win Afgani, Al Haqiqi, and Ilham Azhari. "Teknik Analisis Data Uji Normalitas." *J-CEKI: Jurnal Cendekia Ilmiah* 4, no. 2 (2025): 1377–84.

Kaniawati, Elsa, Meisya Edlina Mardani Mardani, Shania Nada Lestari, Ulan Nurmilah, and Usep Setiawan. "Evaluasi Media Pembelajaran." *Journal of*

Student Research (JSR) 1, no. 2 (2023): 18–32.

Kharisma Eka Putri, Frans Aditia Wiguna. “Augmented Reality Based Learning Media In Fotosynthesis Material.” *JPPIPA (Jurnal Penelitian Pendidikan IPA)* 5, no. 1 (2020): 1–7.

Larasati Nur Indah Prawesti. *Media Pembelajaran*. Klaten: Penerbit Lakeisha, 2024.

Latifah Nur Aini Guntur Nurcahyanto. “Pengembangan Media E-Flashcard Berbasis Augmented Reality Dalam Pembelajaran Biologi Materi Sistem Pencernaan Kelas XI.” Universitas Muhammadiyah Surakarta, 2025.

Mahfuz, Al. “Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Konvensional Dan Teknologi Informasi Oleh Guru Dalam Proses Belajar Mengajar Di Sekolah.” *TANJAK: Journal of Education and Teaching* 2, no. 1 (2021): 55–62.

Maku, Siltiany, Gamar Abdullah, Isnanto, Rifda Mardian Arif, and Vicka Muniati Arifin. “Pengembangan Media Pencerdas Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sistem Pencernaan Manusia Di Kelas V SD.” *SCIENCE : Jurnal Inovasi Pendidikan Matematika Dan IPA* 5, no. 2 (2025): 739–51.

Manik, Putu, Sugiari Saraswati, Gusti Ngurah, and Sastra Agustika. “Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi Dalam Menyelesaikan Soal HOTS Mata Pelajaran Matematika” 4, no. 2 (2020): 257–69.

Masy’idah, H. “Penggunaan Media Kartu Untuk Meningkatkan Penguasaan Kosa Kata Bahasa Arab Siswa Kelas V Mi Miftahul Astar.” INSTITUT AGAMA ISLAM TRIBAKTI, 2022.

Mauladafi, Egih Zusnandi. “Pengembangan Aplikasi Ardigest Dilengkapi Flashcard Berteknologi Augmented Reality Pada Materi Sistem Pencernaan Manusia.” Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta, 2024.

Munir, Muhammd. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Augmented Reality (AR) IPAS Materi Organ Sistem Pencernaan Manusia Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Kelas V SD/MI.” Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta, 2024.

Muryaningsih, Sri. “Media Pembelajaran Berbahan Loose Part Dalam Pembelajaran Eksak Di Mi Kedungwuluh Lor.” *Khazanah Pendidikan* 15, no. 1 (2021): 84–91. <https://doi.org/10.30595/jkp.v15i1.10360>.

Mustaqim, Ilmawan. “Pemanfaat Augmented Reality Dalam Media Pembelajaran.” *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan* 13, no. 2 (2016): 174–83.

Nainggolan, Alon Mandimpu. “Analisis Teori Perkembangan Kognitif Jean Piaget Dan Implikasinya Bagi Pembelajaran.” *Journal Of Psychology: Humanlight*

2, no. 1 (2021): 31–47.

Nasus, Dior Manta Tambunan Evodius, Martalina Limbong, Eli Indawati, Dewi Prabawati, Dhea Natashia, Erna Julianti, Yanti Anggraini, et al. *Asuhan Keperawatan Pada Sistem Pencernaan*. Jakarta: Asuhan Keperawatan Pada Sistem Pencernaan, 2023.

Nengsih, Sri, Devi Afriyuni Yonanda, and Yuyun Dwi Haryanti. “Systematic Literature Review: Media Pembelajaran IPA Untuk Materi Sistem Pencernaan Manusia Di Sekolah Dasar.” *PUSAKA: Journal of Educational Review* 2, no. 1 (2024): 117–26. <https://doi.org/10.56773/pjer.v2i1.54>.

Ningsih, Astri Oktavia. “Pengaruh Flashcard Berbasis Augmented Reality Terhadap Pemahaman Konsep Siswa Kelas V Pada Materi Keanekaragaman Fauna Di Indonesia.” Universitas Pendidikan Indonesia, 2025.

Nurhayati, Sri. *Media Dan Teknologi Pembelajarn*. Jambi: PT Sonpedia publishing, 2025.

Nurhayati, Tiara, Al-quraniyah Manna, Deka Zulysa, Muhammad Dhori, and Nurzarah Adelia. “Analisis Teori Belajar Konstruktivisme.” *Jurnal Imiah PGMI* 4, no. 1 (2025): 161–75.

“Obervasi Kelas VB MI Roudlotul Ulum, Pada Tanggal 10 Februari 2025,” n.d.

“Observasi Kelas VB MI Roudlotul Ulum Pada Tanggal 10 Februari 2025,” n.d.

One Mia Audia Happy Air. “Pengembangan Media Pembelajaran Flashcard Berbasis Augmented Reality (AR) Untuk Meningkatkan Kecerdasan Spasial Anak Dikelas V Sekolah Dasar.” STKIP PGRI Trenggalek, 2024.

Plomp, Tjeerd, and N Nieveen. “Educational Design Research: Part A – An Introduction.” *Enschede, The Netherlands: Netherlands Institute for Curriculum Development (SLO)*, 2013, 11–150.

Pranatawijaya, Viktor Handrianus, Widiatry Widiatry, Ressa Priskila, and Putu Bagus Adidyana Anugrah Putra. “Penerapan Skala Likert Dan Skala Dikotomi Pada Kuesioner Online.” *Jurnal Sains Dan Informatika* 5, no. 2 (2019): 128–37. <https://doi.org/10.34128/jsi.v5i2.185>.

Primadona, Icha, Supratman Zakir, Liza Efriyanti, and Jasmienti Jasmienti. “Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality (AR) Menggunakan Assemblr Edu Pada Mata Pelajaran Biologi Di MAN 4 Agam.” *Education Achievement: Journal of Science and Research* 5, no. 3 (2024): 907–23. <https://doi.org/10.51178/jsr.v5i3.2099>.

Rahayu, Puji, Sri Marmoah, and Tri Budiharto. “Analisis Penerapan Prinsip Mayer Pada Multimedia Digital Dalam Pembelajaran Matematika Di Kelas Iv

- Sekolah Dasar.” *Didaktika Dwija Indria* 12, no. 5 (2024): 353–61.
- Rahim, Bulkia. *Media Pendidikan*. Depok: PT Raja Grafindo Persada, 2023.
- RI, Al-Qur’an Kementerian Agama. *Al-Qur’an Tajwid Dan Terjemahan*. Bandung: Syamil Qur’an, 2007.
- Riduwan. *Dasar-Dasar Statistik*. Bandung: Alfabeta, 2010.
- Rizki, Aziz, and Miftahul Ilmi. “Mengajarkan Keterampilan Berpikir Tingkat Tinggi Di Kelas.” *Jurnal Rekayasa, Teknologi, Dan Sains* 7, no. 1 (2023): 1–10.
- Rochman, Syaiful, and Zainal Hartoyo. “Analisis High Order Thinking Skills (Hots) Taksonomi Menganalisis Permasalahan Fisika.” *Science and Physics Education Journal (SPEJ)* 1, no. 2 (2018): 78–88.
- Salsabila, Ainun. “Pengaruh Penggunaan Media Flashcard Dan Assemblr Edu Berbasis Augmented Reality Terhadap Penguasaan Mufradat Peserta Didik Kelas VIII MTs Ma’arif NU Lasepang Kabupaten Bantaeng.” Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar, 2025.
- Santosa, Rosananda, Arnas Pradana, and Agus Budi. “Studi Literatur Media Pembelajaran Flash Card Dapat Meningkatkan Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Perekrayasaan Sistem Radio Dan Televisi.” *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro* 9, no. 3 (2020): 575–583.
- Sari, Liza Nopita, and Putri Bintang. “Konsep Sistem Pencernaan Pada Manusia Berdasarkan Al-Quran Dan Hadits.” *Jurnal Penelitian, Pendidikan Dan Pengajaran: JPPP* 3, no. 3 (2022): 244–51. <https://doi.org/10.30596/jppp.v3i3.13222>.
- Sari, Pusvyta. “Analisis Terhadap Kerucut Pengalaman Edgar Dale Dan Keragaman Dalam Memilih Media Yang Tepat Dalam Pembelajaran.” *Jurnal Manajemen Pendidikan* 1, no. 1 (2019): 42–57.
- Septiani, Mita. “Implemetation Of Experiential Learning In Improving Collage Students’critical Thinking Skill: Penerapan Experiential Learning Dalam Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Mahasiswa.” *Educate: Jurnal Teknologi Pendidikan* 10, no. 1 (2015): 78–88.
- Setiawan, Ahmad Hasni, and Hasan Dani. “Studi Terhadap Media Augmented Reality (AR) Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Pada Kd Memahami Jenis-Jenis Alat Berat.” *Jurnal Kajian Pendidikan Teknik Bangunan (JKPTB)* 7, no. 1 (2021): 1–5.
- Setiawan, Zuna. *Pendidikan Multimedia (Konsep Dan Aplikasi Pada Era Revolusi Industri 4.0 Menuju Society 5.0)*. Jambi: PT Sonpedia publishing, 2023.

- Setyawan, Seno Budi, and Bambang Eko Susilo. "Implementasi Media Pembelajaran Berbasis Kartu Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Pada Pembelajaran Matematika." *Biomatika: Jurnal Ilmiah Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan* 9, no. 2 (2023): 87–97.
- Siregar, Desto Wardana, Febryanti Sinaga, Grace Sinaga, Sudianto Manullang, Putri Maulida, and Daniel Tingkos Siahaan. "Pengaruh Valsava Maneuver Terhadap Pulse Wave Velocity (Pwv): Analisis Dengan Uji T Berpasangan (Paired T-Test)." *Jurnal Ilmiah Matematika* 13, no. 01 (2025): 197–201.
- Sufa, Mohammad Raafif william. "Pengembangan Media Pembelajaran Powerpoint Interaktif Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Tematik Siswa Kelas Iii Sd." *Ibtidaiyyah: Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyyah* 2, no. 4 (2023): 246–64. <https://doi.org/10.18860/ijpgmi.v2i4.3499>.
- Sugiyono. *Metodologi Penelitian Dalam Pendidikan (Berkokus Pada Strategi Kuantitatif, Kualitatif, Dan Penelitian Dan Pengembangan)*. Bandung: Alfabeta, 2019.
- Suryadi, Ahmad. *Teknologi Dan Media Pembelajaran*. Sukabumi: CV Jejak, 2020.
- Susilowati, Diah. "Peningkatan Keaktifan Belajar Peserta Didik Melalui Implementasi Metode Eksperimen Pada Mata Pelajaran Ipas." *Khazanah Pendidikan* 17, no. 1 (2023): 186–96. <https://doi.org/10.30595/jkp.v17i1.16091>.
- Syahbania, Dita, Indria Berliana, Iqbal Fadillah, Ma As Syafi, Sma Plus Al-Aqsha, Kota Bandung, Sma Sapta Dharma, Kota Bekasi, Kabupaten Sumedang, and Kabupaten Bandung. "Pemanfaatan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Di Sekolah Utilization of Augmented Reality as a Learning Media in Schools." *JMI : Jurnal Multidisiplin Ilmu* 1, no. 1 (2025): 1–8.
- Sylvia, Fitri, Billyardi Ramdhan, and Sistiana Windyariani. "Analisis Higher Order Thinking Skills Siswa Berbantuan Media Pembelajaran Augmented Reality," no. Ariyana 2018 (2021): 242–50.
- Talib, Ahmad. "Analisis Level Kognitif Taksonomi Bloom Berdasarkan Gaya Belajar Siswa Kelas VIII SMP." *Seminar Hasil Penelitian*, 2021, 209–23.
- Warsita, Bambang, Pustekom Kemdikbud, and Tangerang Selatan. "Evaluasi Pembelajaran Sebagai Pengendalian Kualitas" 17, no. 1 (2013): 438–47.
- Waruwu, Marinu. "Metode Penelitian Dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan Dan Kelebihan." *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan* 9, no. 2 (2024): 1220–30. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>.
- "Wawancara Dengan Ibu Dewi Ulfayin, S. Pd., Wali Kelas VB MI Roudlotul Ulum, Pada Tanggal 14 Februari 2025," n.d.

- “Wawancara Dengan Peserta Didik Kelas VB Harun Dan Khaira Pada Tanggal 14 Februari 2026,” n.d.
- Wibowo, Valentina Rossi, Kharisma Eka Putri, and Bagus Amirul Mukmin. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Pada Materi Penggolongan Hewan Kelas V Sekolah Dasar.” *PTK: Jurnal Tindakan Kelas* 3, no. 1 (2022): 58–69. <https://doi.org/10.53624/ptk.v3i1.119>.
- Wildan, Muhammad Rafif. “Pengembangan Aplikasi Bergerak Berbasis Augmented Reality Untuk Orientasi Mahasiswa Baru Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.” *Jurnal Multidisiplin Indonesia* 2, no. 10 (2023): 3109–22.
- Wirastuti, Finna Aprilia, and Julianto. “Analisis Miskonsepsi Siswa Kelas V UPT SDNegeri 226 Gresik Pada Materi Sistem Pencernaan Manusia Pembelajaran IPA SD.” *Jurnal PGSD* 11, no. 7 (2023): 1566–80.
- Wulandari, Sindy, Zerri Rahman Hakim, and Reksa Adya Pribadi. “Pengembangan Media Pembelajaran Topi Tawa (Tanya Jawab) Berorientasi Pada Keterampilan Berpikir Tingkat Tinggi Peserta Didik Kelas V Di SDN Panunggulan 2.” *Jurnal Penelitian & Artikel Pendidikan* 16, no. 02 (2024): 373–82.
- Yuliana, Dina. “Optimalisasi Penggunaan Media Kartu Pintar Terhadap Peningkatan Minat Belajar Siswa.” In *Social, Humanities, and Educational Studies (SHES): Conference Series*, 4:1990–94, 2021.
- Yuniarti, Anisyah, Titin Titin, Fannisa Safarini, Ita Rahmadia, and Sinta Putri. “Media Konvensional Dan Media Digital Dalam Pembelajaran.” *JUTECH: Journal Education and Technology* 4, no. 2 (2023): 84–95. <https://doi.org/10.31932/jutech.v4i2.2920>.
- Zamsiswaya, Syawaluddin, Syahrizul. “Pengembangan Model ADDIE.” *Jurnal Pendidikan Tambusai* 8, no. 3 (2024): 46363–69.