

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN .....	iii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN .....	v
PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI .....	vi
MOTTO .....	viii
PERSEMBAHAN.....	viii
PRAKATA .....	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL .....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR BAGAN.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xviii
ABSTRAK .....	xviii
ABSTRACT .....	xix
المخلص.....	xx
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	5
C. Tujuan Pengembangan.....	5
D. Manfaat Pengembangan .....	6
E. Asumsi Pengembangan .....	7
F. Spesifikasi Produk .....	8
G. Penegasan istilah .....	9
1. Definisi Kopseptual.....	9
2. Definisi Operasional.....	10

<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>12</b>
A. Kajian Teori .....	12
1. Media Pembelajaran .....	12
a. Pengertian Media Pembelajaran .....	12
b. Peran Media Pembelajaran .....	13
c. Jenis Media Pembelajaran .....	15
2. Kartu Berbasis <i>Augmented Reality</i> .....	18
a. Pengertian Media Kartu .....	18
b. Kelebihan dan Kekurangan Media Kartu .....	19
c. Pengertian Media Kartu Berbasis <i>Augmented Reality</i> .....	20
3. <i>Augmented Reality</i> (AR) .....	21
a. Pengertian AR .....	21
b. Cara Kerja <i>Augmented Reality</i> (AR) .....	21
c. Keunggulan dan Kelemahan <i>Augmented Reality</i> (AR) .....	22
4. Teori Belajar dan Pengalaman Belajar .....	23
a. Tahap Perkembangan Kognitif .....	23
b. Teori Kerucut Pengalaman .....	24
5. Mata Pelajaran IPAS .....	25
6. Sistem Pencernaan Manusia .....	26
a. Pengertian Sistem Pencernaan Manusia .....	26
b. Macam-Macam Organ Sistem Pencernaan Manusia .....	26
7. <i>Higher Order Thinking Skills</i> (HOTS)) .....	29
B. Kerangka Berpikir .....	33
C. Penelitian Terdahulu .....	36
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>49</b>
A. Jenis Penelitian .....	49
B. Model Pengembangan .....	49
C. Prosedur Pengembangan .....	51
D. Uji Coba .....	55
E. Teknik Pengumpulan Data .....	57
F. Instrumen Pengumpulan data .....	58

G. Teknik Analisis Data.....	68
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN.....</b>	<b>72</b>
A. Proses Pengembangan Media Pembelajaran Kartu Berbasis <i>Augmented Reality</i> .....	72
1. <i>Analysis</i> (Analisis).....	72
2. <i>Design</i> (Perancangan) .....	77
3. <i>Development</i> (Pengembangan).....	82
4. <i>Implementation</i> (Implementasi) .....	90
5. <i>Evaluation</i> (Evaluasi) .....	100
<b>BAB V PEMBAHASAN .....</b>	<b>102</b>
A. Proses Pengembangan Media Pembelajaran Kartu Berbasis <i>Augmented Reality</i> .....	102
B. Peningkatan <i>Higher Order Thinking Skills</i> (HOTS) Dalam Penggunaan Media Kartu Berbasis <i>Augmented Reality</i> .....	112
<b>BAB VI KESIMPULAN.....</b>	<b>117</b>
A. Simpulan .....	117
B. Saran .....	118
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>120</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN .....</b>	<b>120</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Berpikir Kritis dalam Pemecahan Masalah.....	31
Tabel 2.2 Orisinalitas Penelitian .....	42
Tabel 3.1 Kisi-Kisi Wawancara Wali Kelas V .....	59
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Wawancara Peserta Didik .....	61
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Instrumen Pakar Media .....	62
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Instrumen Pakar Materi .....	64
Tabel 3.5 Kisi-Kisi Instrumen Respon Peserta Didik .....	65
Tabel 3.6 Kisi-Kisi Instrumen Soal <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> .....	66
Tabel 3.7 Rubrik Penilaian Soal <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> .....	67
Tabel 3.8 Skor Skala Likert Berkriteria Lima.....	68
Tabel 3.9 Kriteria Tingkat Kevalidan Media .....	69
Tabel 3.10 Kriteria Penilaian Respon Peserta Didik.....	70
Tabel 4.1 Analisis Materi Sistem Pencernaan Manusia Kelas V.....	76
Tabel 4.2 <i>Storyboard</i> Media Kartu berbasis <i>Augmented Reality</i> .....	79
Tabel 4.3 Rancangan Desain AR Melalui <i>Storyboard</i> .....	81
Tabel 4.4 Hasil Pengembangan Media kartu berbasis <i>Augmented Reality</i> .....	82
Tabel 4.5 Hasil Pengembangan <i>Augmented Reality</i> (AR) .....	86
Tabel 4.6 Hasil Akhir Media Kartu berbasis <i>Augmented Reality</i> .....	88
Tabel 4.7 Hasil Validasi Pakar Media.....	91
Tabel 4.8 Hasil Validasi Pakar Materi .....	95
Tabel 4.9 Respon Peserta Didik Uji Coba Kelompok Kecil .....	96
Tabel 4.10 Hasil Skor <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> .....	98
Tabel 4.11 Hasil Uji Normalitas.....	99
Tabel 4.12 Hasil Uji T ( <i>Paired Sample T-Test</i> ) .....	99

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 Pengunduhan Barcode AR .....	88
Gambar 4.2 Ukuran <i>Font</i> Sebelum Revisi .....	93
Gambar 4.3 Ukuran <i>Font</i> Setelah Revisi .....	94
Gambar 4.4 Sebelum Revisi.....	96
Gambar 4.5 Setelah Revisi.....	96

## DAFTAR BAGAN

Bagan 2.1 Kerucut Pengalaman Edgar Dale .....	24
Bagan 2.2 Taksonomi Kognitif HOTS .....	30
Bagan 2.3 Kerangka Berpikir.....	35
Bagan 3.1 Model Pengembangan ADDIE .....	50

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Izin Penelitian.....	129
Lampiran 2 Surat Balasan Penelitian .....	130
Lampiran 3 Surat Selesai Penelitian .....	131
Lampiran 4 Surat Selesai Bimbingan.....	131
Lampiran 5 Lembar Konsultasi Bimbingan.....	133
Lampiran 6 Pedoman Observasi .....	134
Lampiran 7 Hasil Observasi.....	135
Lampiran 8 Pedoman Wawancara Guru Kelas .....	136
Lampiran 9 Transkrip Wawancara Guru Kelas.....	138
Lampiran 10 Pedoman Wawancara Peserta Didik.....	140
Lampiran 11 Transkrip Wawancara Peserta Didik .....	142
Lampiran 12 Lembar Validasi Pakar Media .....	144
Lampiran 13 Lembar Validasi Pakar Materi.....	146
Lampiran 14 Angket Respon Peserta Didik Uji Coba Kelompok Kecil.....	148
Lampiran 15 Hasil <i>Pretest</i> .....	151
Lampiran 16 Hasil <i>Pretest</i> .....	159
Lampiran 17 Dokumentasi Penelitian.....	163
Lampiran 18 Biodata Penulis .....	166