

DAFTAR PUSTAKA

- 'Ainiah, Latiffatul, 'Pengaruh Media Quiziz Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Materi Koordinat Kartesius Kelas VIII MTs Aswaja Tunggangri Kalidawir Tulungagung', *Universitas Islam Negeri Sayyid Ali Rahmatullah Tulungagung*, 2022
- A., Azhar, 'Media Pembelajaran' (Jakarta: Rajawali Pers, 2011)
- A. Irfani, A. N., Sulistiani, I. R., & Ardiansyah, 'Penggunaan Media Pembelajaran Quiziz Dalam Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam (PAI) di SMP Wahid Hasyim Malang', *Vicratina: Jurnal Ilmiah Keagamaan*, 6(6) (2021), 99–107
- Abdullah, Ramli, 'Pembelajaran Dalam Perspektif Kreativitas Guru Dalam Pemanfaatan Media Pembelajaran', *Lantanida Journal*, 4.1 (2017), 35
<<https://doi.org/10.22373/lj.v4i1.1866>>
- Adityawarman, M. A., Sondang, M., Hanifah, L., & Kusumayati, L. D, 'Penggunaan Aplikasi Quizizz Sebagai Media Untuk Melaksanakan Evaluasi Pembelajaran', *Jurnal Penelitian*, 7.1 (2022), 24–36
- Agustina, Eka Santi, S Sos, Jumai Latte, S Ab, and M Ab, 'Pengaruh Potensi Sumber Daya Alam Terhadap', 5.1 (2023), 12–23
- Amaliyah, 'Pengaruh Implementasi Aplikasi Quiziz Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Di Sman 32 Jakarta', 120–21
- Ardyansah, Nopidha, 'Pengaruh Media Quizizz Terhadap Motivasi Dan Prestasi Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran IPS Materi Sumber Daya Alam Kelas VII SMP Kurikulum Merdeka Di Kabupaten Banyumas', *Proceedings Series on Social Sciences & Humanities*, 12 (2023), 38–42
<<https://doi.org/10.30595/pssh.v12i.770>>
- Arief S. Sadiman, Dkk, *Media Pembelajaran* (Jakarta: RajaGrafindo Persada, 2009)

- Arikunto, S, 'Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik' (Jakarta: Rineka Cipta, 2016), p. 211
- Arsyad, Azhar, *Manfaat Media Pembelajaran. Media Pembelajaran, Raja Grafindo Persada*, 2011, 1
- Arviyanda, R., Fernandito, E., & Landung, P., 'Analisis Perbedaan Bahasa Dalam Komunikasi Antarmahasiswa.', *Jurnal Harmoni Nusa Bangsa*, 1(1) (2023), 5–6
- Asriyani, R., & Astuti, H. W., 'Variabel Penelitian Dan Klasifikasinya: Peran Utama Dalam Metodologi Ilmiah', *Al-Afkar, Journal For Islamic Studies*, 8(4) (2025), 891
- Creswell, John W., 'Research Design Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif Dan Mixed, Terj. Achmad Fawaid' (Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2010), p. 19
- Damayanti, Putri Surya, 'Tetap Kreatif Dan Inovatif Di Tengah Pandemi Covid-19 (Jilid 2)' (Pekalongan: PT Nasya Expanding, 2021), p. 195
- Dkk, Septy Nurfadillah, 'MEDIA PEMBELAJARAN Pengertian Media Pembelajaran, Landasan, Fungsi, Manfaat, Jenis-Jenis Media Pembelajaran, Dan Cara Penggunaan Kedudukan Media Pembelajaran' (Sukabumi: CV Jejak, 2021), pp. 13–14
- Ennis, R. H, 'The Nature of Critical Thinking', *Informal Logic*, 6(2) (2011), 1–8
<<https://doi.org/https://doi.org/10.22329/il.v6i2.2729>>
- G.A., Regha Nasya, 'Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Quiziz Terhadap Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi Siswa Kelas XII Pada Mata Pelajaran Ekonomi Di SMA Kemala Bhayangkari Medan', *Skripsi. Medan: Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara.*, 2023
- Gawise, Gawise, Andi Lely Nurmaya. G, Mag Vira Jamin, and Fiqih Nur Azizah, 'Peranan Media Pembelajaran Dalam Penguatan Pembelajaran Pendidikan

- Kewarganegaraan Di Sekolah Dasar’, *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4.3 (2022), 3575–81 <<https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i3.2669>>
- Hasnunidah, N., ‘Keterampilan Berpikir Kritis Siswa SMP Pada Penggunaan Media Maket Melalui Contextual Teaching and Learning’, *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan MIPA 2011 FKIP Unila*, 2011
- Hassoubah, Zaleha Izhab, *Mengasah Pikiran Kreatif Dan Kritis* (Bandung: Nuansa, 2008)
- Hendi, Asrean, and Een Yayah Haenilah, ‘PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF’, 04.02 (2020), 823–34
- Herlina Ahmad, Abdul Latif, dan Al Yakin Ahmad, ‘Media Quiziz Sebagai Aplikasi Assessment Pembelajaran’ (Makasar: Nas Media Pustaka, 2021), p. 105
- Humairoh, ‘Analisis Pemanfaatan Aplikasi Quizizz Sebagai Sedia Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa’, *Inovasi Pembelajaran Dan Pendidikan Islam (JIPPI)*, 1 (2023), 1–12
- Kholid, Idham, ‘Motivasi Dalam Pembelajaran Bahasa Asing’, *Jurnal Tadris*, 10(1) (2017)
- Kurniawan, Chabib Dwi, and Moch. Misbahul Huda, ‘Pengaruh Penggunaan Quizizz Sebagai Latihan Soal Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V SD Ket. Artikel’, *Pena Karakter*, 1.01 (2020), 37–41
- M, Fadillah, ‘Upaya Meningkatkan Kemampuan Membaca Siswa Dengan Pemanfaatan Media Audio-Visual Di Kelas Rendah’, *Jurnal Penelitian, Pendidikan, Dan Pengajaran*, 1(1) (2020), 16–25
- Mason, M., *Critical Thinking and Learning* (Australia: Blackwell Publishing, 2008)
- Mayer, R. E., ‘Cognitive Theory and The Design of Multimedia Instruction: An Example of The Two-Way Street between Cognition and Nstruction. New

Directions for Teaching and Learning, 2002(89)', 2002, pp. 55–71

Medianto, R., 'Pengaruh Penggunaan Media Aplikasi Quiziz Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas VIII SMPN 189 Jakarta', (*Bachelor's Thesis, Jakarta: FITK UIN Syarif Hidayatullah Jakarta*), 2023

Meirlin, Triyana, Laili Komariyah, and Shelly Efwinda, 'Pengaruh Respon Penggunaan Media Game Edukasi Quizizz Dalam Pembelajaran Jarak Jauh Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas XI SMA Negeri 3 Samarinda', *Jurnal Literasi Pendidikan Fisika (JLPF)*, 2.2 (2021), 117–25
<<https://doi.org/10.30872/jlpf.v2i2.615>>

N, Mahnun, 'Media Pembelajaran (Kajian Terhadap Langkah-Langkah Pemilihan Media Dan Implementasinya Dalam Pembelajaran)', *An-Nida*", 37(1) (2012), 27–35

Nursa'ban, Dkk., 'Buku Panduan Guru Ilmu Pengetahuan Sosial Untuk SMP Kelas VII, Kementerian Pendidikan, (Kebudayaan, Riset, Dan Teknologi Republik Indonesia)', 2021, 5

Oktaviani, R., Legiani, W. H., & Bahrudin, F. A., 'Pengaruh Media Quiziz Terhadap Motivasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran PPKn', *Journal of Civic Education*, 5(3) (2022), 310–19

Peter, E. E., 'Critical Thinking: Essence for Teaching Mathematics and Mathematics Problem Solving Skills', *African Journal of Mathematics and Computer Science Research*, 5(3) (2012), 39–43

Pratama, Ahmad Toni, Nana Nana, and Dwi Sulistyaningsih, 'Pemanfaatan Aplikasi Quizziz Dalam Pembelajaran Fisika Pada Materi Fenomena Kuantum', *EduFisika*, 6.1 (2021), 34–40
<<https://doi.org/10.22437/edufisika.v6i1.10981>>

Ramadani, A. N., Kirana, K. C., Astuti, U., & Marini, A, 'Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Terhadap Dunia Pendidikan (Studi Literatur).', *Jurnal*

Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora, 2(6), 749-756., 9860.8 (2023), 7367–72 <<https://doi.org/10.53625/jpdsh.v2i6.5432>>

Ratnawati, Rhenny, ‘Pengelolaan Sumberdaya Alam Dan Lingkungan (Natural Resources and Environmental Management)’, *Journal of Nat Res EnvMan*, 13(2) (2023), 7

Renita Guntoro, Suparji, Rina Harimurti, ‘Pengaruh Media Pembelajaran Quizizz’, *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 9.17 (2023), 308–19 <<https://doi.org/10.5281/zenodo.8307495>>

Romlah S, Nugraha, dan W. Setiawan, ‘Analisis Motivasi Belajar Siswa SD Al-Baqoroh 448 Bandung Dengan Menggunakan Media ICT Berbasis for VBA Exel’, *Jurnal Pendidikan Matematika*, 98

Sanjaya, H. W., ‘Media Komunikasi Pembelajaran’ (Prenada Media, 2016)

Sanjaya, Wina., ‘Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan’ (Jakarta: Prenada Media Group, 2010)

Sardiman, A M, *Interaksi Dan Motivasi Belajar Mengajar. 2011*, Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada, 2011

Solikhah, Halimatus, ‘Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Quizizz Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Teks Persuasif Kelas VIII Di SMPN 5 Sidoarjo Tahun Pelajaran 2019/2020’, *Bapala*, 7(3) (2020)

Sugiyono, Prof. Dr., ‘Metode Penelitian Kuantitatif’ (Bandung: Alfabeta, 2019), p. 17

Tanzeh, Ahmad, ‘Metedologi Penelitian Praktis’ (Yogyakarta: Teras, 2011), p. 61

Umam, Khoirul, ‘Pengaruh Media Picture Story Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Pada Materi Biologi The Influence of Picture Story Media on Students ’ Critical Thinking Ability in Biological Material’, *Proceeding Biology Education Conference*, 15.1 (2018), 111–15

Uno, Hamzah B., ‘Teori Motivasi Dan Pengukurannya’ (Jakarta: Bumi Aksara,

2019)

Warsita, Bambang, 'Teknologi Pembelajaran, Landasan Dan Aplikasinya' (Jakarta: PT Rineka Cipta, 2008), p. 265

Wibawanto, Wandah, 'Desain Dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif' (Jember: Cerdas Ulet Kreatif, 2017), p. 25