

DAFTAR RUJUKAN

- Al-Qur'an Surah Al-'Alaq Ayat 4-5: Lajnah Pentashihan Mushaf Al-Qur'an, Kementerian Agama RI.
- Abd Rahman Bp et al., *Pengertian Pendidikan, Ilmu Pendidikan Dan Unsur-Unsur Pendidikan*, n.d.
- Asril Bijaksana, "Pendekatan Teori Interaksionisme Simbolik Dalam Metodologi Penelitian Kualitatif" PESHUM: Jurnal Pendidikan, Sosial Dan Humaniora 4, no. 2 (2025): 2244–56, <https://doi.org/https://doi.org/10.56799/peshum.v4i2.7697>.
- Aprianis, "Penggunaan Aplikasi Quizizz Terhadap Minat Belajar Siswa." Konfigurasi : Jurnal Pendidikan Kimia Dan Terapan 8, No. 2 (2024).
- Arikunto, Suharsimi. "Metode Peneltian." Jakarta: Rineka Cipta 173.2 (2010).
- Amarullah, "Karakteristik Media Pembelajaran Interaktif untuk Siswa Sekolah Menengah Pertama" Jurnal Manajemen Pendidikan 9.3 (2024): 305-313.
- Anyan, "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Quizizz untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa SMK." VOX EDUKASI: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan 15.1 (2024): 68-78.
- Aan Komariah dan Djama'an Satori. (2014). "Metedologi Penelitian Kualitatif. Bandung: Alfabetha."
- Cecily M. Begley, "Using Triangulation in Nursing Research," Journal of Advanced Nursing 24, no. 1 (July 1996): 122–28, <https://doi.org/10.1046/j.1365-2648.1996.15217.10>.
- Citra Cahyani Amildah "Keefektifan Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi Quizizz Terhadap Hasil Belajar Teknologi Siswa Kelas X SMK Ketintang Surabaya." Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP) 8.2 (2020)
DOI: <https://doi.org/10.26740/jpap.v8n2.p261-272>
- Chairuna, Sasmita, et al. "Hakikat Peserta Didik dalam Pendidikan Islam." Alacrity: Journal of Education (2023): 10-18. DOI: <https://doi.org/10.52121/alacrity.v3i2.160>
- Eka Ariaty, "Pengaruh Media Digital Interaktif terhadap Motivasi Belajar Siswa Sekolah Menengah", Jurnal Kependidikan Media Nomor 2 (2025)
DOI: <https://doi.org/10.26618/jkm.v14i2.19006>
- Elfiranur, "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis E-Book untuk Meningkatkan Minat Belajar Materi Wujud Zat dan Perubahannya". Jurnal Inovasi Pendidikan Matematika dan IPA 5.2 (2025): 607-616. DOI: <https://doi.org/10.51878/science.v5i2.4117>
- Fachreza, F., Suryanti, N. M. N., & Nursaptini, N. Penerapan Metode Demonstration Berbantuan Media Gambar untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa pada Mata Pelajaran Sosiologi Kelas XI IPS 1 SMAN 2 Taliwang. Pendidikan, Jurnal Ilmiah 8(1), (2023) Profesi 72-77. <https://doi.org/10.29303/jipp.v8i1.1102>
- Fatimah, M., Sugiyarti, S., & Ahmada, F. (2024). "Transformasi Administrasi Tatalaksana Sekolah di Era Digital: Tantangan dan Peluang untuk

- Pendidikan Masa Depan Tsaqofah* 4(6), 3973-3984.
<https://doi.org/10.58578/tsaqofah.v4i6.3924>
- Faizah Fitria. "Strategi Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa Melalui Pemanfaatan Media Digital Interaktif Pada Penggunaan Aplikasi Pembelajaran Berbasis Smartphone." *Jurnal Ilmiah Multidisipin* 2.8 (2024): 360-364.
- Haji, B. Tinjauan. "Pengertian Implementasi" laporan akhir 31 (2020).
- Hasan, M. *Media Pembelajaran*. In Tahta Media Group.(2021).
- Heldanita, Heldanita. "Pengembangan Kreativitas Melalui Eksplorasi." *Golden Age: Jurnal Ilmiah Tumbuh Kembang Anak Usia Dini* 3.1 (2018): 53-64.
<https://doi.org/10.14421/jga.2018.31-05>
- Handayani, Santy, Didik Nur Huda, and Siwi Puji Astuti. "Pemanfaatan Quizizz sebagai Media Pembelajaran Interaktif." *Jurnal Kabar Masyarakat* 1.2 (2023): 50-56. DOI: <https://doi.org/10.54066/jkb.v1i2.448>
- Hasil wawancara pra-penelitian dengan Bu Dra. Faridatul Hasanah SOSIOLOGI MAN Kota Blitar pada tanggal 4 Oktober 2025.
- Irfansyah, "Pemanfaatan Aplikasi Quizizz Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa." *Jurnal Teknik Otomotif: Kajian Keilmuan Dan Pengajaran* 8 (2024): 19. DOI: <https://doi.org/10.17977/um074v8i12024p19-25>.
- Kurniawan, A. *Transformasi Digital dalam Pendidikan: Tantangan dan Peluang*. *Jurnal Pendidikan Teknologi*, (2019) 15(2), 45-56.
- Krisna Wahyu, "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Quizizz terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas 10 Program Keahlian DKV SMK Negeri 10 Malang." *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer* 11.6 (2024): 1177-1184.
- Lestari, Witri, et al. "Penerapan Aplikasi Quizizz Dalam Pembelajaran." *Community Development Journal: Jurnal Pengabdian Masyarakat* 3.3 (2022): 1462-1465.
- Mardizal, Jonni, and Ali Ramatni. "Sosiologi Pendidikan", (Solok Sumatera Barat: Tim Mafy,2024) hlm 9.
- Ma'rufah, "Eksplorasi Afektif Peserta Didik Melalui Media Quipper dalam Pengembangan Minat Belajar Siswa di MAN 3 Jombang" *Al-Furqan: Jurnal Agama, Sosial, dan Budaya* 3.3 (2024): 933-946.
- Mahendra, Yoga, Galuh Mulyawan, and Vina Karina Putri. "Transformasi Pembelajaran Sosiologi: Peran Keterampilan 4c Di Abad Ke-21: Indonesia." *P2M STKIP Siliwangi* 10.2 (2023): 120-131.DOI: <https://doi.org/10.22460/p2m.v10i2.4188>
- Martin, Yona, and Dedi Hermon. "Urgensi Pembelajaran Sosiologi dalam Memperkuat Nilai-Nilai Karakter Siswa." *JRTI (Jurnal Riset Tindakan Indonesia)* 7.4 (2022): 691-695.
- Nurdin Usman, "Konteks Implementasi Berbasis Kurikulum". (Bandung: CV Sinar Baru, 2022).
- Nugroho, D. *Pengaruh Media Digital Interaktif terhadap Motivasi Belajar Siswa*. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 8(1), (2020) 12-20.

- Nurdinah Hanifah, "*Sosiologi Pendidikan*" (Jawa Barat: UPI Sumedang Press, 2016) hlm 3.
- Purwati, P. D., Fathunnabila, M., Iskandar, S. L., Lutfiani, F. D., Timantiotiningrum, T. P. K., Istigfarin, N. H., & Carolin, A. R. *Pembelajaran Bahasa Indonesia dalam Media Interaktif Berbudaya. Cahya Ghani Recover* .(2024).
- Putri, R., & Hidayat, T. *Pembelajaran Daring dan Penggunaan Media Digital selama Pandemi COVID-19. Jurnal Pendidikan dan Teknologi*, 10(1), (2021) 55-63.
- Prasetyo, B. *Pengembangan E-Book Interaktif untuk Meningkatkan Minat Baca Siswa. Jurnal Inovasi Pendidikan*, 7(3).(2020) 33-42.
- Purwandari, S. *Pemanfaatan Aplikasi E-Book Kurikulum 13 Sma Dan Smk. Jurnal Sainstech*, (2020) 7(1), 59–63.
- Putra, A. *Pemanfaatan Media Digital Interaktif dalam Pembelajaran. Jurnal Teknologi Pendidikan*, (2021),12(1), 45-53.
- Putri, Diana Nur Septiyawati, et al. "*Analisis Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Media Interaktif terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar.*" *Jurnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora* 2.2 (2022): 363-374. DOI: <https://doi.org/10.53625/jpdsh.v2i2.4290>
- Putri, Denyka Arinda, et al. "*Implementasi Analisis Swot (Strength, Weakness, Opportunities, And Threat) Dalam Strategi Pemasaran Produk Pada PT Adib Global Food Supplies Surabaya.*" *Jurnal Bisnis Indonesia* 13.1 (2022).
<https://doi.org/10.33005/jbi.v13i1.3079>
- Pribadi, Reksa Adya, et al. "*Analisis Penerapan Multimedia Interaktif Di Kelas 5 SDN Karundang 1.*" *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan* 10.9 (2024): 584-590. DOI: <https://doi.org/10.5281/zenodo.11181095>
- Puspita, "*Rancang Bangun Media E-book Flipbook Interaktif pada Materi Interaksi Manusia dengan Lingkungannya Sekolah Dasar.*" *Journal of Educational Learning* ,(2021)65-84. DOI: <https://doi.org/10.46229/elia.v1i2.307>
- Rahmawati, S. *Kesiapan Guru dan Siswa dalam Implementasi Media Digital di Sekolah Menengah. Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, 14(2), 78-89 (2022).
- Ratih Puji Lestari, "*Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Menggunakan Aplikasi Quizizz Pada Mata Pelajaran Sosiologi Di Kelas X SMA Negeri 4 Banjarbaru*"(2022).
- Rohman, Ahmad Aunur. "*Implementasi Media Digital Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Geometri.*" *Jurnal Ilmu Pendidikan, Bahasa Dan Sastra* 1.2 (2024): 35-41.
- Sarnoto, A., Hidayat, R., Hakim, L., Alhan, K., Sari, W., & Ika, I. *Analisis Penerapan Teknologi dalam Pembelajaran dan Dampaknya terhadap Hasil Belajar. Journal on Education* ,(2023) 6(1), 82-92.
<https://doi.org/10.31004/joe.v6i1.2915>
- Subroto, D. E., Supriandi, Wirawan, R., & Rukmana, A. Y. *Implementasi Teknologi dalam Pembelajaran di Era Digital: Tantangan dan Peluang*

- bagi Dunia Pendidikan di Indonesia. Jurnal Pendidikan West Science*, 473-480. (2023)
<https://doi.org/10.58812/jpdws.v1i07.542>
- Sugiyono, *Metode Penelitian Kualitatif* (Alfabeta Bandung, 2022),
<https://id.scribd.com/document/691644831/Metode-Penelitian-2022-SUGIYONO>.
- Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D* (Penerbit Alfabeta Bandung, 2013), hlm 145.
- Supriyanto Dedgo, *Metodologi Penelitian Kualitatif* (Jambi: Sonpedia Publishing Indonesia, 2023), 141.
- Salsabila, "Pemanfaatan Aplikasi Quizizz Sebagai Media Pembelajaran Ditengah Pandemi pada Siswa SMA." *Jurnal Ilmiah Ilmu Terapan Universitas Jambi* 4.2 (2020): 163-173. DOI: <https://doi.org/10.22437/jiituj.v4i2.11605>
- Sari, L., & Wibowo, H. *Efektivitas Media Digital Interaktif dalam Pembelajaran Sosiologi. Jurnal Sosiologi Pendidikan*, 9(1), (2021) 23-31.
- Setiawan, H. *Peran Infrastruktur Teknologi dalam Pengembangan Pendidikan Berbasis Digital di Indonesia.*(2020) *Jurnal Teknologi Pendidikan*
- Shalikhah, N.D. "Media Pembelajaran Interaktif Lectora Inspire sebagai Inovasi Pembelajaran" *Warta Lpm* 20.1 (2017): 9-16.
- Sejarah MAN Kota Blitar <http://malintar2010.blogspot.com/2012/01/sejarah-man-kota-blitar.html> diakses tanggal 9 Februari 2026.
- Syafani, S. R. *Penerapan E-Book Interaktif Berbasis Kearifan Lokal dalam Pembelajaran Teks Biografi. Educania: Journal of Education and Humanities*,1(2), (2023) 16-22. <https://doi.org/10.5968/educania.v1i2.27>
- Tenri Awaru, A. O. *Sosiologi Keluarga*. PENERBIT MEDIA SAINS INDONESIA.(2021).
- Trisyana, "Pemanfaatan Aplikasi Quizizz Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Bagi Siswa Tingkat Sekolah Dasar." *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 10.02 (2025): 405-415.
- Visi dan Misi MAN Kota Blitar <https://man1kotablitar.sch.id> diakses pada tanggal 9 Februari 2026.
- Wawancara dengan Bapak Ferry Riyandika selaku Waka Kurikulum di MAN Kota Blitar pada tanggal 9 Februari 2026 pukul 10.25
- Wawancara dengan Bu Dra. Faridatul Hasanah selaku guru Sosiologi kelas X MAN Kota Blitar pada hari Selasa, 3 Februari 2026 pukul 13.15
- Wawancara dengan Zulfiana Azzuhira peserta didik di kelas X I MAN Kota Blitar pada hari Rabu, 11 Februari 2026 pukul 10.40
- Wawancara dengan Miftachul Khafid peserta didik di kelas X I MAN Kota Blitar pada hari Rabu, 11 Februari 2026 pukul 10.50
- Wawancara dengan Rafi Duri Rahagi peserta didik di kelas X I MAN Kota Blitar pada hari Rabu, 11 Februari 2026 pukul 10.58
- Wawancara dengan Ahmad Faisal peserta didik di kelas X I MAN Kota Blitar pada hari Rabu, 11 Februari 2026 pukul 11.08
- Wawancara dengan Nilna Azizah peserta didik di kelas X I MAN Kota Blitar pada hari Rabu, 11 Februari 2026 pukul 11.18

Wawancara dengan Ahmad Kanzun peserta didik di kelas X I MAN Kota Blitar pada hari Rabu, 11 Februari 2026 pukul 11.26

Wawancara dengan Feni Nuril Amalia peserta didik di kelas X I MAN Kota Blitar pada hari Rabu, 11 Februari 2026 pukul 11.40

Yuangga, K. (2023). *“Transformasi Digital dalam Pendidikan Ekonomi: Menyiapkan Generasi Muda untuk Menghadapi Tantangan Ekonomi Digital”*. Jiip - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan, 6(6), 4507-4517. <https://doi.org/10.54371/jiip.v6i6.2410>

Yuliana, M. *Hambatan Pemanfaatan Media Digital oleh Siswa di MAN Kota Blitar*. *Jurnal Pendidikan Lokal*, 5(1), (2023) 10-18.