

DAFTAR RUJUKAN

- Abdurrahman. “Tanggapan Mahasiswa Tentang Pengaruh Media Gambar terhadap Hasil Belajar Peserta Didik.” *Journal Transformation of Mandalika* 5, no. 1. 2024.
- Achlikul Zahwa, Feriska, dan Imam Syafi’i. “Pemilihan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi.” *Equilibrium: Jurnal Penelitian Pendidikan dan Ekonomi*. 2022.
- Ahmad EH, et al. *Metodologi Penelitian Kesehatan*. t.t.p.: Rizmedia Pustaka Indonesia, t.t.
- Anafi, Khoirul, Iskandar Wiryokusumo, dan Ibut Priono Leksono. “Pengembangan Media Pembelajaran Model ADDIE Menggunakan Software Unity 3D.” *Jurnal Education and Development* 9, no. 4. 2021.
- Arikunto, Suharsimi. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Edisi 3. Jakarta: Bumi Aksara, 2021.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada, 2017.
- , *Media Pembelajaran*. Jakarta: RajaGrafindo Persada, 2017.
- Badrullah, Jeranah, dan Asdar. *Membuat Matematika Menjadi Ajaib: Kiat dan Trik untuk Mengajarkan Konsep Matematika yang Mengasyikkan pada Anak Sekolah Dasar*. Yogyakarta: Deepublish Digital Publisher, 2024.
- Bakar, Ince Prabu Setiawan, dan Badruddin Kaddas. “Peningkatan Hasil Belajar melalui Pembelajaran Tipe Student Teams Achievement Division pada Siswa Sekolah Dasar Negeri Daya II Makassar.” *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 3, no. 1. Makassar: Universitas Islam Makassar, 2022.
- Basuki, Ari. *Buku Ajar Metode Penelitian: Konsep Dasar dan Perancangan Basis Data*. Ponorogo: Wade Group, 2015.
- Bikhurin’in, Oktafina, Asma’ul Husna, dan Fitria Martanti. “Upaya Meningkatkan Hasil Belajar IPS melalui Model Pembelajaran Circuit Learning pada Siswa Kelas V.” *Jurnal Magistra* 9, no. 2. Semarang: Universitas Wahid Hasyim, 2018.
- Bimajaya, Didannuar, Sumpna, dan Farid Musyadad. “Analisis Penerapan Gerakan Literasi Sekolah pada Minat Baca Peserta Didik Kelas II SD Negeri Kepek Tahun Ajaran 2024/2025.” *DIKDASTIKA: Jurnal Ilmiah Pendidikan Ke-SD-an* 11, no. 1. 2025.
- Branch, Robert Maribe. *Instructional Design: The ADDIE Approach*. New York: Springer, 2009.

- Bruner, Jerome. *The Process of Education*. Cambridge: Harvard University Press, 1960.
- Cahyani, Meiza Ilka, J. A. Alim, dan E. Noviana. "Pengaruh Model Pembelajaran Realistic Mathematics Education (RME) Berbantuan Multimedia Interaktif terhadap Kemampuan Penalaran." *Jurnal Pendidikan Tambusai* 8, no. 1. 2024.
- Dale, Edgar. *Audio-Visual Methods in Teaching*. New York: Dryden Press, 1969.
- Hadi, Purwaka. "Peningkatan Kemampuan dalam Operasi Pengurangan melalui Media Kantong Bilangan pada Anak Tunarungu Kelas IV di SLBN 1 Barru." *Jurnal Inovasi Pedagogik dan Teknologi* 2, no. 2. 2024.
- Hamalik, Oemar. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara, 2007.
- Haryanto. *Evaluasi Pembelajaran (Konsep dan Manajemen)*. Yogyakarta: UNY Press, 2020.
- Hasyim, Adelina. *Metode Penelitian dan Pengembangan di Sekolah*. Yogyakarta: Media Akademi, 2016.
- Herni, Herni, Muktiono Wasposito, dan Sigit Wibowo. *Monograf Pengembangan Media Interaktif Berbasis Android*. Bandung: Widina Bhakti Persada, 2022.
- Hidayah, Hani Safitri. "Penggunaan Media Konkret untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Nilai Tempat dalam Pelajaran Matematika bagi Siswa Kelas II SD Negeri 4 Sendang Asih Tahun Pelajaran 2024/2025." *EDUBINA: Jurnal Pembelajaran Pendidikan Dasar*. 2025.
- Ilham Azis, et al. *Media Pembelajaran*. t.t.p.: Eureka Media Aksara, 2023.
- Imam Muslim. *Shahih Muslim*, no. 2699. Dalam "Bab Keutamaan Berkumpul untuk Membaca Al-Qur'an dan Berdzikir." Diakses 26 Mei 2026. <https://www.hadits.id>.
- Irfan Syahroni, Muhammad. "Prosedur Penelitian Kuantitatif." *eJurnal Al Musthafa*. 2022.
- Isnaeni, Neni, dan Dewi Hildayah. "Media Pembelajaran dalam Pembentukan Interaksi Belajar Siswa." *Jurnal Syntax Transformation* 1, no. 5. 2020.
- Jurnal Pendidikan Empiris. *Jurnal Pendidikan Empiris*. Vol. 6, Edisi 30. Indonesia: Sang Surya Media, 2019.
- Kapp, Karl M. *The Gamification of Learning and Instruction*. San Francisco: Pfeiffer, 2012.

- Kementerian Agama Republik Indonesia. "QS. Ar-Ra'd Ayat 11." Dalam *Al-Qur'an Indonesia*. Diakses 26 Mei 2026. <https://quranapp.id>.
- Kleden, Maria Agustina, et al. "Peningkatan Kemampuan Literasi Numerasi melalui Pembelajaran Matematika Berbasis Media Interaktif." *Jurnal Media Informatika* 6, no. 6. 2025.
- Lutfia, Ainaya Hanum, Widya Kusumaningsih, dan Sri Suneki. "Analisis Pemanfaatan Media Math Playground dalam Pembelajaran Matematika Kelas 1 Materi Pengurangan." *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang* 9, no. 2. 2023.
- Marlina. "Transformasi Pembelajaran Matematika melalui Media Inovatif di SD Negeri Tualang Pateng." *Jurnal Media Belajar Indonesia* 1, no. 1. 2025.
- Mengkido, Meyland Rikhar, et al. "Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Materi Perkalian dengan Menggunakan Media Pembelajaran Konkret." *JUDIKA: Jurnal Pendidikan Matematika* 8, no. 3. 2025.
- Mubarak, A. Zaki. *Penelitian Kuantitatif dan Statistik Pendidikan dengan SPSS*. Yogyakarta: Deepublish, 2022.
- Nazir, Moh. *Metode Penelitian*. Bogor: Ghalia Indonesia, 2014.
- Nofrianda, Erliyen, et al. "Media Pembelajaran E-Learning untuk Meningkatkan Hasil Belajar." *Jurnal Pendidikan Tambusai* 7, no. 2. 2023.
- Nurrita, Teni. "Pengembangan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." *MISYKAT: Jurnal Ilmu-ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah dan Tarbiyah*. 2018.
- OECD. *PISA 2022 Results Combined Executive Summaries*. Paris: OECD Publishing, 2023.
- Okpatrioka. "Research and Development (R&D) Penelitian yang Inovatif dalam Pendidikan." *Dharma Acariya Nusantara: Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Budaya* 1, no. 1. 2023.
- Piaget, Jean. *The Psychology of the Child*. New York: Basic Books, 1969.
- Putra, Deni Dwi, Hepsi Nindiasari, dan Maman Fathurrohman. "Systematic Literature Review: Pembelajaran Berbasis Permainan dalam Pendidikan Matematika terhadap Efektivitas dan Strategi Implementasinya." *Sigma: Jurnal Pendidikan Matematika* 17, no. 1. 2025.
- Purwanto, Anim. *Konsep Dasar Penelitian Kualitatif: Teori dan Contoh Praktis*. t.t.p.: Penerbit P4I, 2022.

- Qiptiyyah, Mariyatul. "Peningkatan Hasil Belajar PKN Materi Kedudukan dan Fungsi Pancasila melalui Metode Jigsaw Kelas VIII F MTs Negeri 5 Demak." *G-COUNS: Jurnal Bimbingan dan Konseling* 5, no. 1. Yogyakarta: Universitas PGRI Yogyakarta, 2020.
- Rachmawati, Denny Aulia, et al. *Media Pembelajaran*. Padang: CV. Gita Lentera, 2025.
- Rahmani, Diah Ayu, Risnawati, dan Muhammad Fikri Hamdani. "Uji T-Student Dua Sampel Saling Berpasangan (Paired Sample t-Test)." *Jurnal Penelitian Ilmu Pendidikan Indonesia* 4, no. 2. 2025.
- Rahmania, Cici Aulia, et al. "Analisis Teori Belajar Bruner untuk Membantu Peserta Didik dalam Pembelajaran Matematika." *de Fermat: Jurnal Pendidikan Matematika* 8, no. 1. 2025.
- Rayanto, Yudi Hari, dan Sugianto. *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2: Teori dan Praktek*. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute, 2020.
- Republik Indonesia. *Peraturan Menteri Pendidikan Dasar dan Menengah Nomor 13 Tahun 2025 tentang Standar Kompetensi Lulusan dan Standar Isi pada Jenjang Pendidikan Dasar*. Jakarta: Kemendikdasmen, 2025.
- Rusmayana, Taufik. *Model Pembelajaran ADDIE Integrasi PEDATI di SMK PGRI Karisma Bangsa sebagai Pengganti Praktek Kerja Lapangan di Masa Pandemi COVID 19*. Bandung: Widina Bhakti Persada, 2021.
- Safitri, Kinanti Dwi, dan Eko Wahyuni Rahayu. "Bentuk Penyajian Tari Mayang Rontek Karya Setu sebagai Tari Penyambutan Tamu (Seremonial) di Kabupaten Mojokerto." *JISOSEPOL: Jurnal Ilmu Sosial Ekonomi dan Politik* 3, no. 1. 2025.
- Saleh, M. Sahib, Syahrudin, Muh. Syahrul Saleh, Ilham Azis, dan Sahabuddin. *Media Pembelajaran*. t.t.p.: Eureka Media Aksara, 2023.
- Setiawi, Agustina Purnami, et al. "Pembelajaran Matematika Berbasis Multimedia dan Interaktif." *Varied Knowledge Journal* 2, no. 2. 2024.
- Siregar, Avridayati, Zihan Rahmayani, Nadia Safira, Annisa Rahmah, Rahmaida, dan Helmalia Putri Ritonga. "Penjumlahan, Pengurangan, Pembagian, Perkalian pada Operasi Bilangan Bulat." *INNOVATIVE: Journal of Social Science Research* 3, no. 2. 2023.
- Skinner, B.F. *The Technology of Teaching*. New York: Appleton-Century-Crofts, 1968.

- Slameto. *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta, 2003.
- Solihah, Rini Nur, dan Sarah Selawati. "Pengembangan Modul Ajar Terpadu dengan Model Berbasis Masalah Tema Ragam Bentang dan Profesi di Kelas 4 Sekolah Dasar." *Jurnal Penelitian Pendidikan* 24, no. 2. 2024.
- Sudijono, Anas. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada, 2013.
- Sugiharto, Firsta Bagus, Kardiana Metha Rozhana, dan Luluk Nurjanah. "Pengembangan Modul Kurikulum Merdeka Pembelajaran IPAS Materi Tumbuhan Sumber Kehidupan di Bumi dalam Meningkatkan Prestasi Belajar." *Inteligensi: Jurnal Ilmu Pendidikan* 7, no. 1. 2024.
- Sugiyono. *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development)*. Bandung: Alfabeta, 2019.
- , *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2020.
- , *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2022.
- Suryani, Setiawan, dan Putria. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: Remaja Rosdakarya, t.t.
- Suryani, Sevi, Nurlaila Abdullah Mashabi, dan Mulyati. "Pengembangan Media Pembelajaran E-Modul." *Jurnal Kiprah Pendidikan* 2, no. 1. 2023.
- Suryaningsih, Hastin, dan Zela Septikasari. "Analisis Penggunaan Media Pembelajaran terhadap Hasil Belajar di SD Negeri Jumeneng Lor." *Jurnal PGSD Indonesia*. 2024.
- Ulya, Najma, et al. "Peran Media Pembelajaran Digital dalam Pembelajaran Matematika di Era Merdeka Belajar: Systematic Literature Review." *Aljabar: Jurnal Ilmuan Pendidikan* 1, no. 2. 2025.
- Wirda, Yendri, et al. *Faktor-Faktor Determinan Hasil Belajar Siswa*. Jakarta: Pusat Penelitian Kebijakan, Badan Penelitian dan Pengembangan dan Perbukuan, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2020.
- Yayuk, Erna, et al. *Pembelajaran Matematika yang Menyenangkan*. Malang: Penerbit Universitas Muhammadiyah Malang, 2018.
- Zulminiati, Prima Nora Ananda, dan Umami Salamah. *Dasar-Dasar Pengembangan Matematika Anak Usia Dini*. Yogyakarta: Deepublish Digital, 2025.