

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
SURAT PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah.....	7
C. Batasan Masalah	7
D. Rumusan Masalah.....	8
E. Tujuan Penelitian	8
F. Spesifikasi Produk	9
G. Kegunaan Penelitian	12
H. Penegasan Istilah	14
BAB II LANDASAN TEORI	17
A. Kajian Teori.....	17
1. Media Pembelajaran.....	17
2. Permainan Si Kurmat.....	21
3. Hasil Belajar.....	24
4. Penjumlahan dan Pengurangan	31
B. Kerangka Berpikir	35
C. Penelitian Terdahulu	39

BAB III METODE PENELITIAN	46
A. Desain Penelitian dan Pengembangan	46
B. Model Pengembangan	48
C. Prosedur Pengembangan.....	50
D. Uji Coba.....	54
E. Teknik Pengumpulan Data	55
F. Analisis Data.....	63
BAB IV HASIL PENELITIAN.....	70
A. Pengembangan Media Pembelajaran Si Kurmat	71
B. Kelayakan Media Pembelajaran Si Kurmat.....	100
C. Efektivitas Media Pembelajaran Si Kurmat	112
BAB V PEMBAHASAN	116
A. Pengembangan Media Pembelajaran Si Kurmat	116
B. Kelayakan Media Pembelajaran Si Kurmat.....	119
C. Efektivitas Media Pembelajaran Si Kurmat	120
BAB VI PENUTUP	122
A. Simpulan.....	122
B. Saran	124
DAFTAR RUJUKAN	125
LAMPIRAN.....	130