

DAFTAR ISI

LEMBAR SAMPUL.....	i
LEMBAR JUDUL.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN.....	v
SURAT PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	vi
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN	viii
PRAKATA	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR BAGAN.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
ABSTRAK	xix
ABSTRACT.....	xx
المخلص.....	xxi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Batasan Masalah	7
D. Tujuan Penelitian Dan Pengembangan.....	7
E. Manfaat Penelitian Dan Pengembangan	7
F. Asumsi Penelitian Dan Pengembangan	9
G. Spesifikasi Produk.....	9
H. Penegasan Istilah.....	10
I. Sistematika Pembahasan	11
BAB II KAJIAN PUSTAKA	13
A. Deskripsi Teori	13
1. Penelitian dan Pengembangan.....	13

2.	Video Pembelajaran Matematika.....	18
3.	Pendekatan Matematika Realistik	21
4.	Media Pembelajaran Valid.....	23
5.	Media Pembelajaran Praktis	24
6.	Media Pembelajaran Efektif.....	25
7.	Persamaan Garis Lurus.....	26
B.	Kerangka Berpikir.....	28
C.	Penelitian Terdahulu.....	30
BAB III METODE PENELITIAN		33
A.	Jenis Penelitian.....	33
B.	Model Pengembangan.....	34
C.	Prosedur Penelitian dan Pengembangan	35
D.	Teknik Pengumpulan Data	40
E.	Instrumen Pengumpulan Data	41
F.	Teknik Analisis Data	44
BAB IV HASIL PENELITIAN.....		53
A.	Deskripsi Hasil Penelitian	53
1.	Analisis (<i>Analyze</i>).....	53
2.	Desain Produk (<i>Design</i>).....	56
3.	Pengembangan Produk (<i>Development</i>).....	59
4.	Implementasi (<i>Implementation</i>)	77
5.	Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	82
BAB V PEMBAHASAN		89
A.	Kevalidan Media Pembelajaran	89
B.	Kepraktisan Media Pembelajaran.....	90
C.	Keefektifan Media Pembelajaran	91
BAB VI PENUTUP		93
A.	Kesimpulan	93
B.	Saran.....	94
DAFTAR RUJUKAN.....		96
LAMPIRAN-LAMPIRAN		100