

DAFTAR PUSTAKA

- Agrifina, Vivia Febrilian, Vrisilia, Vinka, Agustina, Lia Nanda, Supriyadi, Supriyadi, and Izzatika, Amrina. "Pentingnya Motivasi Belajar Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Di Sekolah Dasar." *PEDAGOGIKA: Jurnal Pedagogik dan Dinamika Pendidikan* 12, no. 2 (n.d.).
- Agus Rustamana, Khansa Hasna Sahl, Delia Ardianti, and Ahmad Hisyam Syauqi Solihin. "Penelitian dan Pengembangan (Research & Development) dalam Pendidikan." *Jurnal Bima : Pusat Publikasi Ilmu Pendidikan bahasa dan Sastra* 2, no. 3 (June 2024): 60–69. <https://doi.org/10.61132/bima.v2i3.1014>.
- Alfiana, Isna. "Aplikasi Media Pembelajaran Sistem Pernapasan Manusia dengan Pemanfaatan Augmented Reality Berbasis Android." *Edu Elektrika Journal* 10 (2021).
- Amir, Isnawati. *Pengembangan Buku Ajar dan Augmented Reality (AR) pada Konsep Sistem Pencernaan di Sekolah Menengah Atas*. n.d.
- Andriati, Novi, and Atika Amelia. *Minat Belajar Anak Slow Learner*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia, n.d.
- Arifah Fitriyah, Lina, Septiyanti, Nisa Dwi, Fitriyah, Ema Ied, Rukmana, Arief Yanto, Wahyuningsih, Destri, AKbar, Muh Rijalul, Romlah, Listiyani Siti, et al. *Teknologi Pendidikan - Virtual Reality dan Augmented Reality dalam Pendidikan*. Padang, Sumatera Barat: GET PRESS INDONESIA, n.d.
- Azhari, Nabilah Syahirah, Indayana Febriani Tanjung, and Sayed Akhyar. "Pengembangan E-Magazine pada Materi Sistem Ekskresi Terintegrasi Nilai Keislaman." *Jurnal Binomial* 6, no. 2 (September 2023): 185–200. <https://doi.org/10.46918/bn.v6i2.1963>.
- Bara, Yulius Panther, Dina Gasong, and I. Ketut Linggih. "Pengaruh Media Pembelajaran Augmented Reality terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Kelas VIII pada Mata Pelajaran IPA di SMP Kristen Sangalla'." *Jurnal Studi Guru dan Pembelajaran* 8, no. 3 (September 2025): 1431–41. <https://doi.org/10.30605/jsgp.8.3.2025.6750>.
- Cohen, Jacob. *Statistical Power Analysis for the Behavioral Sciences*. 2. ed., Reprint. New York, NY: Psychology Press, 2009.
- Depdiknas. *Pedoman Penulisan Buku Ajar*. Jakarta: Depdiknas, 2008.
- Destiara, Meyninda. "Teknologi Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Biologi." *Jurnal Sistem Informasi dan Bisnis Cerdas* 13, no. 2 (August 2020): 75–80. <https://doi.org/10.33005/sibc.v13i2.2190>.

- Diah Aryulina, D. *BIOLOGI: - Jilid 2*. Esis, n.d. <https://books.google.co.id/books?id=S29qVUvoU1oC>.
- Djonomiarjo, Triono. "Pengaruh Model Problem Based Learning Terhadap Hasil Belajar." *Aksara: Jurnal Ilmu Pendidikan Nonformal* 5, no. 1 (March 2020): 39. <https://doi.org/10.37905/aksara.5.1.39-46.2019>.
- Dr. Zubaedi, M. A. M. P. *Desain Pendidikan Karakter*. Prenada Media, 2015.
- Dra. Erna Haryani, M. P. *Model Discovery Proses Kelompok Berbantuan Media Dialog Interaktif "Mata Najwa" Untuk Meningkatkan Minat Dan Hasil Belajar*. Uwais inspirasi indonesia, 2023. <https://books.google.co.id/books?id=f0a5EAAAQBAJ>.
- Fajrin, Weny Eka Yulia, Nadya Ayu Faradila, Anisa Nurhikmah, Yoga Dwi, Urvia Zahna Rohandy, Fiki Riehad Zuhdi, and Ika Dian. *Keefektifan Augmented Reality Terhadap Hasil Belajar IPA Kelas V SDN Barurambat Kota 01 Pamekasan*. 10 (2025).
- Fatahillah, Fatahillah, and Jean Amorie. "Penggunaan Buku Ajar Dalam Meningkatkan Kemampuan Literasi Kewarganegaraan Siswa SD Kelas Rendah." *Journal Of Elementary School Education (Jouese)* 2, no. 2 (July 2022): 111–20. <https://doi.org/10.52657/jouese.v2i2.1772>.
- Fauziah, Arbaul, and Ahmad Fahrudin. "Pengembangan Buku Petunjuk Praktikum Biologi Umum untuk Mahasiswa Program Sarjana Prodi Tadris Biologi UIN Sayyid Ali Rahmatullah Tulungagung." *Quagga: Jurnal Pendidikan dan Biologi* 14, no. 1 (January 2022): 1–8. <https://doi.org/10.25134/quagga.v14i1.4521>.
- Fiel Peres, Fernanda. "Effect Sizes for Nonparametric Tests." *Biochemia Medica* 36, no. 1 (February 2026): 5–16. <https://doi.org/10.11613/BM.2026.010101>.
- Furqon, Muhammad. *Minat Belajar*. Sumatera Barat: MAFY, 2024. <https://repository.um.ac.id/5615/1/fullteks.pdf>.
- Halim, Habib Abdul. "Analisis Kesilapan Bahasa Pada Buku Ajar Bahasa Arab Kurikulum 2013 Terbitan Toha Putra." *MIYAH: Jurnal Studi Islam* 14, no. 2 (2018): 61.
- Halimah, Nur. "Unsur-Unsur Penting Penilaian Objek Dalam Evaluasi Hasil Belajar." *Educatioanl Journal: General and Specific Research* 2 (n.d.): 160–67.
- Jafriati. *Praktis Belajar Biologi Untuk Mahasiswa Kesehatan*. Ahlimedia Book, 2020. <https://books.google.co.id/books?id=zS4NEAAAQBAJ>.

- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia. *Ilmu Pengetahuan Alam Kelas VIII SMP/MTs*. Jakarta: Kemendikbud, 2017.
- Kerina, Akidah Nur, and Muhamad Alda. *Penerapan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Sistem Pernapasan dan Peredaran Darah Manusia Serta Penyakit dan Pencegahan Berbasis Android*. n.d.
- Miyanti, Violi, Asep Muhidin, and Dodit Ardiatma. "Implementasi Metode Markerless Augmented Reality Sebagai Media Promosi Home Furnishing Berbasis Android: Implementation of Markerless Augmented Reality Method as an Android-based Home Furnishing Promotion Media." *MALCOM: Indonesian Journal of Machine Learning and Computer Science* 4, no. 1 (December 2023): 71–77. <https://doi.org/10.57152/malcom.v4i1.1019>.
- Munawir, Drs. *Sistem Pernafasan Biologi Kelas XI*. n.d.
- Nana, Sudjana. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo, 2010.
- Nasution, Leni Masnidar. "Analisis Data Penelitian." *Jurnal Hikmah* 15, no. 2 (December 2018): 137–48.
- Nurwhite Tika, Pretty, Syifa Faridatun Nisa, Dede Faturahmah, Rizal Hendi Ristanto, and Hanum Isfaeni. "Pengembangan Augmented Reality Berbantuan Assemblr Edu untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Sistem Ekskesi." *Diklabio: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Biologi* 8, no. 1 (May 2024): 52–64. <https://doi.org/10.33369/diklabio.8.1.52-64>.
- Oktrilani, Rentika, Vera Irma Delianti, Bayu Ramadhani Fajri, and Agariadne Dwinggo Samala. "Rancang Bangun Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality pada Materi Sistem Pernapasan Mata Pelajaran Biologi Kelas XI MIPA Tingkat SMA." *JAVIT: Jurnal Vokasi Informatika*, June 30, 2023, 79–86. <https://doi.org/10.24036/javit.v3i2.156>.
- P., Andi Achru. "Pengembangan Minat Belajar Dalam Pembelajaran." *Idaarah: Jurnal Manajemen Pendidikan* 3, no. 2 (2019): 205. <https://doi.org/10.24252/idaarah.v3i2.10012>.
- Palupi, Retno, Diyan Ayuk Yulianna, and Sm Santi Winarsih. "Analisa Perbandingan Rumus Haversine Dan Rumus Euclidean Berbasis Sistem Informasi Geografis Menggunakan Metode Independent Sample t-Test." *JITU: Journal Informatic Technology And Communication* 5, no. 1 (July 2021): 40–47. <https://doi.org/10.36596/jitu.v5i1.494>.
- Primadona, Icha, Supratman Zakir, Liza Efriyanti, and Jasmienti Jasmienti. "Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality (AR) Menggunakan Assemblr Edu Pada Mata Pelajaran Biologi Di MAN 4

Agam.” *Education Achievement: Journal of Science and Research*, October 12, 2024, 907–23. <https://doi.org/10.51178/jsr.v5i3.2099>.

Qumillaila, Qumillaila, Baiq Hana Susanti, and Zulfiani Zulfiani. “Pengembangan Augmented Reality Versi Android Sebagai Media Pembelajaran Sistem Ekskresi Manusia.” *Jurnal Cakrawala Pendidikan*, February 22, 2017, 57–69. <https://doi.org/10.21831/cp.v36i1.9786>.

Rahim, Arif, Masni, Harbeng, Afrila, Diliza, Hutabarat, Zuhri Saputra, Yarmayani, Ayu, Pamungkas, Atriyo, and Syaputra, Deki. *Motivasi Belajar dan Hasil Belajar Melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Kancing Gemerincing*. Jawa Tengah: Eureka Media Aksara, 2023.

Rahma Sari, Artika, Riri Okra, Hari Antoni Musril, and Sarwo Derta. “Perancangan Media Pembelajaran Biologi Berbasis Augmented Reality (AR) Menggunakan Assemblr Edu di SMA Negeri 1 Bukittinggi.” *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)* 7, no. 2 (September 2023): 1387–94. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i2.7247>.

Rahma, A. N., E. Ramiati, A. Waliyudin, D. S. Valentine, P. A. Nabila, and F. N. Syamsu. *Menjelajah Dalam Tubuh Manusia: Sistem Ekskresi, Pernapasan, Pencernaan, Dan Peredaran Darah*. LPPM Institut Agama Islam Ibrahimy Genteng Banyuwangi, n.d. <https://books.google.co.id/books?id=Oqt-EQAAQBAJ>.

Resti, Novita, Ridwan Ridwan, Rizka Trian Palupy, and Riandi Riandi. “Inovasi Media Pembelajaran Menggunakan AR (Augmented Reality) pada Materi Sistem Pencernaan: (Learning Media Innovation Using Augmented Reality on Digestive System Material).” *BIODIK* 10, no. 2 (June 2024): 238–48. <https://doi.org/10.22437/biodik.v10i2.34022>.

Ricardo, Ricardo, and Rini Intansari Meilani. “Impak Minat dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa.” *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran* 2, no. 2 (August 2017): 79. <https://doi.org/10.17509/jpm.v2i2.8108>.

Ritonga, Adelia Priscila, Nabila Putri Andini, and Layla Iklimah. “Pengembangan Bahan Ajaran Media.” *Jurnal Multidisiplin Dehasen* 1, no. 3 (2022): 343–48. <https://doi.org/10.37676/mude.v1i3.2612>.

Roichatul Jannah, Arini, Munzil Munzil, and Novida Pratiwi. “Pengembangan bahan ajar digital pada materi sistem ekskresi manusia untuk siswa SMP kelas VIII.” *Jurnal MIPA dan Pembelajarannya* 1, no. 3 (March 2021): 206–15. <https://doi.org/10.17977/um067v1i3p206-215>.

Sahertian, Julian, and Risa Helilintar. “Pengembangan Aplikasi Mobile Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Biologi Materi Sel.” *Jurnal Sains dan*

Informatika 3, no. 1 (September 2017): 49–53.
<https://doi.org/10.34128/jsi.v3i1.70>.

Salam, Nurfadila, Lilan Dama, Muh Nur Akbar, Chairunnisah J. Lamangantjo, and Nur Mustaqimah. *Pengembangan Quartet Card Berbasis Augmented Reality sebagai Media Biologi Interaktif Pada Materi Klasifikasi Makhluk Hidup di SMA*. 11, no. 03 (2025).

Samosir, Annisa Rezki, and Kartika Manalu. *Augmented reality media Assembl Edu in Biology learning of the excretory system to increase student learning interest*. 22, no. 3 (2025).

Saputri, Dewi, Ananda Rizqi Faizah, Nur Fadhilah Raihanah, and Miftahu Rahman. “Kajian Literatur Sistem Ekskresi pada Hewan Vertebrata dan Invertebrata.” *Jurnal Ilmiah Kajian Multidisipliner* 8, no. 5 (n.d.): 39–46.

Sari, Atmira, Sukestiyarno, and Arief Agoestanto. “Batasan Prasyarat Uji Normalitas Dan Uji Homogenitas Pada Model Regresi Linear.” *Unnes Journal of Mathematics* 6, no. 2 (2017): 171.

Sekarsari, Peni, Didik Sukriono, and Umi Dayati. “Pengembangan Buku Ajar Berbasis Quantum Teaching Berbantuan Augmented Reality Materi Keberagaman sebagai Identitas Nasional Bangsa Indonesia.” *Jurnal Ilmiah Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan* 8, no. 1 (March 2023): 71.
<https://doi.org/10.17977/um019v8i1p71-81>.

Setiawati, Siti Ma’rifah. “Telaah Teoritis: Apa Itu Belajar?” *HELPER : Jurnal Bimbingan dan Konseling* 35, no. 1 (March 2018): 31–46.
<https://doi.org/10.36456/helper.vol35.no1.a1458>.

Sholikhah, Amirotnun. *Statistik Deskriptif Dalam Penelitian Kualitatif*. 2016.

Sirajuddin, N. T., W. Wiwin, M. R. S. Efendi, R. L. Karuwal, R. D. Monica, H. Sinay, S. Nursinar, D. R. Agustian, E. V. Puspita, and M. Pattipeilohy. *Pengantar Ilmu Biologi*. CV. Gita Lentera, 2024.

Slameto. *Belajar Dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta, 2015.

Sugiyono, Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2019.

Suharti, Suharti, and Agustina Sri Purnami. “Pengembangan buku ajar pembuatan kemeja pria dan efektivitasnya bagi siswa kelas XI Tata Busana SMK di Kabupaten Gunungkidul.” *Bulletin of Educational Management and Innovation* 2, no. 2 (October 2024): 135–50.
<https://doi.org/10.56587/bemi.v2i2.102>.

- Suryantara, I. Gusti Ngurah. *Teknologi Imersif: Membangun Teknologi Interaktif dan Kreatif dalam Era Industri 5.0 dan Society 5.0*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2024.
- Susanto, Heri, Melisa Prawitasari, Helmi Akmal, Muhamad Meidy Syurbakti, and Fathurrahman Fathurrahman. “Efektivitas Penggunaan Buku Ajar Mata Kuliah Media Pembelajaran Sejarah.” *Jurnal PIPSI (Jurnal Pendidikan IPS Indonesia)* 8, no. 1 (January 2023): 1. <https://doi.org/10.26737/jpipsi.v8i1.3112>.
- Trianto. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, Dan Kontekstual*. Jakarta: Kencana, 2014.
- Triastuti, Rini, Winarno, and Wijayanti. “The Strategy of Improving Student Learning Interest Through the Use of Video as Learning Media in Civic Education Learning.” Paper presented at International Conference on Progressive Education (ICOPE 2019). *Proceedings of the International Conference on Progressive Education (ICOPE 2019)*, 2020. <https://doi.org/10.2991/assehr.k.200323.124>.
- Triyono, Asep. “Aplikasi Pembelajaran Biologi Tentang Tanaman Berbasis Augmented Reality Untuk Kelas XI.” *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak* 2, no. 4 (February 2022): 501–13. <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i4.1607>.
- Urry, L. A., M. L. Cain, S. A. Wasserman, P. V. Minorsky, and R. B. Orr. *Campbell Biology*. 12th ed. Campbell Biology. Pearson, 2021. <https://books.google.co.id/books?id=zqFlxwEACAAJ>.
- Usmadi, Usmadi. “Pengujian Persyaratan Analisis (Uji Homogenitas dan Uji Normalitas).” *Inovasi Pendidikan* 7, no. 1 (November 2020). <https://doi.org/10.31869/ip.v7i1.2281>.
- Widana, I. Wayan, Muliani, and Putu Lia. *Uji Persyarat Analisis*. Lumajang, 2020.
- Widiyaningrum, Rosita, and Achmad Ali Fikri. *ARSENI: Sebuah Pengembangan Media Augmented Reality (AR) pada Materi Sistem Ekskresi Terintegrasi Nilai Keislaman*. 2024.
- Widodo, Arif. *Media Pembelajaran Taksonomi Hewan Berbasis Augmented Reality dengan Fitur Multi Target*. 8, no. 1 (2021). <http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/edukom>.