

DAFTAR RUJUKAN

- Agusalim, dkk. 2021. *Konsep Pembelajaran Bahasa Indonesia SD Kelas Tinggi*. Sleman: CV. Bintang Semesta Media.
- Agustina, N. dkk. 2025. "Peningkatan Kompetensi Guru dalam Mengintegrasikan *Google gemini* untuk Pembelajaran Interaktif" *dalam Jurnal PKM Ilmu Kependidikan*, Vol. 8, No. 1.
- Akbar, M. R. 2022. *Flashcard Sebagai Media Pembelajaran dan Penelitian*. Sukabumi: Cv. Haura Utama.
- Anisa, A. F. Y. dan Naila Attamimi. 2023 "Implementasi Media *Flash Card* Untuk Meningkatkan Kemampuan Membaca Pada Anak Usia Dini." *dalam Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini Dan Al-Qur'an*, Vol.2, No.2.
- Arafik M. dan Rumidjan. 2016. "Profil Pembelajaran Unggah-Ungguh Bahasa Jawa di Sekolah Dasar." *dalam Jurnal Kajian Teori Dan Praktik Pendidikan*, Vol. 25, Vol.1.
- Arsyad, A. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Auliya, S. dkk. 2025. "Analisis Faktor Penyebab Kesulitan Belajar pada Pembelajaran Bahasa Jawa Kelas IV SD Negeri Tambangan 02 Kota Semarang." *dalam Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, Vol. 11, No. 11.
- Azila M. N. dan Ika F. 2021. "Penggunaan Tingkat Tutur Bahasa Jawa Pada Komunitas Pasar Krempyeng Pon-Kliwon Di Desa Ngilo-Ilo Kabupaten Ponorogo (Kajian Sociolinguistik)" *dalam Jurnal Metahumaniora*, Vol. 11, No. 2.
- Azlila N. dan Lesiana. 2024. "Dari Krama Hingga Ngoko Bahasa Jawa dalam Simfoni Budaya Multikultural", *dalam Jurnal Bahasa, Sastra dan Budaya*, Vol 1, No 1.
- Damariswara, R. 2020. *Belajar Bahasa Daerah (Jawa)*. Karanganyar: Surya Pustaka Ilmu.
- Dawuh Teras Gubuk. "Dawuh tentang Pentingnya Adab dalam Kehidupan Sehari-hari." TikTok. Diakses 22 April 2026.
<https://www.tiktok.com/@dawuh.teras.gubuk/video/7584690837964049672>
- Departemen Pendidikan Nasional. 2023. *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003: Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Depdiknas.

- Dewi, I. A. P. R. N. 2020. "Pengembangan Media *Flashcard* Untuk Meningkatkan Kemampuan Mengenai Warna Pada Anak Usia Dini", dalam *Journal For Lesson And Learning Studies*, Vol. 3, No. 3
- Dlancang Gegladen Basa Jawa Kanggo Murid SD/MI. 2025. Trenggalek: Pustaka.
- Fajrie, N. dkk. 2023. *Konsep Perkembangan Anak dalam Paradigma Pembelajaran*. Pekalongan: Nasya Expanding Management.
- Fathoni, A. 2023. *Media dan Pendekatan Pembelajaran di Era Digital: Hakikat, Model Pengembangan & Inovasi Media Pembelajaran Digital*. Purbalingga: Eureka Media Aksara.
- Fatih M. dan Cindya A. 2021. "Pengembangan Monopoli Karakter Berbasis Permainan Simulasi sebagai Upaya Peningkatan Kecerdasan Sosioemosi Siswa Sekolah Dasar di Kota Blitar" dalam *Jurnal Pendidikan Riset dan Konseptual*, Vol. 5, No. 1.
- Fitriyati, D. N. dkk. 2021. *Metode Pembelajaran PGMI: Mengajar Itu Mudah, Asal Tau Caranya*. Pekalongan: Scientist Publishing.
- Gunawan, E. 2018. *Kamus Saku Jawa-Indonesia*. Sleman: Deepublish.
- Hadi, S. dkk. 2016. *Tantri Basa*. Surabaya: Dinas Pendidikan Jawa Timur.
- Hasanah, U. 2023. "Development Of Rabbit Goals Game To Increase Student Motivation In Thematic Learning At Primary School" dalam *Jurnal Teknoinfo*, Vol. 17, No. 1.
- Hasanah, U. 2023. "Innovation of Mathematics Learning Models and Media in Elementary Schools in Kurikulum Merdeka Belajar" in *International Conference on Learning Innovation and Research in Basic Education*.
- Heryana, N. dkk. 2023. *Konsep Dasar Media Pembelajaran Di Era Digital*. Batam: Yayasan Cendekia Mulia Mandiri.
- Hidriyanti, N. M. L. dkk. 2025. "Media Pembelajaran Teks Multimodal untuk Meningkatkan Keterampilan Membaca Pemahaman Teks Berita Siswa", dalam *Journal of Education Action Research*, Vol. 9, No. 2.
- Ilyas, D. I. F. dkk. 2025. "Analisis Perbandingan Keefektifan dan hasil Belajar antara Metode Ceramah dan Penggunaan Teknologi *Quizizz* pada siswa kelas VII MTS Al-Fathimiyah", dalam *Jurnal Multidisiplin Ilmu Akademik*, Vol. 2, No.3.
- Iswan. 2022. *Inovasi Manajemen Pembelajaran Sekolah Perspektif Multidisiplin*. Depok: Rajawali Pers.

- Jannah, F. M. dkk. 2023. "Penggunaan Aplikasi *Canva* dalam Media Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar." *dalam Jurnal Pendidikan Dasar*, Vol. 11, No.1.
- Judijanto, L. dkk. 2024. *Metodologi Research and Development: Teori dan Penerapan Metodologi RnD*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Kelrey F. dan Tri N. H. 2022. *Buku Ajar Keperawatan Komunitas Kesehatan Reproduksi pada Anak Usia Prasekolah*. Pekalongan: Nasya Expanding Management.
- Kementerian Agama RI. *Al-Qur'an dan Terjemah Tajwid Al-Mihrab*. 2017. Boyolali: Mecca Qur'an.
- Khofifah dan Ulhaq Z. 2022. "Pengembangan Media *Flashcard* Interaktif Berbasis Android Untuk Meningkatkan Penguasaan Kosakata Pelajaran Bahasa Inggris Kelas II Saat Pembelajaran Daring." *dalam Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, Vol. 10, No. 1
- Latif, D. dkk. 2022. "Uji Validitas Pengembangan Perangkat Pembelajaran Menggunakan Model Pembelajaran *Problem Solving* Materi Pewarisan Sifat Untuk Melatih Keterampilan Berpikir Kritis", *dalam Jurnal Jambura Edu Biosfer*, Vol. 4, No.2.
- Latifah, N. N. 2029. "Pembelajaran Muatan Lokal Bahasa Jawa Dalam Pelaksanaan Kurikulum 2013 Di SDN Sambiroto 01 Semarang", *dalam Jurnal Pendidikan Dasar*, Vol 10, No. 1.
- Lestari, A. P. 2025. Pengembangan Media Pembelajaran *Flashcard* Untuk Meningkatkan Kosakata Bahasa Jawa Pada Kelas IV Sekolah Dasar Islam Bani Hasyim Singosari. *Skripsi*
- Madani, T. 2024. "Pengaruh Penerapan Metode Simulasi dan Resitasi Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Kelas IV Materi Pengaruh Gaya Terhadap Benda", *dalam Jurnal Jurnal Pendidikan IPA*, Vol. 13, No. 2.
- Marlianingsih, N. 2016. "Pengenalan Kosa Kata Bahasa Inggris Melalui Media Audio Visual (Animasi) Pada Paud" *dalam Jurnal Ilmiah Kependidikan* Vol. 3 No. 2.
- Maruti, E. S. 2016. *Pembelajaran Bahasa Jawa di Sekolah Dasar*. Magetan: CV. Ae Media Grafika.
- Maulida, A. dkk. 2025. "Pengembangan *Flash Card* Kosakata Bahasa Jawa Banten Bagi Peserta Didik Kelas IV di SDN Serang 21." *dalam Jurnal Holistika*, Vol 9, No 1.

- Mourin, L. dkk. 2024. "Ekplorasi Pengaruh Warna Terhadap Perkembangan Psikologi dan Mental Anak di SDN Kalirungkut 1 Surabaya" *dalam Jurnal Penelitian Ilmu-Ilmu Sosial*, Vol. 2, No. 5.
- Nasarudin, dkk. 2025. *Bahasa Arab: Teori, Praktik, dan Konteks Pembelajaran Modern*. Padang: CV Gita Lentera.
- Nasution, U. H. dan Listya D.J. 2024. *Metode Penelitian*. Payakumbuh: Serasi Media Teknologi.
- Noventa, C. 2018. *Elementary School Social Studies Learning (Pembelajaran IPS SD/MI)*. Uttar Pradesh: EduGorilla Publication.
- Novita, W. dkk. 2023. "Penerapan Teori Perkembangan Kognitif Oleh Jean Piaget Terhadap Kemampuan Memecahkan Masalah Peserta didik SD/MI." *dalam Multidisciplinary Journal Of Social Sciences*, Vol 2, No 01.
- Nugroho, S. dkk. 2019. "Penerapan Model Pembelajaran Simulasi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mahasiswa Pada Matakuliah Kesekretarisan." *dalam Jurnal Pendidikan Ekonomi*, Vol. 4, No. 2.
- Nurfadhillah, S. 2021. *Media Pembelajaran*. Sukabumi: CV Jejak.
- Nursito, T. 2011. "Membuat Media Pembelajaran yang Menarik" *dalam Jurnal Ekonomi dan Pendidikan*, Vol 8, No.1.
- Nuryanah, dkk. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran *Webtoon* untuk Menanamkan Sikap Toleransi Peserta didik di Sekolah Dasar" *dalam Jurnal Basicedu* Vol. 5, No. 5, 2021, hal. 3052.
- Osama, M. F. dan Maula S. S. 2022. "Kegiatan Preservasi di Pustakalana Children's Library." *dalam Journal of Library and Information Science*, Vol 2, No.1.
- Pabesak, R. R. dan Magdalena P. S. 2023. "Penerapan Metode Ceramah dan Tanya Jawab dalam Proses Pembelajaran Daring" *dalam Jurnal Aletheia*, Vol 4, No. 1.
- Palupi, A. T. 2023. *Metode dan Media Inovatif Jadikan Siswa Luar Biasa Terampil dalam Berbahasa*. Semarang: Cahya Ghani Recovery.
- Paramitha J. dan Edy C. 2024. "Pemanfaatan Simbol Dan Elemen Tradisional Mega Mendung Sebagai Identitas Visual Produk Lokal Indonesia", *dalam Jurnal Dimensi DKV Seni Rupa dan Desain*, Vol. 9, No. 2.
- Parwati, N. N. dkk. 2019. *Belajar dan Pembelajaran*. Depok: PT Rajagrafindo Persada.
- Pitriani, H. dkk. 2023. "Implementasi Teori Perkembangan Kognitif Jean Piaget Pada Anak Usia Dini." *dalam Jurnal Ilmiah Al-Muttaqin*, Vol 9, No.1.

- Punggeti, R. N. dkk. 2026. Pendampingan Pemanfaatan *Gemini AI* Sebagai *Generic Prompt* Dalam Pembuatan Bahan Ajar Berbasis AR (Augmented Reality) di Sekolah Dasar” dalam *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, Vol. 2, No. 1.
- Putri, A.W. dkk. 2022. "Analisis Problematika dalam Pembelajaran Muatan Lokal Bahasa Jawa di Sekolah Dasar." dalam *Jurnal Kajian Pendidikan dan Hasil Penelitian*, Vol 8, No.2.
- Qusyairi, L. A. H. 2020. “Pemanfaatan Media Dalam Metode Simulasi Pada Pembelajaran PAI” dalam *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial*, Vol 2, No. 2.
- Rahayu, S. 2024. *Media Pembelajaran: Konsep Dasar, Teknologi dan Implementasi dalam Model Pembelajaran*. Medan: Umsu Press.
- Rahman, N. H. dkk. 2022. “Pengaruh Media *Flashcard* Dalam Meningkatkan Daya Ingat Siswa Pada Materi Mufrodat Bahasa Arab”, dalam *Jurnal Tahsinia*, Vol. 2, No. 2.
- Rahmawati, P. C. D. & Wahyu K. 2024. “Pengembangan Media Kartu Pakota (Penguasaan Kosa Kata) untuk Meningkatkan Penguasaan Kosa Kata Bahasa Jawa Krama di Sekolah Dasar” dalam *Jurnal Basicedu*, Vol. 08, No. 2.
- Ratminingsih, N. M. dkk. 2023. *Pembelajaran Bahasa Inggris untuk Anak Abad 21*. Depok: Rajawali Pers.
- Ratri, R. N. A. R. dan Maryam I. D. 2022. "Pengembangan Media Permainan Kartu Kokoma (Kosakata Ngoko Krama) untuk Pembelajaran Bahasa Jawa di Kelas V Sekolah Dasar." dalam *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, Vol 10, No. 9.
- Rukaesih dan Ucu C. 2015. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sasangka, S. S. T. W. 2004. *Unggah-Ungguh Bahasa Jawa*. Jakarta: Yayasan Paramalingua.
- Septinaningrum. 2017. “Pengaruh Bahan Ajar Buku Tematik Berbantuan Video Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas III SD”, dalam *Jurnal Pendidikan Dasar Nusantara*, Vol 2, No. 2.
- SGM, R. I., Kurniawan, P. W. dan Saputra, H. 2022. “Pengaruh Metode Simulasi (*Simulation*) Terhadap Hasil Belajar Mata Pelajaran PKN Pada Materi Keragaman Sosial Budaya Masyarakat Indonesia Siswa Kelas V SD Sejahtera Waykandis Bandar Lampung Tahun Pelajaran 2021/2022” dalam *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, Vol. 1, No. 1.

- Simatupang, H. 2019. *Strategi Belajar Mengajar Abad ke-21*. Surabaya: CV. Cipta Media Edukasi
- Siregar, M. T. 2014. "Pengaruh Penggunaan Metode Simulasi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Pokok Akhlakul Mahmudah dan Akhlakul Mazmumah", *dalam Jurnal Ilmu Tarbiyah dan Keguruan*, Vol. 2, No. 2.
- Solahudin, M. 2018. *Speaking Addict*. Depok: PT. Huta Parhapuran.
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, N. S. 2005. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sulthoni, A. dan Dhalia S. 2020. "Dialektika Bahasa Jawa Dalam Adat Perang Bangkat Suku Osing Kecamatan Singojuruh", *dalam Jurnal Ilmiah Kependidikan*, Vol. 14, No. 1.
- Sunaryati, T. dkk. 2024. "Analisis Instrumen *Test* Sebagai Alat Evaluasi pada Pembelajaran di Sekolah Dasar." *dalam Jurnal Riset Pendidikan Dasar*, Vol 5, No 2.
- Susanto, A. 2014. *Pengembangan Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenamedia Group.
- Syaflin, S. L. 2022. "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Macromedia *Flash* Pada Materi Ipa Sekolah Dasar." *dalam Jurnal Cakrawala Pendas*, Vol 8, No 4.
- Syaputra, F. dkk. 2024. "Perancangan Desain Aplikasi Edukasi Komputer Berbasis Mobile dengan Quiz Interaktif Menggunakan *Canva*", *dalam Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, Vol. 8, No.5.
- Syifa, N. F. dkk. 2025. "Implementasi Media Pembelajaran Visual untuk Meningkatkan Hasil Belajar Anak Tunalaras Kelas Tinggi di Sekolah Dasar" *dalam Jurnal Penelitian Multidisiplin*, Vol. 3, No. 1.
- Turno, dkk. 2024. *Pengembangan Organisasi*. Batam: CV. Rey Media Grafika.
- Ulfa, N. M. 2020. "Analisis Media Pembelajaran *Flash Card* Untuk Anak Usia Dini." *dalam Jurnal Genius: Indonesian Journal of Early Childhood Education* Vol 1, No. 1.
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 18 Tahun 2002 tentang Sistem Nasional Penelitian, Pengembangan, dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi.

- Utami, S. V. S dkk. 2024. "Pemanfaatan Media Pembelajaran Wordwall untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa di SD." *dalam Journal of Education Research*, Vol 5, No 4.
- Wahyuni, S. 2020. "Penerapan Media *Flashcard* untuk Meningkatkan Hasil Belajar Tema "Kegiatanku", *dalam Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, Vol. 4, No.1.
- Widiandhieka, A. P. T. dkk. 2023. "Analisis Permasalahan Proses Pembelajaran Bahasa Jawa Materi Geguritan Kelas IV Sekolah Dasar." *dalam Jurnal Ilmiah Pendidikan*, Vol 9, No.1.
- Wijayanto, Adi dkk. 2023. *Akselerasi Pengembangan Kurikulum dan Mutu Pembelajaran*. Tulungagung: Akademia Pustaka.
- Windari, K. 2024. "Penerapan Metode Simulasi dalam Pembelajaran Sastra Visualisasi Puisi." *dalam Jurnal Prosiding Sandibasa Seminar Nasional Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*. Vol. 2. No. 1.
- Wiranti, D. A. dkk. 2018. "Penggunaan Bahasa Jawa Krama Sebagai Fondasi Utama Perkembangan Moral Anak Usia Dini." *dalam Jurnal Unisnu*, Vol 6, No 1.
- Yulia, P. dkk. 2021. "Pendampingan Kesulitan Belajar Siswa Dalam Menyelesaikan Soal Transformasi dan Translasi di SMPN 1 Sungai Penuh." *dalam Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, Vol.1, No.2.
- Yulianto, A. E. 2023. *Mardika Basa: Marsudi Indaking Kawruh Basa Jawa*. Trenggalek: CV Mitra Abadi.
- Yumarni, A. 2025. "Penerapan Pembelajaran Kontekstual Untuk Mengembangkan Kemampuan Siswa SMP Negeri 18 Kota Bengkulu", *dalam Jurnal Kajian Ilmu Pendidikan*, Vol. 5, No.4.
- Yusni. 2023. *Penguasaan Kosa Kata dan Struktur Kalimat Bahasa Indonesia*. Pasaman: CV Azka Putra.
- Zain, A. A. 2021. *Strategi Pengembangan Nilai Agama dan Moral Anak Usia Dini*. Cirebon: Insania
- Zulaeha, I. dkk. 2024. *Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Era Merdeka Belajar di Sekolah Dasar*. Semarang: Cahaya Ghani Recovery.