

DAFTAR PUSTAKA

- Anisah, Suhartati, dan Bintang Zaura. "Pemahaman Konsep Matematis Siswa Kelas 10 ditinjau dari Kemandirian Belajar pada Materi Perpangkatan." *Jurnal Peluang* 11, no. 1 (2023): 1–10. <https://doi.org/19.24815/jp.v11i1.31558>.
- Arif, Moh. "Analisis Kesulitan Belajar Siswa pada Mata Pelajaran IPAS Kelas V SDN 06 Marisa Kabupaten Pohuwato." *Jurnal Pendidikan Mosikolah* 4, no. 2 (Desember 2025): 120–130.
- Asmaun. "Augmented Reality dalam Pembelajaran Geometri: Dampak, Tantangan, dan Arah Masa Depan." *Lontara Journal of Mathematics, Statistics and Application* 2, no. 2 (November 2025): 77–87.
- Azizah, Niken Ayu Noor, Himmatul Ulya, dan Savitri Wanabuliandari. "Pengembangan Media Pembelajaran Aperska Berbasis Kemampuan Koneksi Matematis Siswa SMP Kelas VII." *Edu-Mat: Jurnal Pendidikan Matematika* 10, no. 2 (2022): 199–214.
- Brinus, Kristianti S. W., Alberta P. Makur, dan Fransiskus Nendi. "Pengaruh Model Pembelajaran Kontekstual Terhadap Pemahaman Konsep Matematika Siswa SMP." *Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika* 8, no. 2 (2019): 261–270. <https://doi.org/10.31980/mosharafa.v8i2.558>.
- Carolina, Yuvita Dela. "Augmented Reality as a 3D Interactive Learning Media to Increase Learning Motivation for Digital Native Students." *Ideguru: Jurnal Karya Ilmiah Guru* 8, no. 1 (2023): 10–16.
- Damayanti, La Shita Ardia, dan Galih Mahardika Christian Putra. "Development of Augmented Reality Media Based on Assemblr Edu to Enhance the Learning Outcomes." *Research and Development in Education (RaDEn)* 4, no. 2 (Desember 2024): 924–939.
- Direktorat Sekolah Dasar. "Modul Literasi Digital di Sekolah Dasar." Repositori Kemendikbudristek, 2021. Diakses Desember 2025. <https://repositori.kemdikbud.go.id/27790/>.
- Fadilah, Aisyah, dkk. "Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran." *Journal of Student Research (JSR)* 1, no. 2 (Maret 2023): 1–20.

- Firmadani, Fifit. "Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0." Dalam *Prosiding Konferensi Pendidikan Nasional: Strategi dan Implementasi Pendidikan Karakter pada Era Revolusi Industri 4.0*, 93–97. Magelang: Universitas Tidar, 2019.
- Hadju, Sri Yulianti, Dian Novian, Muhammad Yasser Arafat, dan Arif Dwinanto. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Pada Mata Pelajaran Informatika." *INVERTED: Journal of Information Technology Education* 4, no. 1 (Januari 2024): 21–29.
- Hastanto, Dika, Dian Resha Agustina, Adi Permana, Asep Trisna Setiawan, dan Dewi Tresnawati. "Augmented Reality Menggunakan Marker Based Tracking Untuk Informasi Sejarah Kain Tapis Lampung." *Jurnal Algoritma* 22, no. 1 (Juli 2025): 61–68. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.22-1.2261>.
- Hulu, Putrawan, Amin Otoni Harefa, dan Ratna Natalia Mendrofa. "Studi Model Pembelajaran Inkuiri terhadap Pemahaman Konsep Matematika Siswa." *EDUCATIVO: JURNAL PENDIDIKAN* 2, no. 1 (2023): 148–155.
- Indrawati, Farah. "Matematika dalam Menghadapi Tantangan Abad Ke-21." Dalam *Prosiding Diskusi Panel Nasional Pendidikan Matematika*, 411–420. Jakarta: Universitas Indraprasta PGRI, 2023.
- Kementerian Pendidikan Dasar dan Menengah. "Hasil TKA 2026 Resmi Dirilis, Kemendikdasmen Dorong Evaluasi Pembelajaran yang Lebih Presisi." Siaran Pers, 27 Mei 2026. <https://www.kemendikdasmen.go.id/en/siaran-pers/15444-hasil-tka-2026-resmi-dirilis-kemendikdasmen-dorong-evaluasi->.
- Kurniawan, Citra, Shirly Rizki Kusumaningrum, Kee-Fui Turner Lam, dan Ence Surahman. "Improving Language Teaching and Learning Process with Dual Coding Theory Approaches." *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, dan Pengembangan* 7, no. 8 (Agustus 2022): 281–289.
- Lajnah Pentashihan Mushaf Al-Qur'an Kemenag RI. "Surat Ali 'Imran Ayat 190." NU Online Quran. Diakses 6 Juni 2026. <https://quran.nu.or.id/ali%20'imran/190>.
- Latifah, Ayu, Dewi Tresnawati, dan Hariyana Sanjaya. "Media Pembelajaran Menggunakan Teknologi Augmented Reality Untuk Tanaman Daun Herbal." *Jurnal Algoritma* 19, no. 2 (2022): 515–526.

- Leliavia. "Literature Review: Media Pembelajaran Augmented Reality (AR) Sebagai Inovasi Di Era Revolusi Industri 4.0." *Khatulistiwa Profesional: Jurnal Pengembangan SDM Dan Kebijakan Publik* 4, no. 1 (2023): 1–12. <https://doi.org/10.62099/khapro.v4i1.41>.
- Milgram, Paul, dan Fumio Kashino. "Augmented Reality: A Class of Displays on the Reality-Virtuality Continuum." Paper of ATR Communication System Research Laboratories, *SPIE* Vol. 2351 (1994): 282–292.
- Mishra, P., C. M. Pandey, U. Singh, A. Gupta, C. Sahu, dan A. Keshri. "Descriptive Statistics and Normality Tests for Statistical Data." *Annals of Cardiac Anaesthesia* 22, no. 1 (2019): 67–73.
- Miftahuddin, dan Fithriana AR. "Korelasi Antara Validitas Pada Evaluasi Yang Digunakan Dalam Menilai Hasil Belajar Siswa Dengan Hasil Kegiatan MGMP Matematika Di Kabupaten Pidie." *JMSK: Jurnal Matematika, Statistika, & Komputasi* 4, no. 2 (Januari 2008): 70–78.
- Mukti, Fery Hendra, dan Sudarmiani. "Pengembangan Media Pembelajaran E-Portofolio Berbasis Artificial Intelligence (AI) Untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Siswa Pada Pembelajaran IPAS Kelas V Di Kecamatan Siman Kabupaten Ponorogo." *PROMAG IPS: Prosiding Magister Pendidikan IPS* 1 (2024): 1–12.
- Mulyono, Budi, dan Hapizah. "PMemahaman Konsep Dalam Pembelajaran Matematika." *KALAMATIKA Jurnal Pendidikan Matematika* 3, no. 2 (2018): 103–122. <https://doi.org/10.22236/kalamatika.vol3no2.2018pp103-122>.
- Musrikah. "Model Pembelajaran Matematika Realistik Sebagai Optimalisasi Kecerdasan Logika Matematika pada Siswa SD/MI." *Ta'allum: Jurnal Pendidikan Islam* 4, no. 1 (Juni 2016): 1–16.
- Mutmainah, dan Agus Purwowidodo. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Augmented Reality untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Matematika Siswa Kelas V di Madrasah Ibtidaiyah." *MODELING: Jurnal Program Studi PGMI* 11, no. 2 (Juni 2024): 80–90.
- Nahdi, Dede Salim, dkk. "Mapping Geometric Minds: Exploring 3D Thinking Skills of Elementary School Students Using the Van Hiele Model." *Journal of Education for Sustainable Innovation* 2, no. 1 (2024): 90–100. <https://doi.org/10.56916/jesi.v2i1.806>.
- National Council of Teachers of Mathematics (NCTM). *Principles and Standards for School Mathematics*. Reston, VA: NCTM, 2000. Diakses Januari 2025. <https://www.nctm.org>.

- Nurani, Mida, Riyadi, dan Sri Subanti. "Profil Pemahaman Konsep Matematika Ditinjau dari Self Efficacy." *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika* 10, no. 1 (2021): 1–11. <https://doi.org/10.24127/ajpm.v10i1.3388>.
- Nasution, Nurliana, Yuvi Darmayunata, dan Sri Wahyuni. "Pengembangan Media Pembelajaran Anak Usia Dini berbasis Augmented Reality." *Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* 6, no. 6 (2022): 6462–6468.
- Okpatrioka. "Research And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan." *Dharma Acariya Nusantara: Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Budaya* 1, no. 1 (Maret 2023): 1–10.
- Pratama, Yoga Putra. "Perancangan Media Pembelajaran Pengenalan Bangun Ruang Menggunakan Augmented Reality." *JIMU: Jurnal Ilmiah Multidisipliner* 2, no. 3 (2024): 600–607. <https://doi.org/10.70294/jimu.v2i03.410>.
- Prayoga, Hanna Arsyinta, Megita Dwi Pamungkas, dan Arifta Nurjanah. "Development of Augmented Reality Media in Polyhedral Geometry to Improve Mathematical Reasoning Ability." *Union: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika* 12, no. 3 (2023): 55–66. <https://doi.org/10.30738/union.v12i3.17756>.
- Purwakarta, Ani Daniyati Muttaqien, et al. "Konsep Dasar Media Pembelajaran Ricken Wijaya STAI DR.KHEZ Muttaqien Purwakarta." *Journal of Student Research (JSR)* 1, no. 1 (2023): 280–290.
- Qomar, Mujamil. *Pendidikan Islam Transformatif*. Malang: Madani Media, 2019.
- Rachim, Muhammad Rizali, Agus Salim, dan Qomario. "Pemanfaatan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Terhadap Keaktifan Belajar Siswa Dalam Pendidikan Modern." *JRIP: Jurnal Riset dan Inovasi Pembelajaran* 4, no. 1 (2024): 594–605.
- Rinaldi, Rizky, Khairul Fahmi, dan Masyitah. "Tinjauan Literatur: Pemanfaatan Teknologi Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Di Tingkat Sekolah Dasar." *Likhitaprajna: Jurnal Ilmiah* 26, no. 1 (April 2024): 20–28.
- Sari, Fiska Komala, dan M. Syazali. "Pengembangan Media Pembelajaran (Modul) Berbantuan Geogebra Pokok Bahasan Turunan." *Jurnal Pendidikan Matematika* 7, no. 2 (2016): 131–140.

- Sari, Naila Nurhana, dan Prima Mutia Sari. "Development of Augmented Reality Learning Media Based on Assemblr Edu to Improve Students' Creativity Abilities." *Jurnal Paedagogy* 12, no. 4 (2025): 1301–1312. <https://doi.org/10.33394/jp.v12i4.16817>.
- Sari, Indah Purnama, I. H. Batubara, Al Hamidy Hazidar, dan M. Basri. "Pengenalan Bangun Ruang Menggunakan Augmented Reality sebagai Media Pembelajaran." *Hello World Jurnal Ilmu Komputer* 1, no. 4 (2022): 209–215.
- Sari, Indah Purnama, Al-Khowarizmi, Mandra Saragih, Al Hamidy Hazidar, dan Asrar Aspia Manurung. "Perancangan Sistem Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis Virtual Reality dan Augmented Reality." *Sudo Jurnal Teknik Informatika* 2, no. 2 (2023): 61–67.
- Setyawan, Martinus Didik, dan Lukman El Hakim. "Pengembangan Desain Pembelajaran Matematika Menggunakan Model Dick And Carey Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar." *Jurnal Pendidikan Indonesia* 4, no. 7 (2023): 1–12.
- Siagian, Muhammad Daut. "Pembelajaran Matematika Dalam Perspektif Konstruktivisme." *Nizamiyah: Jurnal Pendidikan Islam dan Teknologi Pendidikan* 7, no. 2 (Juli–Desember 2017): 60–70.
- Suharjana, Agus. "Mengenal Bangun Ruang Dan Sifat-Sifatnya Di Sekolah Dasar." *Pusat Pengembangan Dan Pemberdayaan Pendidik Dan Tenaga Kependidikan Matematika* 2, no. 1 (2008): 1–45.
- Sultani, dan Iskandar. "Akali dalam Perspektif Al-Qur'an." *UINSIRU PAI: Pengembangan Profesi Guru Pendidikan Agama Islam* 6, no. 2 (2022): 11–22.
- Surur, Miftahus, dan Sofi Tri Oktavia. "Pengaruh Model Pembelajaran Discovery Learning terhadap Pemahaman Konsep Matematika." *JPE (Jurnal Pendidikan Edutama)* 6, no. 1 (2019): 11–17.
- Syahputra, Fahmy, Teuku Naufal, Echon Haqnizo, Wahyu Ramadhi, Naomi Pranatasyah, Fauzan Fachruzi, dan Rivany Virenzia. "Penggunaan Teknologi Augmented Reality pada Aplikasi Bangun Ruang Sederhana Berbasis Unity dan Vuforia Engine." *Neptunus: Jurnal Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi* 2, no. 4 (November 2024): 80–90.
- Wahyuni, Renita Dewi (Guru Kelas VI). Wawancara oleh peneliti. Tulungagung, 2 Oktober 2025.

- Wardani, Helda Kusuma. "Pemikiran Teori Kognitif Piaget di Sekolah Dasar." *Khazanah Pendidikan: Jurnal Ilmiah Kependidikan* 16, no. 1 (Maret 2022): 10–18. <https://doi.org/10.30595/jkp.v16i1.12251>.
- Welasari, S Yeni, Reni Astuti, dan Dewi Risalah. "Pengembangan Video Pembelajaran Geometri Berbasis AI Generatif untuk Meningkatkan Kemampuan Spasial Siswa." *Walada: Journal of Primary Education* (2025): 1170–1180. <https://doi.org/10.61798/wjpe>.
- Yanti, Aning Wida, Ariska Dwi Putri Kusumawardani, Finnah Mazidatur Rohmah, dan Umi Kulsum. "Pemahaman Konsep Siswa dalam Menyelesaikan Masalah Matematika pada Materi Fungsi Kuadrat Menurut Teori Kilpatrick." *MUST: Journal of Mathematics Education, Science and Technology* 7, no. 1 (2022): 30–40. <https://doi.org/10.30651/must.v7i1.10938>.
- Ye, Weina, dan Yuhui Li. "Design and Research of Digital Media Art Display Based on Virtual Reality and Augmented Reality." *Mobile Information Systems* 2022 (2022): 1–11.
- Yusa, Ilham Widia, et al. "Development of Augmented Reality (AR) Learning Media to Increase Student Motivation and Learning Outcomes in Science." *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA* 9, no. 2 (2023): 127–145.
- Yusup, Ainiyah Hidayanti, Asma Azizah, dan Endang Sri Rejeki. "Literature Review: Peran Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Dalam Media Sosial." *Jurnal Pendidikan Indonesia: Teori, Penelitian dan Inovasi* 3, no. 5 (September 2023): 1–10. <https://doi.org/10.59818/jpi.v3i5.575>.