

DAFTAR ISI

COVER.....	i
HALAMAN JUDUL	ii
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI	vi
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN	viii
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
ABSTRAK	xviii
ABSTRACT	xix
المخلص.....	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah	7
C. Rumusan Masalah	9
Berdasarkan latar belakang penelitian yang telah diuraikan, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :.....	9
D. Tujuan Penelitian	9
E. Manfaat Penelitian.....	9
BAB II LANDASAN TEORI	12
A. Role Playing	12
1. Definisi <i>Role Playing</i>	12
2. Manfaat Bermain Peran	13
2. Langkah-langkah <i>Role Playing</i>	14

3.	Kelebihan dan Kekurangan <i>Role Playing</i>	17
B.	Perilaku <i>Bullying</i>	19
1.	Definisi <i>Bullying</i>	19
2.	Jenis-jenis <i>Bullying</i>	20
3.	Faktor-faktor <i>Bullying</i>	22
4.	Dampak <i>Bullying</i>	24
5.	Upaya Penanganan <i>Bullying</i>	24
C.	Karakteristik Siswa Kelas VIII	25
D.	Penelitian Terdahulu	27
E.	Kerangka Teori	31
F.	Hipotesis Penelitian	32
BAB III	METODE PENELITIAN	34
A.	Desain Penelitian	34
B.	Lokasi Penelitian	37
C.	Variable Penelitian	37
D.	Populasi dan Sampel	38
E.	Instrumen Penelitian	40
F.	Analisis Data	45
1.	Uji Validitas	45
2.	Uji Reliabilitas	48
3.	Uji Normalitas	48
4.	Uji Homogenitas.....	49
5.	Uji Hipotesis.....	49
BAB IV	HASIL PENELITIAN	52
A.	Deskripsi Data	52
1.	Deskripsi Identitas Lokasi Penelitian	52
2.	Deskripsi Data Penelitian	52
B.	Analisis Uji Hipotesis	55
1.	Uji Instrumen Penelitian.....	55
2.	Uji Normalitas	58

3. Uji Homogenitas.....	61
4. Uji Hipotesis.....	63
BAB V PEMBAHASAN	68
BAB VI PENUTUP	71
A. Kesimpulan.....	71
B. Saran	72
DAFTAR PUSTAKA	73
LAMPIRAN.....	77